

Développeur d'applications multimédia

RNCP34643 · RNCP · Publiée

L'essentiel

Niveau de qualification	Niveau 5
Code(s) NSF	326t
Formacode(s)	31067, 46337
Code(s) ROME	M1805
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'enregistrement	29/05/2020
Date d'échéance	29/05/2023

Certificateur(s)

DORANCO ESPACE MULTIMEDIA · SIRET : 38935885400054

Partenaires habilités

2 organismes habilités, d'après la liste publiée par France compétences : 2 à former et organiser l'évaluation.

Organisme	SIRET	Habilitation
PHILIANCE	48084257400042	Former et organiser l'évaluation
UNLOCK FORMATION	91187752000013	Former et organiser l'évaluation

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

La certification « Développeur d'applications multimédia » a pour objectif d'être une réponse concrète aux besoins accrus de compétences opérationnelles exprimées par les entreprises.

Résumé de l'intérêt de la certification :

Face à la demande croissante des besoins en profils fonctionnels et technologiques liés au développement d'applications mobiles et Internet (ouverture sur le web de systèmes d'informations, mise en place de solutions d'e-commerce, portails d'entreprise, etc.) pour lesquels les solutions s'avèrent évolutives et complexes, le « Développeur d'applications multimédia » est un professionnel de plus en plus recherché.

Sous la responsabilité d'un chef

de projet, et en tant que technicien expert des applications, le « Développeur d'applications multimédia » (ou « développeur

full-stack et mobile ») intervient dans toutes les phases, allant de la conception au développement des éléments front-end mais aussi back-end, et/ou la maintenance ainsi que la diffusion d'une application numérique.

Dans un marché où les métiers techniques du développement web sont en forte tension sur certains langages, la spécificité de cette certification de « Développeur d'applications multimédia » est de proposer des profils opérationnels sur les langages les plus utilisés du marché.

ACTIVITÉS VISÉES

Le « Développeur d'applications multimédia » (ou « développeur full-stack et mobile ») participe à la conception et au développement d'applications orientées web, ou web mobile ou en local, sur la base d'un cahier des charges réalisé par le chef de projet, et dans le respect des normes et standards reconnus par la profession. Il est garant de l'application de règles de sécurité informatique pour sécuriser l'application et protéger les données.

Concrètement, le « Développeur d'applications multimédia » s'occupe de la phase d'analyse des besoins puis du choix de la solution technique. Il développe ensuite toutes les fonctionnalités techniques du site en adoptant de bons procédés de codage ou de programmation. Plus précisément, il conçoit la partie visuelle de l'application en ébauchant la maquette des écrans de l'interface utilisateur et en organisant la navigation de l'application. Il doit aussi savoir créer des objets multimédias et les intégrer. Enfin il teste et valide les fonctionnalités développées pour les publier en ligne ou les livrer. Dans un deuxième temps, si un site internet est "remis" au client, alors le développeur assure sa diffusion auprès du client afin qu'il puisse en gérer les fonctionnalités.

Face à l'émergence de besoins fonctionnels ou technologiques liés au développement d'applications mobiles ou e-commerce, il peut être amené à installer et adapter une solution préétablie de gestion de contenu e-commerce.

Bien que la définition de son métier semble se rapprocher beaucoup d'un développeur informatique « classique », le « développeur d'applications multimédia » doit impérativement posséder un sens de l'esthétique et une bonne connaissance des règles d'ergonomie. En effet, le développement d'applications multimédia est étroitement lié à l'ergonomie et le développeur doit être force de proposition autant sur le plan graphique qu'ergonomique. C'est lui qui prend en compte la charte graphique et applique les règles d'accessibilité. Cela nécessite des compétences front-end, c'est-à-dire liées à l'interface utilisateur.

En parallèle au développement de la partie visuelle, le « développeur d'applications multimédia » doit aussi concevoir le code de la partie back-end, c'est-à-dire exécutée côté serveur pour accéder aux données.

Le développeur crée la base de données et développe les composants d'accès aux données pour pouvoir les afficher et les mettre à jour dans l'application. En outre, il intervient de plus en plus en amont, dans le code, sur les aspects liés au référencement naturel du site Internet dans le cas où l'application produite est une application web.

Pour assurer sa mission, le « développeur

d'applications multimédia » doit en permanence, assurer une veille technologique et réglementaire. Cette veille peut nécessiter l'usage de la langue anglaise pour la lecture et la compréhension de documentations techniques.

