

Concepteur-développeur d'applications web et mobile

RNCP37625 · RNCP · Publiée

L'essentiel

Niveau de qualification	Niveau 6
Code(s) NSF	326
Formacode(s)	31089
Code(s) ROME	M1805
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'enregistrement	31/05/2023
Date d'échéance	31/05/2028

Certificateur(s)

LA CAPSULE · SIRET : 82386023400033

CODELAB NICE · SIRET : 90152954500013

Partenaires habilités

1 organisme habilité, d'après la liste publiée par France compétences : 1 à former.

Organisme	SIRET	Habilitation
NHAT-QUAN HO	88308209100025	Former

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

Dans le contexte d'un développement généralisé des applications mobiles entraînant d'énormes besoins du marché en développements informatiques, la création de la certification en 2020 a répondu à la nécessité de certifier des responsables de projets capables de concevoir des applications web & mobile et de conduire leur développement jusqu'à la mise en production. L'évolution de la certification désormais de concepteur-développeur d'applications web & mobile lui octroie des caractéristiques répondant à des besoins de compétences précisément identifiés auprès de partenaires et d'entreprises qui recrutent les personnes certifiées, en particulier :

- Des compétences approfondies en matière d'analyse des comportements des futurs utilisateurs, qui sont indispensables pour la conception et la conduite des projets de développement d'applications ;
- Un savoir-faire dans la composition et l'animation des équipes de développement, au cœur du métier ;
- La maîtrise de la conception et la définition de d'architecture globale et de bases de données d'applications web & mobile
- Des compétences avancées en technologies de développement web (architecture SPA)

ACTIVITÉS VISÉES

Conception et maquettage d'une application web & mobile

- Identification d'une problématique
- Génération et analyse des solutions
- Elaboration du wireframe
- Intégration de l'interface utilisateur
- Prise en compte des situations de handicap

Pilotage d'un projet d'application web & mobile

- Elaboration des user stories
- Création de sprints Agile
- Animation des équipes de développement

Conception et manipulation d'une base de données

- Conception et modélisation de la base de données
- Administration de la base de données
- Manipulation de la base de données
- Protection des données personnelles et sécurisation de la base de données

Développement d'une application web & mobile

- Développement Front End
- Mise en place du Back End
- Authentification
- Organisation du code et des échanges de données en architecture SPA
- Sécurisation de l'application

Mise en production d'une application web & mobile

- Hébergement
- Mise en place d'un workflow de mise en production
- Conception et mise en œuvre de tests automatiques
- Référencement

COMPÉTENCES ATTESTÉES

Décrire précisément l'ensemble des aspects d'un problème non résolu, afin d'en déduire les caractéristiques essentielles des solutions à rechercher.

Utiliser les méthodes du storyboard & user journey auprès d'un panel de personnes concernées, afin de générer des solutions adaptées au problème posé.

Analyser les solutions possibles au regard des attentes, en vue d'identifier les points clés de l'expérience client/utilisateur.

Etablir le storyboard de la solution la meilleure au regard des attentes du client/utilisateur, afin de préparer l'élaboration des user stories.

Définir les caractéristiques de l'interface utilisateur sous la forme d'un wireframe (maquette fonctionnelle de chaque écran).

Définir les caractéristiques de l'interface utilisateur d'un mockup (prototype de l'interface utilisateur), en vue de définir l'univers graphique de l'application (couleurs, polices de caractères, taille des titres, etc.).

Analyser les difficultés d'accès et d'interfaces, sur le fondement du référentiel général d'amélioration de l'accessibilité (RGAA), dans le but d'adapter la conception de l'application aux personnes en situation de handicap.

Traduire en spécifications techniques les attendus de l'application, afin de définir l'ensemble des tâches à accomplir pour atteindre les objectifs de l'utilisateur.

Ordonner et regrouper les tâches à accomplir (user stories) dans le but d'établir des sprints des développements à réaliser.

Identifier les ressources humaines nécessaires à la réalisation de chaque tâche du sprint de développement.

Prioriser les tâches à accomplir, de façon à optimiser les délais, risques et coûts du développement à réaliser.

