

Développeur(se) multimédia

RNCP20598 · RNCP · Publiée

L'essentiel

Niveau de qualification	Niveau 6
Code(s) NSF	320t
Code(s) ROME	M1805, E1205, E1104, E1101
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'échéance	29/11/2019

Certificateur(s)

L ECOLE MULTIMEDIA · SIRET : 40441398100014

L'école multimédia

<http://www.ecole-multimedia.com>

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

A compléter (Reprise)

ACTIVITÉS VISÉES

Le/la Développeur/euse multimédia travaille sous la direction d'un/e Chef/fe de Projet. Il/elle préconise, à partir de l'analyse fonctionnelle d'un cahier des charges, une ou plusieurs solutions techniques afin de réaliser un système d'information pertinent, constitué de pages Web respectant les normes et les recommandations du W3C.

Activités

- Analyse des besoins, définition technique d'un projet interactif multimédia
- Production front-end
- Production back-end
- Postproduction et communication

COMPÉTENCES ATTESTÉES

Le/la titulaire de la certification professionnelle possède les compétences suivantes:

Maîtriser

- Les environnements technologiques spécifiques des produits interactifs (fixe et mobile) ;
- Le vocabulaire et l'anglais technique du multimédia ;
- Les technologies et solutions de développement (langages, logiciels...).

Organiser

- Sa veille technologique (les tendances et les enjeux, l'actualité du web et du numérique, langages et protocoles, méthodes de développement, outils métier, les secteurs).

Connaître

- Le fonctionnement, les métiers et les projets spécifiques des entreprises clientes ;
- Un domaine d'application spécifique (logistique, commercial, marketing, vente...).
- Curiosité, capacité d'analyse, de synthèse et de conceptualisation. Sens de l'écoute et travail en équipe.

Contrôler les délais.

Maîtriser

- Les langages techniques de programmation;
- Les logiciels éditeurs spécifiques;
- La programmation front-end;
- Les normes d'accessibilité et compatibilité des produits interactifs multimédia;

- Les techniques de référencement SEO.

Maîtriser

- Les langages techniques et solutions d'hébergement sur un serveur WEB;
- Les protocoles Internet;
- Les techniques de contrôle de qualité, de test et de validation;

Piloter

- La relation client et la négociation;
- Le(s) projet(s) et les outils;
- L'équipe de travail;
- Les pratiques de production;
- Le suivi du projet jusqu'à l'aboutissement.

Blocs de compétences

RNCP20598BC01 — Analyse des besoins, définition technique d'un projet interactif multimédia

LISTE DE COMPÉTENCES

Descriptif :

- Mettre en oeuvre l'analyse stratégique;
- Evaluer et définir les choix technologiques et solutions de développement, spécifiques aux produits interactifs ;
- Connaître le fonctionnement, les métiers et les projets spécifiques des entreprises clientes et un domaine d'application spécifique (logistique, commercial, marketing, vente...).
- Vulgariser et réaliser un accompagnement pédagogique.
- Pratiquer l'anglais technique du multimédia ;
- Concevoir un dispositif de veille technologique;
- Faire preuve de curiosité, de capacité d'analyse, de synthèse et de conceptualisation, d'initiative et doit être force proposition. Posséder un bon sens de l'écoute.

Modalités d'évaluation :

Evaluation à partir d'un cas pratique, en situation de travail réelle ou simulée. Le candidat présentera la préconisation des solutions les mieux adaptées à la demande d'un commanditaire.

Attestation :

Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc 1: "Analyse des besoins, définition technique d'un projet interactif multimédia".

RNCP20598BC02 — Production de produit interactif multimédia : intégration et développement front-end

LISTE DE COMPÉTENCES

Descriptif :

- Intégrer des médias avec les langages de programmation (HTML, CSS, XML, JSON...) et utiliser un logiciel éditeur (Dreamweaver, Sublime Text, NetBeans...) ;
- Développer en front-end (Javascript, ActionScript...) et utiliser un logiciel éditeur ou de bibliothèques (type JQuery, frameworks Javascript...) ;
- Appliquer les normes d'accessibilité et de compatibilité des produits interactifs multimédias (W3C) ;
- Appliquer les principes de responsive design ;
- Optimiser le référencement SEO ;
- Réaliser et/ou retoucher des médias ou des maquettes grâce à des logiciels graphiques (Photoshop, Illustrator...);
- Réaliser les contrôles de qualité, les tests et les validations ;

Modalités d'évaluation :

Evaluation à partir d'un cas pratique, en situation de travail réelle ou simulée. Le candidat présentera produit interactif multimédia statique intégré.

Attestation :

Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc 2 : "Production de produit interactif multimédia : intégration et développement front-end".