Dans ce contexte,

le métier d'articule donc autour de quatre blocs d'activités principaux :

Activité 1 :

Le développement des éléments front-end d'une application web ou mobile dans le respect des normes de sécurité.

Activité 2 :

Le développement des éléments back-end d'une application web ou web mobile dans le respect des normes de sécurité.

Activité 3 : L'optimisation, la sécurisation, la diffusion d'une application dans le respect d'une démarche qualité.

Activité 4 : L'application d'une méthodologie de développement et d'une veille technologique et juridique permanente.

COMPÉTENCES ATTESTÉES

Bloc de compétences N° 1 : Développer des éléments front-end d'une application web ou mobile dans le respect des normes de sécurité

1-Prendre en main un cahier des charges utilisateur ou traduire une demande utilisateur afin de cadrer le périmètre du projet en appliquant une méthodologie de gestion de projet ;

2-Réaliser les maquettes d'une application afin de présenter et faire valider l'interface aux utilisateurs en utilisant les outils de maquettage ;

3-Développer une interface utilisateur web dynamique et adaptable afin d'ajuster l'interface à différents supports en choisissant les langages de développement adéquats ;

4-Concevoir et développer une interface utilisateur grâce à une solution de gestion de contenu ou e-commerce pour répondre à certains besoins spécifiques ;

5-Implémenter les différentes couches, briques techniques, librairies et éléments correspondant au front-end en fonction de la technologie choisie pour gagner du temps de développement ;

Bloc de compétences N° 2 : Développer des éléments back-end d'une application web ou web mobile dans le respect des normes de sécurité

6-Créer et implémenter une base de données en utilisant les technologies adaptées pour gérer les données variables d'une application ;

7-Développer le back-end d'une application web ou web mobile afin de mettre en œuvre les principales fonctionnalités souhaitées en choisissant les langages de développement adéquats ;

8-Développer et optimiser les composants d'accès aux données d'une application web et web mobile pour connecter l'application à ses bases de données sans risque de failles de sécurité ;

9-Développer les blocs complémentaires d'une solution de gestion de contenu ou e-commerce afin de mettre en

œuvre les principales fonctionnalités souhaitées en choisissant les langages de développement adéquats ;

10-Développer et optimiser les composants d'accès aux données d'une solution de gestion de contenu ou e-commerce pour connecter l'application à ses bases de données sans risque de failles de sécurité ;

11-Développer une application organisée en couches afin de garantir qu'elle sera maintenable et pérenne, en séparant le code logique de l'interface et dans le respect du modèle ;

Bloc de compétences N° 3 : Optimiser, sécuriser, diffuser une application dans le respect d'une démarche qualité

12-Anticiper le référencement naturel dans le code et adapter le code aux besoins/règles de référencement afin de faciliter la diffusion de l'application sur Internet ;

13-Participer au recueil des statistiques de visites en utilisant des outils de suivi, pour ensuite adapter le développement en fonction des analyses ;

14-Rédiger un cahier de spécifications techniques & fonctionnelles pour contribuer à l'information à l'utilisateur, en respectant les normes documentaires ;

15-Documenter son travail dans le respect des normes qualité afin de garantir que l'application sera maintenable et pérenne ;

Bloc de compétences N° 4 : Appliquer une méthodologie de développement, organiser et réaliser une veille technologique et juridique permanente

16-Appliquer une méthodologie de développement (méthodes Agiles, Cycle en V etc), pour mieux travailler en équipe ou gagner du temps de développement, en informant la hiérarchie ou l'organisation de chaque étape de développement ;

17-Établir des sources d'informations fiables et de qualité pour optimiser une veille personnelle, en s'informant auprès des experts des principales sources disponibles ;

18-Réaliser une veille juridique afin de mettre à jour le traitement des données dans le respect des évolutions juridiques, en suivant l'actualité des droits d'auteurs et du numérique ;

Blocs de compétences

RNCP34643BC01 — Développer les éléments front-end d'une application web ou mobile dans le respect des normes de sécurité

LISTE DE COMPÉTENCES

1.1-Prendre en main un cahier des charges utilisateur ou traduire une demande utilisateur afin de cadrer le périmètre du projet en appliquant une méthodologie de gestion de projet ;

1.2-Réaliser les maquettes d'une application afin de présenter et faire valider l'interface aux utilisateurs en utilisant les outils de maquettage ;

