

Développeur-concepteur logiciel (DU)

RNCP28694 · RNCP · Publiée

L'essentiel

Niveau de qualification	Niveau 6
Code(s) NSF	326
Code(s) ROME	M1805, E1104, M1804, M1806
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'échéance	19/07/2020

Certificateur(s)

Université Rennes I

<http://www.univ-rennes1.fr>

UNIVERSITE DE RENNES I · SIRET : 19350936100013

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

A compléter (Reprise)

ACTIVITÉS VISÉES

L'évolution des connaissances et des savoir-faire en matière de TIC a eu ces dernières années un fort retentissement sur les modes d'utilisation de l'informatique, la spécificité des besoins et la compétence des professionnels du génie logiciel.

Le cœur de métier du développeur-concepteur logiciel est de concevoir, développer ou adapter des solutions logicielles ou des applications spécifiques ajustées aux besoins identifiés ou à l'activité d'utilisateurs variés.

Le développement demandé peut concerner un logiciel destiné à fonctionner sur un micro-ordinateur, un serveur, ou en système embarqué, tout comme un outil de gestion, un site Web, un réseau de télécommunication, un micro-processeur. En fonction de cette destination, les choix de langage sont différents, les contraintes technologiques, économiques et humaines sont plus ou moins importantes.

Selon l'activité et/ou la taille de son entreprise d'appartenance, la dimension et/ou la nature du projet, son niveau technique, sa préférence pour une méthode et des pratiques de développement (en cascade - méthode classique -, itératif, Agile), le développeur-concepteur participe aux activités clés du cycle de vie d'un logiciel qui sont : l'analyse fonctionnelle, l'architecture, la programmation, les tests, la validation, la maintenance corrective et évolutive et la gestion de projet.

Le développeur-concepteur logiciel :

- participe au recueil et à l'analyse des besoins aboutissant à un cahier des charges, puis participe à la rédaction de spécifications fonctionnelles détaillées ;
- construit une architecture logicielle robuste, prête à subir les futures évolutions de l'application, en définissant les composants logiciels à développer ou à prendre « sur l'étagère » (progiciels) ;
- développe (programme) les composants logiciels spécifiques en respectant les bonnes pratiques de conception et de codage ; paramètre et/ou adapte les composants déjà développés ;
- réalise et déploie des jeux de tests unitaires et d'intégration ;
- intègre les composants logiciels, puis valide la solution logicielle ainsi obtenue par rapport aux spécifications initiales ; participe à la rédaction des guides et notices et à la formation des utilisateurs ;
- effectue les maintenances correctives et évolutives, après livraison du produit ;
- participe à (ou anime) des réunions de projet suivant une méthodologie adaptée aux exigences du client (cycle en V, itérative, agile, Kanban,...) et à la démarche de qualité ;
- effectue une veille permanente pour faire face aux évolutions techniques.

COMPÉTENCES ATTESTÉES

Le développeur-concepteur logiciel doit :

- comprendre les enjeux de l'entreprise clients ;
- identifier clairement les besoins du client et repérer les contraintes ;
- savoir rechercher et caractériser les fonctions possibles pour créer ou améliorer le produit ;
- réaliser (et ou participer à) une analyse fonctionnelle tenant compte des besoins, projets et objectifs des acteurs.
- analyser et décomposer les différentes opérations destinées au fonctionnement du programme ;
- définir l'architecture logicielle ;
- mettre en place, et/ou interfacier les supports de stockage de données : bases de données, documents structurés (XML, JSON) ;
- mobiliser les techniques et les langages qui seront utilisés pour construire les briques logicielles.
- recenser les progiciels pouvant entrer dans l'architecture définie précédemment, et les évaluer en vue de leur choix ;
- organiser le travail en équipe et mettre en place les outils indispensables : environnements de développement collaboratif et de gestion de versions ;
- programmer les unités logicielles en respectant les spécifications ;
- écrire les scénarios de test et les programmer.
- évaluer la conformité du produit livré ;
- déployer la solution dans l'environnement de production ;
- programmer le déploiement en continu, le cas échéant ;
- préparer, rédiger et dispenser les formations aux utilisateurs des applications.
- reconnaître et évaluer la dette technologique ;
- anticiper sur les futurs besoins du client et sur les évolutions technologiques ;
- comprendre le client afin de pouvoir préconiser de manière proactive des solutions et des évolutions ;
- prévoir et anticiper les risques de variabilité dus aux possibles évolutions fonctionnelles, ergonomiques et technologiques
- être force de proposition dans une logique contributive ;
- consacrer une partie de son temps à l'actualisation de ses connaissances en matière de langages, méthodes et outils.

