

Architecte logiciel, développeur d'applications

RNCP35075 · RNCP · Publiée

L'essentiel

Niveau de qualification	Niveau 7
Code(s) NSF	326
Formacode(s)	31054
Code(s) ROME	M1805, M1806
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'enregistrement	18/11/2020
Date d'échéance	18/11/2023

Certificateur(s)

ETNA ECOLE TECH NUMERIQUES APPLIQUES · SIRET : 47912040400054

Partenaires habilités

1 organisme habilité, d'après la liste publiée par France compétences : 1 à former et organiser l'évaluation.

Organisme	SIRET	Habilitation
EPITECH ECOLE INFORMATIQUE NOUV TECHNO	42385519600014	Former et organiser l'évaluation

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

Le rôle d'un architecte est unique dans le sens où il demande un engagement sur le long terme, transverse aux projets et aux équipes. Il s'agit d'un rôle clef au sein de celle-ci. L'architecte doit travailler main dans la main avec l'ensemble des membres de l'équipe et fédérer les énergies dont elle fait preuve pour en retirer la meilleure essence. L'apport d'un architecte tient beaucoup à son implication et son intégration avec les équipes projets, qu'il se doit de piloter et de coordonner. C'est par le biais d'échanges permanents avec les développeurs et les chefs de projet que l'architecte pourra communiquer ces connaissances, mais aussi tirer le meilleur du travail de l'équipe et des individualités. L'architecte doit être à l'écoute des besoins et des contraintes pour adapter les solutions si besoin. Tout cela implique une forte composante relationnelle dans cette fonction qui requiert des capacités de dialogue et managériales. De plus, pour pouvoir expliquer ses architectures, les discuter et les faire adopter il doit avoir des qualités de pédagogue.

ACTIVITÉS VISÉES

- Concevoir un cahier des charges technique pour une solution numérique: Concevoir un support qui reprend les aspects techniques qui sert de base de travail pour les équipes informatiques (ensemble de l'architecture, technologies, normes, les coûts, les ressources humaines).
- Réaliser l'architecture d'un système d'information complet pour une entreprise: Définir et implémenter les ressources informatiques : les fichiers de données, bases de données et système de gestion de bases de données, les outils de travail collaboratif, les applications métiers, les serveurs d'application ou de présentation, les systèmes de workflow, les architectures d'intégration et les infrastructures réseaux.
- Définir et mettre en place une application front-end web et mobile en établissant des protocoles de communication via les réseaux: Développer une application web et/ou mobile répondant à un cahier des charges techniques. Déterminer d'une politique de testing dans le cadre d'une démarche qualité. Expliquer et argumenter à un client sur des décisions prises dans le cadre du développement du projet.

- Définir et mettre en place des services applicatifs qui soient déployables et documentés: Développer une interface de programmation répondant à un cahier des charges techniques. Modéliser une base de données. Déterminer d'une politique de testing dans le cadre d'une démarche qualité. Expliquer et argumenter à un client sur des décisions prises dans le cadre du développement du projet.
- Définir, adapter et mettre en œuvre des processus, procédures et protocoles informatiques: Assembler l'ensemble des technologies numériques pour optimiser les processus opérationnels et décisionnels de l'entreprise .