1.3-Développer une interface utilisateur web dynamique et adaptable afin d'ajuster l'interface à différents supports en choisissant les langages de développement adéquats ;

1.4-Concevoir et développer une interface utilisateur grâce à une solution de gestion de contenu ou e-commerce pour répondre à certains besoins spécifiques ;

1.5-Implémenter les différents couches, briques techniques, librairies et éléments correspondant au front-end en fonction de la technologie choisie pour gagner du temps de développement ;

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le candidat est évalué en cours de formation suite à chaque module de formation (Quiz, questionnaires à trous, exercices à remettre, etc.). Ensuite il est évalué à la fin du bloc de compétences sur la base de la remise d'un projet de développement couvrant les compétences du bloc, accompagné et validé par le référent pédagogique.

RNCP34643BC02 — Développer les éléments back-end d'une application web ou web-mobile dans le respect des normes de sécurité

LISTE DE COMPÉTENCES

2.1-Créer et implémenter une base de données en utilisant les technologies adaptées pour gérer les données variables d'une application ;

2.2-Développer le back-end d'une application web ou web mobile afin de mettre en œuvre les principales fonctionnalités souhaitées en choisissant les langages de développement adéquats ;

2.3-Développer et optimiser les composants d'accès aux données d'une application web et web mobile pour connecter l'application à ses bases de données sans risque de failles de sécurité ;

2.4-Développer les blocs complémentaires d'une solution de gestion de contenu ou e-commerce afin de mettre en

œuvre les principales fonctionnalités souhaitées en choisissant les langages de développement adéquats ;
2.5-Développer et optimiser les composants d'accès aux données d'une solution de gestion de contenu ou e-commerce pour connecter l'application à ses bases de données sans risque de failles de sécurité ;
2.6-Développer une application organisée en couches afin de garantir qu'elle sera maintenable et pérenne, en séparant le code logique de l'interface, et dans le respect du modèle ;

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le candidat est évalué en cours de formation suite à chaque module de formation (Quiz, questionnaires à trous, exercices à remettre, etc.). Ensuite il est évalué

à la fin du bloc de compétences sur la base de la remise d'un projet de développement couvrant les compétences du bloc, accompagné et validé par le référent pédagogique.

RNCP34643BC03 — Optimiser, sécuriser et diffuser une application dans le respect d'une démarche qualité

LISTE DE COMPÉTENCES

- 3.1-Anticiper le référencement naturel dans le code et adapter le code aux besoins/règles de référencement afin de faciliter la diffusion de l'application sur Internet ;
- 3.2-Participer au recueil des statistiques de visites en utilisant des outils de suivi, pour ensuite adapter le développement en fonction des analyses ;
- 3.3-Rédiger un cahier de spécifications techniques & fonctionnelles pour contribuer à l'information de l'utilisateur, en respectant les normes documentaires ;
- 3.4-Documenter son travail dans le respect des normes qualité afin de garantir que l'application sera maintenable et pérenne ;

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le candidat est évalué en cours de formation suite à chaque module de formation (Quiz, questionnaires à trous, exercices à remettre, etc.). Ensuite il est évalué à la fin du bloc de compétences sur la base la remise d'un cahier de spécifications techniques et fonctionnelles couvrant les compétences du bloc, accompagné et validé par le référent pédagogique.

RNCP34643BC04 — Appliquer une méthodologie de développement, organiser et réaliser une veille technologique et juridique permanente

LISTE DE COMPÉTENCES

- 4.1-Appliquer une méthodologie de développement (méthodes Agiles, Cycle en V, etc.), pour mieux travailler en équipe et/ou gagner du temps de développement, en informant la hiérarchie ou l'organisation de chaque étape de développement ;
- 4.2-Établir des sources d'informations fiables et de qualité pour optimiser une veille personnelle, en s'informant auprès des experts des principales sources disponibles ;
- 4.3-Réaliser une veille juridique afin de mettre à jour le traitement des données dans le respect des évolutions juridiques, en suivant l'actualité des droits d'auteurs et du numérique ;

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le candidat est évalué en cours de formation suite à chaque module de formation (Quiz, questionnaires à trous, exercices à remettre, etc.). Ensuite il est évalué à la fin du bloc de compétences sur la base d'une série de cas pratiques réalisés en temps limité sur ordinateur et permettant de valider les compétences du bloc. Ces cas pratiques sont validés par le référent pédagogique.