Piloter des réunions d'équipes en cours de projet afin de dresser les états d'avancement, de recenser et d'aplanir les difficultés rencontrées.

Etablir des comptes-rendus de réunions destinés aux équipes de développement, aux sponsors du projet et à la direction des systèmes d'information, en vue d'assurer une communication optimale en cours d'avancement.

Concevoir et modéliser un modèle de base de données adapté aux scénarios utilisateurs, afin de faciliter le stockage et la restitution d'informations.

Utiliser une interface graphique d'administration d'une base de données pour superviser les données et gérer les utilisateurs et leurs permissions.

Définir et mettre en place les actions sur la base, en vue de créer, rechercher, mettre à jour ou détruire des données.

Mettre en place des procédures conformes aux directives du RGPD[1] [2]

et de la CNIL, afin d'assurer la sécurité et la protection des données personnelles.

Choisir et valider les solutions optimales pour la programmation de l'interface utilisateur, afin de créer l'interactivité et l'animation conformes au cahier des charges.

Utiliser un framework pour mettre en œuvre et configurer le serveur.

Utiliser le modèle MVC pour organiser son code de manière optimale.

Concevoir une procédure d'authentification afin de sécuriser les informations des utilisateurs de l'application.

Structurer le code en composants, afin d'optimiser son organisation.

Utiliser l'architecture d'état centralisée pour optimiser les échanges d'information au sein de l'application.

Mettre en place des procédures visant à sécuriser les informations sensibles de l'application client et du serveur afin de se conformer aux recommandations de l'ANSSI (Agence Nationale pour la Sécurité des SI) en matière de cybersécurité.

Utiliser, configurer et monitorer un service d'hébergement permettant de rendre l'application accessible au public.

Mettre en place des outils permettant d'optimiser la mise en production d'une application web & mobile.

Concevoir et mettre en place un environnement de tests, afin de détecter les anomalies de la programmation et d'apporter les correctifs nécessaires avant la mise en production.

Assurer la compatibilité de l'application avec les principaux moteurs de recherche du marché, en vue de définir et de maintenir un référencement optimal de celle-ci.

Blocs de compétences

RNCP37625BC01 — Concevoir et maquetter une application web & mobile

LISTE DE COMPÉTENCES

Décrire précisément l'ensemble des aspects d'un problème non résolu, afin d'en déduire les caractéristiques essentielles des solutions à rechercher.

Utiliser les méthodes du storyboard & user journey auprès d'un panel de personnes concernées, afin de générer des solutions adaptées au problème posé.

Analyser les solutions possibles au regard des attentes, en vue d'identifier les points clés de l'expérience client/utilisateur.

Etablir le storyboard de la solution la meilleure au regard des attentes du client/utilisateur, afin de préparer l'élaboration des user stories.

Définir les caractéristiques de l'interface utilisateur sous la forme d'un wireframe (maquette fonctionnelle de chaque écran).

Définir les caractéristiques de l'interface utilisateur d'un mockup (prototype de l'interface utilisateur), en vue de définir l'univers graphique de l'application (couleurs, polices de caractères, taille des titres, etc.).

Analyser les difficultés d'accès et d'interfaces, sur le fondement du référentiel général d'amélioration de l'accessibilité (RGAA), dans le but d'adapter la conception de l'application aux personnes en situation de handicap.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Examen sur table - Travaux écrits - Etude de cas - Mise en situation professionnelle - Présentation orale devant le jury

RNCP37625BC02 — Piloter un projet d'application web & mobile

LISTE DE COMPÉTENCES

Traduire en spécifications techniques les attendus de l'application, afin de définir l'ensemble des tâches à accomplir pour atteindre les objectifs de l'utilisateur.

Ordonner et regrouper les tâches à accomplir (user stories) dans le but d'établir des sprints des développements à réaliser.

Identifier les ressources humaines nécessaires à la réalisation de chaque tâche du sprint de développement.

Prioriser les tâches à accomplir, de façon à optimiser les délais, risques et coûts du développement à réaliser.

Piloter des réunions d'équipes en cours de projet afin de dresser les états d'avancement, de recenser et d'aplanir les difficultés rencontrées.

