

Chef de projet de développement d'applications web et mobile

RNCP34926 · RNCP · Publiée

L'essentiel

Niveau de qualification	Niveau 6
Code(s) NSF	326
Formacode(s)	31089
Code(s) ROME	M1805
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'enregistrement	14/09/2020
Date d'échéance	14/09/2023

Certificateur(s)

LA CAPSULE · SIRET : 82386023400033

CODELAB NICE · SIRET : 90152954500013

SHAKA BOOTCAMP · SIRET : 89766422300012

CODELAB MONACO SARL

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

Dans le contexte d'un développement généralisé des applications mobiles entraînant d'énormes besoins du marché en développements informatiques, la certification répond à la nécessité de certifier des chefs de projets capables de concevoir des applications et d'assurer la préparation et le pilotage de leur développement jusqu'à la mise en production.

La certification de chef de projet de développement d'applications web&mobile présente des caractéristiques répondant à des besoins de compétences précisément identifiés par La Capsule auprès de ses partenaires et des entreprises qui recrutent les personnes certifiées, en particulier :

- Des compétences en matière d'analyse des comportements des futurs utilisateurs, qui sont indispensables pour la conduite des projets de développement d'applications ;
- Les savoir-faire dans la composition et l'animation des équipes de développement, au cœur du métier ;
- Les compétences techniques requises pour la contribution à tous les aspects techniques du développement et de la mise en production.

ACTIVITÉS VISÉES

Les activités du chef de projet de développement d'applications web et mobile se répartissent en quatre ensembles :

- Conception et prototypage d'une application : Identification d'une problématique, génération et analyse des solutions, élaboration d'un prototype, élaboration des user stories, intégration des caractéristiques de l'interface utilisateur.
- Préparation du projet de développement : Analyse des user stories, planification, identification des ressources humaines nécessaires.
- Pilotage du projet de développement : Animation des équipes, front-end, back-end, développement mobile.
- Mise en production : Mise en place d'un outil de production, tests, sécurisation, référencement.

COMPÉTENCES ATTESTÉES

- Décrire précisément l'ensemble des aspects d'un problème non résolu, afin d'en déduire les caractéristiques essentielles des solutions à rechercher.

- Utiliser les méthodes du design thinking auprès d'un panel de personnes concernées, afin de générer des solutions adaptées au problème posé.
- Analyser les solutions possibles au regard des attentes, en vue d'identifier les points clés de l'expérience client/utilisateur.
- Concevoir et décrire les différents scénarios en vue d'interagir avec les utilisateurs pour obtenir un prototype optimal par itérations successives.
- Établir le storyboard de la solution la meilleure au regard des attentes du client/utilisateur, afin de préparer l'élaboration d'un cahier des charges.
- Recenser et préciser l'ensemble des attentes des futurs utilisateurs de l'application, intégrer celles-ci aux user stories et opérer une vérification point par point de celui-ci pour assurer sa conformité à la solution retenue.
- Analyser chacune des attentes sous l'angle fonctionnel, en vue de compléter le cahier des charges par les spécifications techniques du développement à réaliser.
- Définir les caractéristiques de l'interface utilisateur sous la forme d'un wireframe (mise en page de chaque écran) et d'un backup, en vue de définir l'univers graphique de l'application (couleurs, polices de caractères, taille des titres, etc.)
- Traduire en spécifications techniques les attendus de l'application, afin de définir l'ensemble des tâches à accomplir pour atteindre les objectifs du client.
- Découper et regrouper les tâches à accomplir dans le but d'établir la séquence des développements à réaliser.
- Ordonner les étapes du développement dans un calendrier logique de façon à optimiser les délais et les coûts du développement à réaliser.
- Recenser l'ensemble des compétences nécessaires en vue de réaliser un développement conforme au cahier des charges.
- Établir l'organigramme du projet en répartissant les responsabilités et les tâches en fonction des compétences disponibles, dans le but d'optimiser l'efficacité collective.
- Établir et communiquer la feuille de route de chaque personne impliquée, afin d'assurer la cohérence et la complémentarité des travaux effectués.
- Piloter des réunions d'équipes en cours de projet afin de dresser les états d'avancement, de recenser et d'aplanir les difficultés rencontrées.
- Établir des comptes-rendus de réunions destinés aux équipes de développement, aux sponsors du projet et à la direction des systèmes d'information, en vue d'assurer une communication optimale en cours d'avancement.
- Choisir les solutions optimales pour la programmation de l'interface utilisateur, afin de créer l'interactivité et l'animation conformes au cahier des charges.
- Valider la programmation du Front End en cohérence avec les attentes des utilisateurs.
- Utiliser le framework Express pour mettre en œuvre et configurer le serveur.
- Utiliser le modèle MVC pour organiser son code de manière optimale.
- Concevoir et modéliser un modèle de base de données adapté aux scénarios utilisateurs, afin de faciliter le stockage et la restitution d'informations.
- Définir et mettre en place les actions sur la base, en vue de créer, rechercher, mettre à jour ou détruire des données.
- Définir les procédures d'authentification afin de protéger les informations d'une base de données.
- Structurer le code en composants afin d'optimiser son organisation.
- Utiliser l'architecture d'état centralisée pour optimiser les échanges d'information au sein de l'application
- Utiliser React Native pour programmer une application mobile en intégrant différentes fonctionnalités (géo localisation, appareil photo, etc.)
- Utiliser des outils graphiques et des méthodes de placements adaptés, afin de conformer l'interface graphique aux contraintes des mobiles.
- Choisir et utiliser un outil de production en vue d'optimiser la création et l'évolution fonctionnelle d'une application web.
- Concevoir et dérouler un programme de tests, afin de détecter les anomalies de la programmation et d'apporter les correctifs nécessaires.
- Configurer l'application sur ses différents supports en vérifiant la validité des contrôles d'accès, afin de sécuriser les flux de données en toutes