COMPÉTENCES ATTESTÉES

- Ecouter, comprendre et restituer un besoin technologique exprimé par le client et apporter une réponse
- Etre force de proposition par rapport aux besoins exprimés tout en mobilisant les parties prenantes nécessaires (internes – externes)
- Etablir et définir les besoins de l'entreprise, des utilisateurs en matière d'organisation et de systèmes d'information
- Evaluer la faisabilité du projet afin de déterminer les moyens nécessaires à sa réalisation (technologies, compétences des équipes, budget...)
- Arbitrer entre plusieurs orientations stratégiques, tactiques ou opérationnelles
- Rédiger et formaliser les besoins des clients dans un cahier des charges technique
- Comprendre et écrire de la documentation technique en anglais
- Etablir les modes de fonctionnement adaptés pour les tests techniques automatisés
- Constituer l'automatisation des tests fonctionnels dans une démarche qualité
- Mettre en place un processus outillé de déploiement continu
- Mettre à disposition des outils et des infrastructures de développement pour optimiser et industrialiser les travaux des équipes de développement
- Pouvoir comparer des solutions d'architecture logicielle et pouvoir en préconiser une.
- Concevoir, déployer, maintenir et superviser une architecture logicielle afin d'assurer tout le cycle de vie d'un service applicatif.
- Analyser les architectures logicielles existantes et formuler des recommandations stratégiques dans le cadre de leur refonte
- Répartir et planifier les activités en fonction des contraintes pour respecter les délais
- Définir des bonnes pratiques, des procédures et des méthodes de développement dans le but d'harmoniser les méthodes de travail
- Mettre à disposition des outils de développement pour optimiser et industrialiser les travaux des équipes techniques
- Identifier les compétences des équipes du projet afin de déterminer sa réalisation
- Être en mesure d'argumenter face à sa hiérarchie sur des décisions prises dans le cadre du développement du projet
- Effectuer des comptes rendus avec un reporting d'activités de l'état d'avancement sur les différents projets
- Animer une réunion de travail
- Maîtriser et déterminer les technologies du web et du mobile afin d'accompagner l'équipe dans la réalisation d'un projet
- Être en mesure d'argumenter face à sa hiérarchie sur des décisions prises dans le cadre du développement d'un projet
- Elaborer une politique de test et de mise en production d'un projet web et/ou mobile
- S'assurer du respect des normes et des standards de l'Internet et du multimédia
- Considérer l'application des contraintes et règles liées à la sécurité du projet afin de garantir l'intégrité des données

- Optimiser le référencement du site pour assurer une visibilité du projet
- Maîtriser et déterminer les technologies back-end et du cloud afin d'accompagner l'équipe dans la réalisation d'un projet
- Architecturer et stocker des données métiers
- Elaborer une politique de test, de déploiement continu et de mise en production d'un service applicatif
- Considérer l'application des contraintes et règles liées à la sécurité du projet afin de garantir l'intégrité des données
- Elaborer un système d'identification fort
- Optimiser l'organisation des flux informatiques au sein de l'entreprise
- Réaliser la cartographie applicative du système ou de la solution
- Analyser l'ensemble des flux de l'entreprise, entre services, externe à l'entreprise
- Cartographier les risques techniques et fonctionnels et estimer leur criticité
- Comprendre les nouvelles menaces et connaître les méthodes de traitement associées
- Construire une architecture technique sécurisée - Détecter, qualifier et traiter des incidents de sécurité
- Identifier des données à caractère personnel et respecter les règles et procédures de confidentialité
- Déployer une démarche sûreté de fonctionnement

Blocs de compétences

RNCP35075BC01 — Rédiger et concevoir un cahier des charges technique pour une solution numérique

LISTE DE COMPÉTENCES

- Ecouter, comprendre et restituer un besoin technologique exprimé par le client et apporter une réponse
- Etre force de proposition par rapport aux besoins exprimés tout en mobilisant les parties prenantes nécessaires (internes – externes)
- Etablir et définir les besoins de l'entreprise, des utilisateurs en matière d'organisation et de systèmes d'information
- Evaluer la faisabilité du projet afin de déterminer les moyens nécessaires à sa réalisation (technologies, compétences des équipes, budget...)
- Arbitrer entre plusieurs orientations stratégiques, tactiques ou opérationnelles
- Rédiger et formaliser les besoins des clients dans un cahier des charges technique
- Comprendre et écrire de la documentation technique en anglais

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Être en capacité de rédiger et de réaliser un cahier des charges technique par le biais de plusieurs projets / mise en situation professionnelle encadrées par des intervenants professionnels.