Secteur d'activité et type d'emploi

SECTEURS D'ACTIVITÉS

Toutes tailles PME/PMI, divers secteurs d'activités de l'entreprise :

- Sociétés de conseil, prestataires de services informatiques – ESN
- Agences de communication (Web Agency), studios de création, fournisseurs d'accès
- Éditeurs informatiques et multimédia
- Entreprises utilisatrices (tous secteurs)

TYPE D'EMPLOIS ACCESSIBLES

- Développeur d'application

- Développeur full-stack
- Développeur informatique
- Développeur multimédia
- Développeur web
- Développeur web mobile
- Programmeur d'applications
- Webmaster

RÉGLEMENTATIONS D'ACTIVITÉ

Néant

Marché du travail

Indicateurs au niveau des familles professionnelles (FAP) des métiers visés, agrégés au niveau national — France Travail / DARES (open data).

Tension de recrutement (DARES 2024)	Très élevée (5/5) Moyenne pondérée par l'emploi ; les familles ci-dessous s'échelonnent de 4 à 5 sur 5.
Facteurs principaux	Manque de main-d'œuvre disponible, Lien formation-emploi
Salaire médian (mensuel)	2 864 €
Diplôme le plus fréquent	Diplôme de niveau bac+5 ou plus (doctorat, master ou équivalent) en communication et information (41 % des actifs en emploi)
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique · tension 4/5 (Élevée) M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom · tension 5/5 (Très élevée)
Projets de recrutement (BMO 2026)	27 458
Jugés difficiles à recruter	53 %
Emplois saisonniers	1 %
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom

Voies d'accès

MODALITÉS D'ACCÈS

Formation initiale, Formation continue, Apprentissage, Contrat de professionnalisation, Candidature individuelle, VAE

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

L'accès à la certification est ouvert aux candidats titulaires d'un niveau 4. La formation exige aussi un bon niveau de français, à l'écrit et à l'oral, un goût prononcé pour les nouvelles technologies ainsi qu'une pratique de l'anglais à l'écrit et à l'oral. Les prérequis sont vérifiés dans le cadre d'une évaluation diagnostique (tests d'entrée et étude de dossier) par l'équipe pédagogique : dans le cadre de leur recrutement les stagiaires sont soumis à des tests informatiques et à des entretiens d'admission. Ces tests de niveau permettent de proposer aux candidats reçus un parcours de formation modulaire et personnalisé. Le début de parcours de formation intègre une remise à niveau différenciée des candidats selon les besoins constatés.

COMPOSITION DU JURY — FORMATION INITIALE, FORMATION CONTINUE, APPRENTISSAGE, CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION, CANDIDATURE INDIVIDUELLE, VAE

3 à 4 membres dont :

- Le référent pédagogique
- 2 à 3 professionnels externes à la structure de certification

Financement en alternance (NPEC)

Niveau de prise en charge d'un contrat d'apprentissage par les OPCO, fixé par France compétences par branche professionnelle (CPNE).

Prise en charge usuelle	7 918 €
Selon la branche	6 000 € – 8 314 €
Prise en charge	Branches concernées
7 918 €	Valeur par défaut · 203 branches
6 500 €	CPNE Branche Caoutchouc, CPNE des industries de santé (CPNEIS)
8 314 €	CPNEF de la Publicité
8 285 €	CPNEF de la Branche des organismes de formation
8 282 €	CPNEFP Mutualité
8 000 €	CPNE Entreprises des activités du déchet et de la propreté urbaine
7 836 €	CPNE des Télécoms
7 561 €	CPNEFP dans les établissements d'enseignement privés sous contrat
7 440 €	CPNE de l'ingénierie, des services informatiques et du conseil
6 000 €	CPNEFP de la métallurgie

Base légale

Date de décision	29/05/2020
Durée de l'enregistrement	3 ans
Date d'échéance de l'enregistrement	29/05/2023

Statistiques

Année	Certifiés	Dont VAE	Insertion 6 mois	Métier 2 ans
2019	24	0	46 %	—
2018	31	0	75 %	53 %

Liens avec d'autres certifications

ANCIENNES VERSIONS
RNCP5452

NOUVELLE(S) CERTIFICATION(S)
RNCP39111

Pour plus d'informations

LIEN VERS LE DESCRIPTIF
<https://www.doranco.fr/formation/parcours/51-developpeur-se-d-applications-multimedia>

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/34643/>