RNCP20598BC03 — Production de produit interactif multimédia : développement back-end

LISTE DE COMPÉTENCES

Descriptif :

- Développer en back-end avec PHP procédural et orienté objet en utilisant SQL pour le langage de requêtes, MySQL pour les interconnexions de serveurs de données, une technologie/solution logicielle de développement rapide (CMS tel Wordpress ou Drupal ; framework type Code Igniter, Zend ou Symfony) ;
- Appliquer les techniques de modélisation de bases de données ;
- Réaliser les contrôles de qualité, les tests et les validations ;
- Mettre en place les normes d'accessibilité et de compatibilité des produits interactifs multimédias (W3C).
- Appliquer les principes de responsive design et de design pattern permettant d'architecturer le code source.

Modalités d'évaluation :

Evaluation à partir d'un cas pratique, en situation de travail réelle ou simulée. Le candidat présentera le développement de la partie dynamique d'un projet.

Attestation :

Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc : "Production de produit interactif multimédia : Production de produit interactif multimédia : développement back-end".

RNCP20598BC04 — Postproduction d'un produit interactif multimédia et communication

LISTE DE COMPÉTENCES

Descriptif :

- Encadrer et coordonner l'équipe de production et participer au choix des sous-traitants.
- Organiser et réaliser les contrôles de qualité, les tests et les validations en vérifiant la conformité du produit avec le cahier des charges et avec les standards ;
- Réaliser la mise en ligne sur les serveurs d'hébergement, dans le respect du budget prévisionnel et du planning de production ;
- Rédiger la documentation du support technique et former à l'administration et l'utilisation du produit développé ;
- Finaliser un projet interactif multimédia ;
- Capitaliser les informations du projet et participer à la construction de la mémoire de l'entreprise ;
- Vulgariser les concepts techniques auprès d'un public moins connaisseur (clients, autres acteurs du projet...) ;
- Contrôler les délais et gérer les conflits et les situations de stress ;
- Faire preuve d'autonomie, d'initiative et de diplomatie.

Modalités d'évaluation :

Evaluation à partir d'un cas pratique, en situation de travail réelle ou simulée. Le candidat présentera devant un jury un cahier des charges présentant les choix et le déploiement technologique d'un projet digital.

Attestation :

Délivrance d'un certificat des compétences attestées, selon les modalités d'évaluation, correspondant au bloc 4 : "Postproduction d'un produit interactif multimédia et communication".

Secteur d'activité et type d'emploi

SECTEURS D'ACTIVITÉS

Les entreprises utilisatrices Les SSII (Société de Service en Ingénierie Informatique).

Les agences de communication/marketing

Les éditeurs de logiciels

Les travailleurs indépendants

Les opérateurs de télécommunication

La formation

Les Pure Players

TYPE D'EMPLOIS ACCESSIBLES

Développeur /euse interne ; Développeur/euse web Développeur/euse PHP/MySQL ; Développeur/euse flas ; Webmaster technique; Intégrateur/trice; Responsable informatique

RÉGLEMENTATIONS D'ACTIVITÉ

A compléter (Reprise)

Marché du travail

Indicateurs au niveau des familles professionnelles (FAP) des métiers visés, agrégés au niveau national — France Travail / DARES (open data).

Tension de recrutement (DARES 2024)	Modérée (3/5) Moyenne pondérée par l'emploi ; les familles ci-dessous s'échelonnent de 1 à 5 sur 5.
Facteurs principaux	Manque de main-d'œuvre disponible, Lien formation-emploi
Salaire médian (mensuel)	2 651 €
Diplôme le plus fréquent	Diplôme de niveau bac+5 ou plus (doctorat, master ou équivalent) en communication et information (41 % des actifs en emploi)
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique · tension 4/5 (Élevée) M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom · tension 5/5 (Très élevée) U0X80 — Assistants de la communication · tension 1/5 (Très faible) U0X90 — Cadres de la communication · tension 1/5 (Très faible) U1X82 — Graphistes, dessinateurs, stylistes, décorateurs et créateurs de supports de communication visuelle · tension 1/5 (Très faible)
Projets de recrutement (BMO 2026)	36 559
Jugés difficiles à recruter	45 %
Emplois saisonniers	6 %
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom U0X80 — Assistants de la communication U0X90 — Cadres de la communication U1X82 — Graphistes, dessinateurs, stylistes, décorateurs et créateurs de supports de communication visuelle

Voies d'accès

MODALITÉS D'ACCÈS

Formation initiale, Formation continue, Contrat de professionnalisation, Candidature individuelle, VAE

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

A compléter (Reprise)

COMPOSITION DU JURY — FORMATION INITIALE, FORMATION CONTINUE, CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION, CANDIDATURE INDIVIDUELLE, VAE

Le président du jury (professionnel extérieur à l'Ecole Multimédia)

3 professionnels extérieurs

2 formateurs référents

Base légale

Date d'échéance de l'enregistrement	29/11/2019
-------------------------------------	------------

Liens avec d'autres certifications

ANCIENNES VERSIONS

RNCP9097

NOUVELLE(S) CERTIFICATION(S)

RNCP34569

Pour plus d'informations

LIEN VERS LE DESCRIPTIF

www.ecole-multimedia.com

Ecole Multimédia

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/20598/>