Modalités d'évaluation :

Partie 1 : Identification et traduction des besoins d'un client En s'appuyant sur une partie de 2 projets différents, il s'agit de traduire les besoins d'un client sous le format d'un cahier des charges techniques

Projet 1 : Intelligence économique Rendu d'un dossier sous forme de rapport Groupe de projet (2 et 6 personnes)

Jury :

professionnels du secteur Durée du projet : 3 mois

Projet 2 : Marketing Rendu d'un dossier et soutenance

Groupe de projet (entre 2 et 5 personnes) Jury : professionnels du secteur

Durée du projet : 4 mois

Partie 2 : Identification des fonctionnalités Sur la

base du besoin d'un client, définir les fonctionnalités du projet : établir l'architecture logicielle, déterminer les technologies, identifier les tâches fonctionnelles d'une application, identifier les ressources

matériel/techniques nécessaires Projet 1 : Etude des architectures en

microservices Groupe de projet (4 personnes) Rendu fonctionnel et

soutenance Jury : professionnels du secteur / membre du service pédagogique

Durée du projet : 9 semaines

Partie 3 : Les semaines Conception d'un projet technique Travail intensif d'une semaine sur une thématique : définition d'un besoin, organisation, architecture d'une information, étude de la faisabilité.

Projet 1 : Master Code Camp, 168h, Innov'Camp 4 et 5 Groupe de projet (2 à 6 personnes) Rendu fonctionnel et soutenance Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 1 semaine / 4 fois sur les deux ans

Projet de fin d'étude* Groupe de projet (2 à 6 personnes) Rendu fonctionnel et soutenance Jury : professionnels techniques et organisationnels Durée du projet : 2 ans

Expérience

entreprise Une partie du rendu du projet porte sur le descriptif de l'écosystème technique des missions à réaliser : contexte du projet, son objectif, son organisation, les acteurs impliqués, le planning.

Rôle du

document : comprendre les problématiques du client et préconiser des solutions techniques.

Le document à rédiger comprend : objectifs du projet, document de référence, acteurs et responsabilités, plan d'organisation et de conduite, fonctionnalités détaillées, clients concernés, méthodologies employées, problématiques rencontrées et perspective d'avenir.

RNCP35075BC02 — Réaliser l'architecture d'un système d'information complet pour une entreprise

LISTE DE COMPÉTENCES

- Etablir les modes de fonctionnement adaptés pour les tests techniques automatisés
- Constituer l'automatisation des tests fonctionnels dans une démarche qualité
- Mettre en place un processus outillé de déploiement continu
- Mettre à disposition des outils et des infrastructures de développement pour optimiser et industrialiser les travaux des équipes de développement
- Pouvoir comparer des solutions d'architecture logicielle et pouvoir en préconiser une.
- Concevoir, déployer, maintenir et superviser une architecture logicielle afin d'assurer tout le cycle de vie d'un service applicatif.
- Analyser les architectures logicielles existantes et formuler des recommandations stratégiques dans le cadre de leur refonte

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Etre en capacité de structurer et de mettre en place des architectures de système d'information complexes par le biais de plusieurs projets / mise en situation professionnelle encadrées par des intervenants professionnels.

Modalités d'évaluation :

Projet 1 : Méthodologie de projet Une partie du projet consiste à identifier et définir la méthodologie la plus adaptée à un projet dont l'intention est de le commercialiser. Groupe de projet (2 à 6 personnes) Rendu fonctionnel et soutenance Jury : professionnels du secteur / membre du service pédagogique Durée du projet : 6 mois

Projet 2 : Optimisation d'architecture logicielle Développer une architecture logicielle structurée de façon optimale afin d'assurer la maintenabilité. Groupe de projet (3 personnes) Rendu fonctionnel et soutenance Jury : professionnels du secteur / membre du service pédagogique Durée du projet : 9 semaines

Projet 3 : Etude des architectures en microservices Sur la base du besoin d'un client, réaliser les fonctionnalités du projet : mettre en place l'architecture logicielle Groupe de projet (4 personnes) Rendu fonctionnel et soutenance Jury : professionnels du secteur / membre du service pédagogique Durée du projet : 9 semaines

Projet 4: Projet de fin d'étude* Groupe de projet (2

à 6 personnes) Rendu fonctionnel et soutenance Jury : professionnels techniques Durée du projet : 2 ans

Dans le cadre de son expérience entreprise, une partie du rendu du projet porte sur la description des missions techniques, des technologies employées et sur le schéma de l'architecture développé. Rôle du document : développement des solutions techniques répondant à la problématique du client. Le document à rédiger comprend : atteinte des objectifs techniques en conformité avec le document de référence.