Secteur d'activité et type d'emploi

SECTEURS D'ACTIVITÉS

- les éditeurs de logiciels (pour mobiles notamment) ;
- les entreprises de services du numérique (ESN, autrefois appelée SSII) ;
- les banques et assurances ;
- les opérateurs de téléphonie mobile ;
- les grandes entreprises utilisatrices (industrie, services) ;
- le secteur agricole (grosses coopératives, regroupements de producteurs etc)
- des entreprises de consulting, proposant leur expertise et leurs services dans les domaines suivants (objets connectés, big data, systèmes géomatiques, informatique nomade). À noter que dans ce secteur d'activité très récent, Rennes et ses incubateurs d'entreprises (Télécom Bretagne, French Tech...) ont vu naître un grand nombre d'entreprises innovantes dans le domaine des TIC.

TYPE D'EMPLOIS ACCESSIBLES

Analyste concepteur Analyste développeur Analyste fonctionnel informatique Analyste réseau informatique Analyste programmeur Assistant chef de projet informatique Chef de projet étude et développement informatique Concepteur d'application informatique Concepteur logiciel informatique Développeur jeux vidéos Développeur d'application Développeur multimédia Développeur web

RÉGLEMENTATIONS D'ACTIVITÉ

L'exercice de l'activité de Développeur-Concepteur logiciel n'est pas réglementé.

Cependant, lorsque ce professionnel exerce dans une entreprise cliente de sa structure d'appartenance, il s'engage contractuellement à respecter des clauses de confidentialité.

Marché du travail

Indicateurs au niveau des familles professionnelles (FAP) des métiers visés, agrégés au niveau national — France Travail / DARES (open data).

Tension de recrutement (DARES 2024)	Élevée (4/5) Moyenne pondérée par l'emploi ; les familles ci-dessous s'échelonnent de 1 à 5 sur 5.
Facteurs principaux	Manque de main-d'œuvre disponible, Lien formation-emploi
Salaire médian (mensuel)	2 683 €
Diplôme le plus fréquent	Diplôme de niveau bac+5 ou plus (doctorat, master ou équivalent) en communication et information (41 % des actifs en emploi)
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique · tension 4/5 (Élevée) M1X81 — Techniciens de production, d'exploitation, d'installation, et de maintenance, support et services aux utilisateurs en informatique · tension 4/5 (Élevée) M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom · tension 5/5 (Très élevée) M2X93 — Experts et consultants en systèmes d'information · tension 5/5 (Très élevée) U1X82 — Graphistes, dessinateurs, stylistes, décorateurs et créateurs de supports de communication visuelle · tension 1/5 (Très faible)
Projets de recrutement (BMO 2026)	43 638
Jugés difficiles à recruter	48 %
Emplois saisonniers	3 %
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique M1X81 — Techniciens de production, d'exploitation, d'installation, et de maintenance, support et services aux utilisateurs en informatique M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom M2X93 — Experts et consultants en systèmes d'information U1X82 — Graphistes, dessinateurs, stylistes, décorateurs et créateurs de supports de communication visuelle

Voies d'accès

MODALITÉS D'ACCÈS

Formation initiale, Formation continue, Contrat de professionnalisation, Candidature individuelle, VAE

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

A compléter (Reprise)

COMPOSITION DU JURY — FORMATION INITIALE, FORMATION CONTINUE, CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION, CANDIDATURE INDIVIDUELLE, VAE

le jury est composé de

- trois enseignants du diplôme
- un ou deux représentants d'une entreprise partenaire de l'ISTIC
- le Vice-Président du conseil des études et de la vie universitaire (CEVU) ou son représentant
- le directeur du Service Formation Continue ou son représentant
- le responsable de l'ISTIC ou son représentant

Base légale

Date d'échéance de l'enregistrement 19/07/2020

Pour plus d'informations

LIEN VERS LE DESCRIPTIF

Université de Rennes 1

Service Formation Continue de l'université de Rennes 1

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/28694/>