

Domaine : Sciences, Technologies, Santé Métiers du jeu vidéo

RNCP25019 · RNCP · Publiée

L'essentiel

Niveau de qualification	Niveau 6
Sigle	Licence Professionnelle — Licence professionnelle
Code(s) NSF	323
Code(s) ROME	E1205
Type d'enregistrement	Enregistrement de droit

Certificateur(s)

Ministère chargé de l'enseignement supérieur

Université Paris 13

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

A compléter (Reprise)

ACTIVITÉS VISÉES

parcours Level designer et game designer

- Participer à l'élaboration et la conception d'un jeu vidéo
- Mettre en place les mécanismes ludiques
- Concevoir, implémenter, régler et « déboguer » les niveaux de jeu
- Rédiger des documents de game play (brief de level, game document)
- Participer au pilotage d'une équipe de conception

Les professionnels occupent des postes intermédiaires à caractère polyvalent dans la conception de principes de jouabilité, la réalisation et le réglage de niveaux de jeux. Il peut s'agir de postes d'interface entre la conception, l'infographie et le développement.

Le métier s'exerce au sein des sociétés de production, studios de création et développement, ou bien en tant que travailleur indépendant.

Le métier implique de savoir analyser les principes ludiques et d'adapter la jouabilité aux supports et aux publics. Le professionnel sera capable de référer la demande aux contextes et enjeux culturels, socio-économiques et juridiques. Il maîtrise les techniques de gestion de projet.

Le métier s'exerce dans un contexte de productions internationales, la maîtrise de l'anglais comme langue de travail est indispensable.

COMPÉTENCES ATTESTÉES

Le titulaire de la licence professionnelle sera capable de :

- Mettre en œuvre la réalisation d'un niveau de jeu et de rédiger les documents associés
- Savoir travailler en équipe et conduire une réalisation collective
- Communiquer autour d'un projet
- Pratiquer l'écriture interactive
- Savoir traiter les données numériques (images, sons et vidéos)

- Connaître les éléments de programmation pour le jeu vidéo et numérique
- Réaliser un prototype de jeu vidéo et des niveaux de jeu

Secteur d'activité et type d'emploi

SECTEURS D'ACTIVITÉS

Ces professionnels travaillent dans le domaine du jeu vidéo (sociétés de production, studios de création et de développement, ou bien en tant que travailleur indépendant).

TYPE D'EMPLOIS ACCESSIBLES

Types d'emplois accessibles

- Level designer
- Designer d'interactivité
- Infographiste pour le jeu

Perspectives d'évolution à moyen terme :

- Game Designer
- Chef de Projet

RÉGLEMENTATIONS D'ACTIVITÉ

A compléter (Reprise)

Marché du travail

Indicateurs au niveau des familles professionnelles (FAP) des métiers visés, agrégés au niveau national — France Travail / DARES (open data).

Tension de recrutement (DARES 2024)	Très faible (1/5)
Facteurs principaux	Non-attractivité salariale
Salaire médian (mensuel)	2 300 €
Familles professionnelles (FAP)	U1X82 — Graphistes, dessinateurs, stylistes, décorateurs et créateurs de supports de communication visuelle · tension 1/5 (Très faible)
Projets de recrutement (BMO 2026)	3 755
Jugés difficiles à recruter	20 %
Emplois saisonniers	22 %
Familles professionnelles (FAP)	U1X82 — Graphistes, dessinateurs, stylistes, décorateurs et créateurs de supports de communication visuelle

Voies d'accès

MODALITÉS D'ACCÈS

Formation initiale, Formation continue, Contrat de professionnalisation, VAE

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

A compléter (Reprise)

COMPOSITION DU JURY — FORMATION INITIALE

Personnes ayant participé aux enseignements (loi n° 84-52 du 26 janvier 1984 modifiée sur l'enseignement supérieur)
- Jury composé de professionnels et d'enseignants

COMPOSITION DU JURY — FORMATION CONTINUE, CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION

Idem

COMPOSITION DU JURY — VAE

Possible pour partie du diplôme par VAP ou par VAE. Examen du cursus de formation, professionnel et personnel par une commission pédagogique (article 8 du décret n°85-906 du 23 août 1985) d'enseignants- enseignants-chercheurs

et professionnels

Pour plus d'informations

LIEN VERS LE DESCRIPTIF

IUT de Bobigny

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/25019/>