RNCP35075BC03 — Conduite de projet

LISTE DE COMPÉTENCES

- Répartir et planifier les activités en fonction des contraintes pour respecter les délais
- Définir des bonnes pratiques, des procédures et des méthodes de développement dans le but d'harmoniser les méthodes de travail
- Mettre à disposition des outils de développement pour optimiser et industrialiser les travaux des équipes techniques
- Identifier les compétences des équipes du projet afin de déterminer sa réalisation
- Être en mesure d'argumenter face à sa hiérarchie sur des décisions prises dans le cadre du développement du projet
- Effectuer des comptes rendus avec un reporting d'activités de l'état d'avancement sur les différents projets
- Animer une réunion de travail

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Etre en capacité d'appliquer une méthodologie de conduite de projet afin de relever des indicateurs de performance ou d'alerte, par le biais de plusieurs projets / mise en situation professionnelle encadrées par des intervenants professionnels.

Modalités d'évaluation :

Projet 1 : Méthodologie de projet Une partie du projet consiste à identifier et définir la méthodologie la plus adaptée à un projet dont l'intention est de le commercialiser. Groupe de projet (2 à 6 personnes) Rendu fonctionnel et soutenance Jury : professionnels du secteur / membre du service pédagogique Durée du projet : 6 mois

Projet 2 : Management des organisations
Au travers de différentes simulations : management des hommes, évaluation de leurs compétences, influence, motivation et différence entre ce que sont un groupe et une équipe. Projet individuel Rendu d'un dossier sous forme de rapport Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 9 semaines

Projet 3 : Management de la qualité - Qualité produit
Une partie du projet s'appuie sur la capacité à employer des outils de management de la qualité. Groupe de projet (2 à 6 personnes) Rendu d'un dossier sous forme de rapport Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 6 mois

Projet 4: Projet de fin d'étude* Groupe de projet (2 à 6 personnes) Rendu fonctionnel et soutenance Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 2 ans

Dans le cadre de son expérience entreprise, une partie du rendu du projet porte sur la planification des activités et des contraintes rencontrées dans la livraison du projet, sur sa capacité à argumenter sur des décisions stratégiques de déploiement et sa communication au sein d'une équipe technique. Rôle du document : présentation et analyse des méthodes de travail au sein d'une équipe.

RNCP35075BC04 — Définir et mettre en place une application web et mobile (front-end et back-end) qui soit déployable et documentée

LISTE DE COMPÉTENCES

- Maîtriser et déterminer les technologies du web et du mobile afin d'accompagner l'équipe dans la réalisation d'un projet
- Être en mesure d'argumenter face à sa hiérarchie sur des décisions prises dans le cadre du développement d'un projet
- Elaborer une politique de test et de mise en production d'un projet web et/ou mobile
- S'assurer du respect des normes et des standards de l'Internet et du multimédia
- Considérer l'application des contraintes et règles liées à la sécurité du projet afin de garantir l'intégrité des données
- Optimiser le référencement du site pour assurer une visibilité du projet
- Maîtriser et déterminer les technologies back-end et du cloud afin d'accompagner l'équipe dans la réalisation d'un projet
- Architecturer et stocker des données métiers
- Elaborer une politique de test, de déploiement continu et de mise en production d'un service applicatif
- Considérer l'application des contraintes et règles liées à la sécurité du projet afin de garantir l'intégrité des données
- Elaborer un système d'identification fort

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Etre en capacité de développer des applications back-end et front-end en respectant un cahier des charges et en s'assurant de la pertinence des technologies utilisés. Plusieurs projets / mises en situation professionnelle seront encadrées par des intervenants professionnels.