circonstances.

- Assurer la

compatibilité de l'application avec les principaux moteurs de recherche du marché, en vue de définir et de maintenir un référencement optimal de celle-ci.

Blocs de compétences

RNCP34926BC01 — Concevoir et prototyper une application web & mobile

LISTE DE COMPÉTENCES

- Décrire précisément l'ensemble des aspects d'un problème non résolu, afin d'en déduire les caractéristiques essentielles des solutions à rechercher.
- Utiliser les méthodes du design thinking auprès d'un panel de personnes concernées, afin de générer des solutions adaptées au problème posé.
- Analyser les solutions possibles au regard des attentes, en vue d'identifier les points clés de l'expérience client/utilisateur.
- Concevoir et décrire les différents scénarios en vue d'interagir avec les utilisateurs pour obtenir un prototype optimal par itérations successives.
- Établir le storyboard de la solution la meilleure au regard des attentes du client/utilisateur, afin de préparer l'élaboration d'un cahier des charges.
- Recenser et préciser l'ensemble des attentes des futurs utilisateurs de l'application, intégrer celles-ci aux user stories et opérer une vérification point par point de celui-ci pour assurer sa conformité à la solution retenue.
- Analyser chacune des attentes sous l'angle fonctionnel, en vue de compléter le cahier des charges par les spécifications techniques du développement à réaliser.
- Définir les caractéristiques de l'interface utilisateur sous la forme d'un wireframe (mise en page de chaque écran) et d'un backup, en vue de définir l'univers graphique de l'application (couleurs, polices de caractères, taille des titres, etc.).

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Evaluation par la mise en situation professionnelle sur un cas pratique.

RNCP34926BC02 — Préparer le développement d'une application web & mobile

LISTE DE COMPÉTENCES

- Traduire en spécifications techniques les attendus de l'application, afin de définir l'ensemble des tâches à accomplir pour atteindre les objectifs du client.
- Découper et regrouper les tâches à accomplir dans le but d'établir la séquence des développements à réaliser.
- Ordonner les étapes du développement dans un calendrier logique de façon à optimiser les délais et les coûts du développement à réaliser.
- Recenser l'ensemble des compétences nécessaires en vue de réaliser un développement conforme au cahier des charges.
- Établir l'organigramme du projet en répartissant les responsabilités et les tâches en fonction des compétences disponibles, dans le but d'optimiser l'efficacité collective.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Evaluation individuelle sur étude de cas.

RNCP34926BC03 — Piloter le développement d'une application web & mobile

LISTE DE COMPÉTENCES

- Établir et communiquer la feuille de route de chaque personne impliquée, afin d'assurer la cohérence et la complémentarité des travaux effectués.
- Piloter des réunions d'équipes en cours de projet afin de dresser les états d'avancement, de recenser et d'aplanir les difficultés rencontrées.
- Établir des comptes-rendus de réunions destinés aux équipes de développement, aux sponsors du projet et à la direction des systèmes d'information, en vue d'assurer une communication optimale en cours d'avancement.
- Choisir les solutions optimales pour la programmation de l'interface utilisateur, afin de créer l'interactivité et l'animation conformes au cahier des charges.

- Valider la programmation du Front End en cohérence avec les attentes des utilisateurs.
- Utiliser le framework Express pour mettre en œuvre et configurer le serveur.
- Utiliser le modèle MVC pour organiser son code de manière optimale.
- Concevoir et modéliser un modèle de base de données adapté aux scénarios utilisateurs, afin de faciliter le stockage et la restitution d'informations.
- Définir et mettre en place les actions sur la base, en vue de créer, rechercher, mettre à jour ou détruire des données.
- Définir les procédures d'authentification afin de protéger les informations d'une base de données.
- Structurer le code en composants afin d'optimiser son organisation.
- Utiliser l'architecture d'état centralisée pour optimiser les échanges d'information au sein de l'application
- Utiliser React Native pour programmer une application mobile en intégrant différentes fonctionnalités (géo localisation, appareil photo, etc.)
- Utiliser des outils graphiques et des méthodes de placements adaptés, afin de conformer l'interface graphique aux contraintes des mobiles .

