

Techniques & Activités de l'image et du son Spécialité « Infographie 3D Temps Réel »

RNCP20767 · RNCP · Publiée

L'essentiel

Niveau de qualification	Niveau 6
Sigle	Licence Professionnelle — Licence professionnelle
Code(s) NSF	323
Type d'enregistrement	Enregistrement de droit

Certificateur(s)

Université du Maine - Le Mans
<http://www.univ-lemans.fr>

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

A compléter (Reprise)

ACTIVITÉS VISÉES

L'objectif de la licence professionnelle est de former des infographistes 3D temps réel. Ces infographistes créent des environnements virtuels et en particulier des applications interactives où l'utilisateur est immergé dans l'image comme dans la Réalité Virtuelle. Ils doivent être capables de mettre en œuvre ces nouvelles disciplines dans des champs d'applications diversifiés (communication, commercialisation, formation, muséographie,...) répondant ainsi aux exigences d'un marché en pleine expansion.

COMPÉTENCES ATTESTÉES

La licence professionnelle « techniques et activités de l'image et du son », option « Infographie 3D temps réel » vise à faire acquérir les compétences suivantes :

- Compréhension de l'environnement de production d'applications en Réalité Virtuelle,
- Compréhension de l'environnement comptable et juridique de l'entreprise,
- Maîtrise du traitement de la production,
- Maîtrise des techniques de traitement numérique des images et d'interactivité temps réel,
- Capacité à conseiller, accompagner et fidéliser les clients dans le cadre de l'exécution de leurs commandes,
- Capacité à participer à l'organisation d'une équipe de travail,

Capacité à percevoir et anticiper les évolutions du métier qui se répercutent au sein de l'entreprise & du process de production (évolution des technologies, de l'organisation du travail et des compétences).

Secteur d'activité et type d'emploi

SECTEURS D'ACTIVITÉS

communication

TYPE D'EMPLOIS ACCESSIBLES

Les diplômés de la licence professionnelle seront des concepteurs d'environnement et d'objets 3D optimisés pour une navigation temps réel qui sont notamment intégrés dans des applications utilisant les technologies de la réalité virtuelle.

RÉGLEMENTATIONS D'ACTIVITÉ

A compléter (Reprise)

Voies d'accès

MODALITÉS D'ACCÈS

Formation initiale, Formation continue, Apprentissage, Contrat de professionnalisation, Candidature individuelle, VAE

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

A compléter (Reprise)

COMPOSITION DU JURY — FORMATION INITIALE, APPRENTISSAGE

Personnes ayant contribué aux enseignements
(enseignants et professionnels) (loi 84-52 du
26/01/1984 modifiée sur l'enseignement supérieur)

COMPOSITION DU JURY — FORMATION CONTINUE, CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION

Personnes ayant contribué aux enseignements
(enseignants et professionnels) (loi 84-52 du
26/01/1984 modifiée sur l'enseignement supérieur)

COMPOSITION DU JURY — CANDIDATURE INDIVIDUELLE

possible pour partie du diplôme par VES ou VAP

COMPOSITION DU JURY — VAE

Enseignants et professionnels (Décret n° 2002-590 24/04/2002) - VAE

Pour plus d'informations

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/20767/>