Etablir des comptes-rendus de réunions destinés aux équipes de développement, aux sponsors du projet et à la direction des systèmes d'information, en vue d'assurer une communication optimale en cours d'avancement.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Travaux écrits et étude de cas

RNCP37625BC03 — Concevoir, manipuler, administrer et sécuriser une base de données en lien avec une application web & mobile

LISTE DE COMPÉTENCES

Concevoir et modéliser un modèle de base de données adapté aux scénarios utilisateurs, afin de faciliter le stockage

et la restitution d'informations.

Utiliser une interface graphique d'administration d'une base de données pour superviser les données et gérer les utilisateurs et leurs permissions.

Définir et mettre en place les actions sur la base, en vue de créer, rechercher, mettre à jour ou détruire des données.

Mettre en place des procédures conformes aux directives du RGPD[1]

[2]

et de la CNIL, afin d'assurer la sécurité et la protection des données personnelles.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Examen sur table - Etude de cas - Mise en situation professionnelle - Présentation orale devant le jury

RNCP37625BC04 — Développer une application web & mobile

LISTE DE COMPÉTENCES

Choisir et valider les solutions optimales pour la programmation de l'interface utilisateur, afin de créer l'interactivité et l'animation conformes au cahier des charges.

Utiliser un framework pour mettre en œuvre et configurer le serveur.

Utiliser le modèle MVC pour organiser son code de manière optimale.

Concevoir une procédure d'authentification afin de sécuriser les informations des utilisateurs de l'application.

Structurer le code en composants, afin d'optimiser son organisation.

Utiliser l'architecture d'état centralisée pour optimiser les échanges d'information au sein de l'application.

Mettre en place des procédures visant à sécuriser les informations sensibles de l'application client et du serveur afin de se conformer aux recommandations de l'ANSSI (Agence Nationale pour la Sécurité des SI) en matière de cybersécurité.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Examen sur table - Etude de cas - Mise en situation professionnelle - Présentation orale devant le jury

RNCP37625BC05 — Mettre en production une application web & mobile

LISTE DE COMPÉTENCES

Utiliser, configurer et monitorer un service d'hébergement permettant de rendre l'application accessible au public.

Mettre en place des outils permettant d'optimiser la mise en production d'une application web & mobile.

Concevoir et mettre en place un environnement de tests, afin de détecter les anomalies de la programmation et d'apporter les correctifs nécessaires avant la mise en production.

Assurer la compatibilité de l'application avec les principaux moteurs de recherche du marché, en vue de définir et de maintenir un référencement optimal de celle-ci.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Etude de cas - Mise en situation professionnelle - Présentation orale devant le jury

Secteur d'activité et type d'emploi

SECTEURS D'ACTIVITÉS

Toutes entreprises industrielles et de services, organismes publics, associations, sociétés de services informatiques.

On note qu'une partie minoritaire des certifiés exerce en freelance.

TYPE D'EMPLOIS ACCESSIBLES

Le concepteur-développeur d'applications web & mobile conçoit de façon autonome les développements de nouvelles applications ou fonctionnalités associées en relation avec leurs futurs utilisateurs, développe et pilote le développement de celles-ci en tant que chef de projet technique et assure leur mise en production. Il peut occuper principalement les fonctions suivantes :

- Développeur web Fullstack, ou développeur d'applications, Project Developer, Développeur Front End
- Concepteur Développeur Web, Concepteur Développeur d'Applications Web & Mobile
- Consultant en développement d'applications, Consultant Software Developer
- Chef de projet digital ou Responsable Digital
- Chef de projet IT ou Lead Developer - Tech lead
- Product Owner ou Product Leader
- Prestataire - Freelance développeur
- Customer Interface (Capgemini Consulting)

- Responsable activité ERP ou Chef de Projet ERP

Certains des certifiés créent leur produit et lancent leur activité, sur des projets d'application web ou mobile, en position de fondateur associé, CEO (directeur général) ou CTO (Directeur technique). Pour lancer une première version de leur application ou échanger avec des investisseurs, ils se doivent d'avoir une très bonne maîtrise de la partie technique de leur projet, depuis la conception, au développement de leur application, jusqu'à la mise en production.