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Evaluation par la mise en situation professionnelle sur un cas pratique.

RNCP34926BC04 — Mettre en production une application web & mobile

LISTE DE COMPÉTENCES

- Choisir et utiliser un outil de production en vue d'optimiser la création et l'évolution fonctionnelle d'une application web.
- Concevoir et dérouler un programme de tests, afin de détecter les anomalies de la programmation et d'apporter les correctifs nécessaires.
- Configurer l'application sur ses différents supports en vérifiant la validité des contrôles d'accès, afin de sécuriser les flux de données en toutes circonstances.
- Assurer la compatibilité de l'application avec les principaux moteurs de recherche du marché, en vue de définir et de maintenir un référencement optimal de celle-ci.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Evaluation par la mise en situation professionnelle sur un cas pratique.

Secteur d'activité et type d'emploi

SECTEURS D'ACTIVITÉS

Toutes entreprises industrielles et de services, organismes publics, associations, sociétés de services informatiques. Une partie minoritaire des certifiés exerce en freelance.

TYPE D'EMPLOIS ACCESSIBLES

Le

chef de projet de développement d'applications web et mobile conçoit de nouvelles applications en relation avec leurs futurs utilisateurs, prépare et pilote le développement de celles-ci en tant que chef de projet technique et assure leur mise en production.

Il peut occuper principalement les fonctions suivantes :

- Chef de projet web
- Chef de projet technique (Chief technical officer ou CTO en anglais)
- Lead développeur
- Entrepreneur du web avec des fonctions techniques

Il peut exercer ces fonctions en tant que salarié ou en freelance (indépendant).

Marché du travail

Indicateurs au niveau des familles professionnelles (FAP) des métiers visés, agrégés au niveau national — France Travail / DARES (open data).

Tension de recrutement (DARES 2024)	Très élevée (5/5) Moyenne pondérée par l'emploi ; les familles ci-dessous s'échelonnent de 4 à 5 sur 5.
Facteurs principaux	Manque de main-d'œuvre disponible, Lien formation-emploi
Salaire médian (mensuel)	2 864 €
Diplôme le plus fréquent	Diplôme de niveau bac+5 ou plus (doctorat, master ou équivalent) en communication et information (41 % des actifs en emploi)
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique · tension 4/5 (Élevée) M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom · tension 5/5 (Très élevée)
Projets de recrutement (BMO 2026)	27 458
Jugés difficiles à recruter	53 %
Emplois saisonniers	1 %
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom

Voies d'accès

MODALITÉS D'ACCÈS

Formation continue, Apprentissage, Contrat de professionnalisation, VAE

COMPOSITION DU JURY — FORMATION CONTINUE, APPRENTISSAGE, CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION, VAE

Le jury se compose de deux personnes :

- Deux professionnels extérieurs à l'autorité de certification

Financement en alternance (NPEC)

Niveau de prise en charge d'un contrat d'apprentissage par les OPCO, fixé par France compétences par branche professionnelle (CPNE).

Prise en charge usuelle	7 604 €
Selon la branche	7 000 € – 8 101 €
Prise en charge	Branches concernées
7 604 €	Valeur par défaut · 206 branches
8 101 €	CPNE Entreprises des activités du déchet et de la propreté urbaine, CPNEF de l'audiovisuel, CPNEFP dans les établissements d'enseignement privés sous contrat
7 900 €	CPNEFP Mutualité
7 500 €	CPNE des industries de santé (CPNEIS)
7 248 €	CPNE des Télécoms
7 000 €	CPNE Branche Caoutchouc

Base légale

Date de décision	14/09/2020
Durée de l'enregistrement	3 ans
Date d'échéance de l'enregistrement	14/09/2023

Statistiques

Année	Certifiés	Dont VAE	Insertion 6 mois	Métier 2 ans
2019	11	0	100 %	—
2018	14	0	100 %	93 %
2017	7	0	100 %	86 %

Liens avec d'autres certifications

NOUVELLE(S) CERTIFICATION(S)
RNCP37625

Pour plus d'informations

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/34926/>

Entrées et sorties de formation

Entrées en formation	207
Parcours menés à terme	187
Taux d'achèvement	90 %
Période	02/2022 – 11/2023

Entrées et sorties — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.

Demande CPF — formations engagées

Dossiers CPF engagés	330
Montant total engagé	1 299 933 €
Coût moyen par dossier	3 939 €
Durée moyenne	304 h
Période	10/2020 – 06/2023
France compétences	49 %
Reste à charge titulaire	36 %
France Travail	10 %
Entreprise	2 %
Régions	2 %

État	1 %
------	-----

Compte d'engagement citoyen	0 %
-----------------------------	-----

Formations engagées via le CPF — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.