Modalités d'évaluation :

Partie 1 : Optimisation de la performance et de la maintenabilité du code

En s'appuyant sur 3 projets différents, il s'agit de connaître et de juger de la pertinence de l'utilisation de framework et des paradigmes de développement

Projet 1 : Qualité du code

Rendu fonctionnel et soutenance Groupe de projet (4 personnes)

Jury : professionnels du secteur / membre du service pédagogique

Durée du projet : 9 semaines

Projet 2 : Développement fonctionnel

Rendu fonctionnel et soutenance Groupe de projet (2 personnes)

Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 9 semaines

Projet 3 : Architecture des bases de données

Groupe de projet (4 personnes) Rendu fonctionnel et soutenance

Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 9 semaines

Partie 2 : Optimisation de la performance et de la sécurité de l'architecture Une partie des projets s'appuie sur l'optimisation et la sécurisation d'un produit web et/ou mobile

Projet 1 : Cloud

Rendu fonctionnel et soutenance Groupe de projet (4 personnes)

Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 3 mois

Projet 2 : Sécurité de l'information

Rendu fonctionnel et soutenance Groupe de projet (4 personnes)

Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 9 semaines

Partie 3 : Architecture back-end En

s'appuyant sur deux projets, il s'agit de structurer et mettre en place les architectures de base pour une solution back-end

Projet 1 : Développement en JAVA

Rendu fonctionnel et soutenance Groupe de projet (2 personnes)

Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 4 mois

Projet 2 : Développement en .NET Rendu

fonctionnel et soutenance Groupe de projet (3 personnes)

Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 4 mois

Partie 4 :

Architecture front-end Une partie du projet s'appuie sur la mise en place des architectures de base pour une solution front-end

Projet 1 : Développement mobile Rendu

fonctionnel et soutenance Groupe de projet (3 à 4 personnes) Jury :

professionnels du secteur Durée du projet : 4 mois

Projet de fin d'étude* Groupe de projet (2 à 6 personnes)

Rendu fonctionnel et soutenance

Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 2 ans

Dans le cadre de son expérience entreprise, une partie du rendu du projet porte sur la justification des technologies web et/ou mobile utilisées ainsi que sur les indicateurs de performance du projet.

Rôle du document : présentation et analyse des méthodes de programmation utilisés correspondant au cahier des charges.

RNCP35075BC05 — Définir, adapter et mettre en œuvre des processus, procédures et protocoles informatiques

LISTE DE COMPÉTENCES

- Optimiser l'organisation des flux informatiques au sein de l'entreprise
- Réaliser la cartographie applicative du système ou de la solution
- Analyser l'ensemble des flux de l'entreprise, entre services, externe à l'entreprise
- Cartographier les risques techniques et fonctionnels et estimer leur criticité
- Comprendre les nouvelles menaces et connaître les méthodes de traitement associées
- Construire une architecture technique sécurisée
- Détecter, qualifier et traiter des incidents de sécurité
- Identifier des données à caractère personnel et respecter les règles et procédures de confidentialité
- Déployer une démarche sûreté de fonctionnement

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Etre en capacité de cartographier les flux métiers et ainsi d'optimiser le système d'information dans le cadre de plusieurs projets / mise en situation professionnelle seront encadrées par des intervenants professionnels.

Modalités d'évaluation :

Projet 1 : Management de la qualité - Qualité produit

Une partie du projet s'appuie sur la cartographie des processus et la priorisation des roadmaps

Groupe de projet (2 à 6 personnes) Rendu d'un dossier sous forme de rapport

Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 6 mois

Projet 2 : Urbanisation des systèmes d'information Optimisation de la supply chain dans le cadre de l'urbanisation d'un système d'information

Groupe de projet (4 personnes) Rendu d'un dossier sous forme de rapport

Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 9 semaines

Projet 3 : Sécurité de l'information

Adopter une politique de sécurité à l'échelle du système d'information Groupe de projet (4 personnes) Rendu fonctionnel et soutenance

Jury : professionnels du secteur Durée du projet : 9 semaines

Secteur d'activité et type d'emploi

SECTEURS D'ACTIVITÉS

Pour une grande majorité les entreprises employeurs sont celles qui développent du logiciel embarqué. L'architecte logiciel, développeur d'applications peut être employé dans des entreprises de toutes tailles :

- Société de Service en Ingénierie Informatique (SSII),
- Editeur de logiciel,
- Cabinet de conseil en informatique
- , - Agence de communication.