RÈGLEMENTATIONS D'ACTIVITÉ

Si le métier n'est pas réglementé en tant que tel, une grande part de ses activités s'exerce dans un contexte réglementaire (RGPD, sécurité, CNIL, ANSSI) concernant la sécurisation des données et des applications, et plus globalement la sécurité informatique. Par ailleurs les développements d'interfaces utilisateurs se doivent de respecter la loi sur la prise en compte du handicap au travers le respect du RGAA.

Marché du travail

Indicateurs au niveau des familles professionnelles (FAP) des métiers visés, agrégés au niveau national — France Travail / DARES (open data).

Tension de recrutement (DARES 2024)	Très élevée (5/5) Moyenne pondérée par l'emploi ; les familles ci-dessous s'échelonnent de 4 à 5 sur 5.
Facteurs principaux	Manque de main-d'œuvre disponible, Lien formation-emploi
Salaire médian (mensuel)	2 864 €
Diplôme le plus fréquent	Diplôme de niveau bac+5 ou plus (doctorat, master ou équivalent) en communication et information (41 % des actifs en emploi)
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique · tension 4/5 (Élevée) M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom · tension 5/5 (Très élevée)
Projets de recrutement (BMO 2026)	27 458
Jugés difficiles à recruter	53 %
Emplois saisonniers	1 %
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom

Voies d'accès

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

Titre de niveau 5 de la formation professionnelle.

Ou

Validation des aptitudes à entrer dans le processus de formation / certification, sur dossier et entretien avec le responsable pédagogique du programme.

COMPOSITION DU JURY — FORMATION CONTINUE, CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION, VAE

Le jury se compose de deux personnes, dont deux professionnels extérieurs à l'autorité de certification, en activité depuis au moins 3 ans.

Financement en alternance (NPEC)

Niveau de prise en charge d'un contrat d'apprentissage par les OPCO, fixé par France compétences par branche professionnelle (CPNE).

Prise en charge usuelle	7 604 €
Selon la branche	7 000 € – 8 101 €
Prise en charge	Branches concernées
7 604 €	Valeur par défaut · 206 branches
8 101 €	CPNE Entreprises des activités du déchet et de la propreté urbaine, CPNEF de l'audiovisuel, CPNEFP dans les établissements d'enseignement privés sous contrat
7 900 €	CPNEFP Mutualité
7 500 €	CPNE des industries de santé (CPNEIS)
7 248 €	CPNE des Télécoms
7 000 €	CPNE Branche Caoutchouc

Base légale

Date de décision	31/05/2023
Durée de l'enregistrement	5 ans
Date d'échéance de l'enregistrement	31/05/2028
Date de dernière délivrance possible	31/05/2032

Statistiques

Année	Certifiés	Dont VAE	Insertion 6 mois	Métier 2 ans
2022	106	0	94 %	—
2021	121	0	99 %	—
2020	9	0	100 %	90 %

Liens avec d'autres certifications

ANCIENNES VERSIONS
RNCP34926

Pour plus d'informations

LIEN VERS LE DESCRIPTIF
<https://www.lacapsule.academy/>

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/37625/>

Où se former

Formations référencées	6
Organismes	1
Régions couvertes	1
Prix indicatif	2 000 € – 7 000 €

Durée	96 – 400 h
-------	------------

Offre de formation — MonCompteFormation (Caisse des Dépôts), licence ouverte.

Entrées et sorties de formation

Entrées en formation	579
Parcours menés à terme	443
Taux d'achèvement	77 %
Période	08/2023 – 09/2026

Entrées et sorties — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.

Demande CPF — formations engagées

Dossiers CPF engagés	647
Montant total engagé	3 040 550 €
Coût moyen par dossier	4 699 €
Durée moyenne	277 h
Période	06/2023 – 08/2026
France compétences	48 %
Reste à charge titulaire	30 %
France Travail	13 %
OPCO	4 %
Régions	2 %
Entreprise	2 %
Compte d'engagement citoyen	0 %

Formations engagées via le CPF — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.