Il peut travailler d'une part en régie au sein des équipes du client, d'autre part au forfait mandaté pour la réalisation d'une mission spécifique qui prend fin à la livraison du projet.

TYPE D'EMPLOIS ACCESSIBLES

L'architecte logiciel est responsable de la création du modèle d'architecture logicielle.

Parmi les principales fonctions, nous trouvons :

- Architecte Web
- Ingénieur d'étude et développement informatique
- Consultant : technique ou fonctionnel
- Chef de projet : technique web, ou informatique ou encore fonctionnel web.
- Responsable qualité méthodes informatique

Puis leur carrière peut évoluer vers les postes suivants :

- Directeur de projet web
- Directeur de projet informatique
- Directeur des études informatiques
- Directeur technique informatique

Marché du travail

Indicateurs au niveau des familles professionnelles (FAP) des métiers visés, agrégés au niveau national — France Travail / DARES (open data).

Tension de recrutement (DARES 2024)	Très élevée (5/5) Moyenne pondérée par l'emploi ; les familles ci-dessous s'échelonnent de 4 à 5 sur 5.
Facteurs principaux	Manque de main-d'œuvre disponible, Lien formation-emploi
Salaire médian (mensuel)	2 942 €
Diplôme le plus fréquent	Diplôme de niveau bac+5 ou plus (doctorat, master ou équivalent) en communication et information (41 % des actifs en emploi)
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique · tension 4/5 (Élevée) M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom · tension 5/5 (Très élevée) M2X93 — Experts et consultants en systèmes d'information · tension 5/5 (Très élevée)
Projets de recrutement (BMO 2026)	32 216
Jugés difficiles à recruter	51 %
Emplois saisonniers	1 %
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom M2X93 — Experts et consultants en systèmes d'information

Voies d'accès

MODALITÉS D'ACCÈS

Formation initiale, Formation continue, Apprentissage, Contrat de professionnalisation, VAE

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

Le recrutement des candidats se fait notamment auprès de techniciens confirmés de niveau 5 en informatique. Certains étudiants peuvent intégrer le dispositif dans le cadre d'une admission parallèle avec un niveau 6 (licence informatique ou de licence pro). Une expérience professionnelle ou autodidacte dans le domaine visé peut également permettre l'accès au dispositif.

L'instruction d'une candidature se déroule de la manière suivante :

- constitution du dossier de candidature par l'intéressé. Ce dossier comprend un formulaire administratif, un CV, les relevés de notes de la dernière année d'étude et une attestation du diplôme obtenu.
- une évaluation des compétences : via des tests de connaissances techniques en informatique suivis d'un entretien individuel avec un responsable pédagogique, elle permet de comprendre la cohérence du parcours du candidat, sa motivation et son niveau de connaissances générales et plus particulièrement dans le secteur de l'informatique, de l'ingénierie et des bases de la vie en entreprise.
- un jury d'admission statue alors sur l'admissibilité du candidat.

COMPOSITION DU JURY — FORMATION INITIALE, FORMATION CONTINUE, APPRENTISSAGE, CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION, VAE

Nombre de personnes composant le jury : Il est constitué de 5 personnes, qui sont trois personnalités extérieures représentatives du secteur, assistées de la Direction de l'école (le Directeur et le Directeur Pédagogique).

Base légale

Date de décision	18/11/2020
Durée de l'enregistrement	3 ans
Date d'échéance de l'enregistrement	18/11/2023

Statistiques

Année	Certifiés	Dont VAE	Insertion 6 mois	Métier 2 ans
2018	117	1	98 %	67 %
2017	76	0	100 %	73 %

Liens avec d'autres certifications

ANCIENNES VERSIONS

RNCP9874

NOUVELLE(S) CERTIFICATION(S)

RNCP38114

Pour plus d'informations

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/35075/>

Demande CPF — formations engagées

Dossiers CPF engagés	1
Montant total engagé	1 600 €

Coût moyen par dossier	1 600 €
Durée moyenne	14 h
Période	07/2021
France compétences	100 %

Formations engagées via le CPF — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.