

Développeur Web

RNCP37805 · RNCP · Publiée

L'essentiel

Niveau de qualification	Niveau 5
Code(s) NSF	326t
Formacode(s)	31010, 31036, 31090, 31098
Code(s) ROME	M1805
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'enregistrement	19/07/2023
Date d'échéance	19/07/2028

Certificateur(s)

WEBECOM · SIRET : 82774341000025

Partenaires habilités

35 organismes habilités, d'après la liste publiée par France compétences : 35 à former et organiser l'évaluation.

Organisme	SIRET	Habilitation
ABL TRAINING	98335225300014	Former et organiser l'évaluation
ACADENICE	91520875500024	Former et organiser l'évaluation
ASS DE GESTION DU CFA REGIONAL DES HAUTS DE FRANCE JEAN BOSCO	50013802900037	Former et organiser l'évaluation
AXIO ACADEMY	93432635600011	Former et organiser l'évaluation
AXIO FORMATION	89250203000026	Former et organiser l'évaluation
BLENT.AI	84505338800029	Former et organiser l'évaluation
CAMEMBEAR	90934916900013	Former et organiser l'évaluation
CCIL GRAND LILLE CEPRECO	13002271800188	Former et organiser l'évaluation
CHAMBRE DE COMMERCE ET D'INDUSTRIE DE REGION HAUTS-DE-FRANCE	13002271800014	Former et organiser l'évaluation
ELORRI	83944819800037	Former et organiser l'évaluation

Liste complète des 35 partenaires habilités : <https://data.aktaconseil.fr/certifications/rncp37805-developpeur-web/partenaires>

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

En 2021 le recrutement sur des postes de développeur web a augmenté de 41.5% ; 93% des personnes recrutées sur des profils "juniors" entre 0 et 2 ans d'expérience, et pour ? par des PME. En 2022 on assiste à une augmentation significative (entre 35% et 50% selon la taille des entreprises) des recrutements de développeurs Web par les entreprises à forte masse salariale. D'autant plus que le budget alloué au recrutement de développeurs Web est en hausse pour 53% des recruteurs.

Dans ce contexte WEBECOM a créé dès 2011 un cursus de formation qui se fixe pour objectif de former des développeurs web. Depuis 2013 il le perfectionne et l'adapte aux besoins du marché. Initialement proposée localement ; la formation s'ouvre désormais aux partenaires sur le territoire et est accessible au niveau national, en présentiel ou en distanciel, à destination d'un public jeune et/ou en reconversion qui n'a aucune compétence initiale en codage et en développement. Via une pédagogie innovante mettant l'accent sur la partie analyse et conceptualisation, elle permet aux apprenants d'acquérir de solides compétences, d'être rapidement productif en entreprise et de savoir s'adapter aux différents langages et technologies pour se positionner sur des branches de métiers Web spécialisées.

Avec un taux de retour à l'emploi dans les métiers ciblés à six mois de plus de 80%, cette certification répond ainsi à la demande croissante de recrutement des entreprises en terme de développeurs spécialisés ou fullstack. Du développement d'applications métier au développement IOT en passant par le déploiement de solutions en continu, elle est un tremplin pour l'emploi dans les métiers du développement Web.

ACTIVITÉS VISÉES

Activité 1 : Traduction de la maquette en code interprétable par les différents navigateurs.

- Intégration Web
- Responsive design
- Normes et accessibilité
- Standardisation du code
- Référencement naturel

Activité 2 : Développement de fonctionnalités front end (navigateur)

- Interactions et animations JavaScript
- Validation de données
- Fonctionnalités asynchrones
- Implémentation de bibliothèques

Activité 3 : Data : analyse, modélisation, et traitement des données.

- Modélisation des données
- Construction de bases de données
- Exploitation des bases de données
- Cadre légal et protection des données

Activité 4 : Développement de fonctionnalités back end (serveur)

- Conceptualisation d'applications
- Programmation côté serveur
- Programmation orientée objet
- Architecture M-V-C
- Sécurité
- Travail en équipe et versionning

Activité 5 : Développement d'applications à l'aide de frameworks (Framework front-end ou framework back-end)

- Appropriation d'un nouveau cadre de travail
- Configuration d'un framework et installation de dépendances
- Développement et mise en production

Activité 6 : Réalisation des maquettes d'interface (site web/ applications)

- Analyse d'une demande client
- Schématisation de l'interface utilisateur
- Conception graphique
- Prototypage multi support

Activité 7 : Automatisation les différentes étapes tout au long cycle de vie d'une application.

- Identification des processus à automatiser
- Programmation de scripts d'automatisation
- Conteneurisation de processus et de services.
- Orchestration

COMPÉTENCES ATTESTÉES

- Utiliser les langages de balisage html et css (avec et sans framework) pour intégrer les maquettes graphiques en utilisant un éditeur de code.
- Produire l'encodage en tenant compte des différentes contraintes imposées par les différentes résolutions d'écrans et les navigateurs afin d'obtenir un affichage optimisé pour smartphones, tablettes et desktop.
- Considérer la diversité des publics, notamment en situation de handicap, afin d'améliorer l'expérience utilisateur, en mobilisant les différentes normes d'accessibilité. (Ex: RGAA)
- Travailler sur une logique d'intégration réutilisable, organisée et synthétique, à des fins de lisibilité et de performances, en utilisant un système de "classes" génériques et fonctionnelles.
- Travailler le référencement naturel d'un site internet tout au long de sa construction pour optimiser son positionnement en appliquant les recommandations pour les différents moteurs de recherche.(hiérarchisation des contenus, sémantique, poids des pages...)
- Enrichir l'interface de l'application ou du site internet en utilisant le langage JavaScript afin d'apporter à la partie front end de l'interactivité et des animations.
- Valider les saisies utilisateurs dans les formulaires afin de vérifier l'échange de données entre l'utilisateur et le serveur à l'aide de méthodes de validation adaptées. (ex : expressions régulières)
- Développer des fonctionnalités mettant en jeu des requêtes asynchrones avec le serveur afin d'apporter de la fluidité et de l'interactivité sans rechargement de page en utilisant des API.
- Optimiser les temps de développement en utilisant des ressources externes (bibliothèques JavaScript) pour résoudre des problématiques de développement complexes.
- Synthétiser les données utiles à l'application en analysant le cahier des charges afin de formaliser le modèle de données
- Construire la base de données à l'aide d'un outil d'administration de base de données, afin de permettre la bonne circulation des données nécessaires au fonctionnement de l'application.
- Interroger la base de données par l'intermédiaire d'un langage de requêtes (SQL) pour permettre la manipulation et l'exploitation des données par l'application.
- Respecter le cadre légal en utilisant les normes imposées par le règlement général sur la protection des données (RGPD) afin de garantir l'intégrité des utilisateurs et la protection des données
- Conceptualiser l'application, formaliser son schéma fonctionnel, à partir du cahier des charges fourni et des échanges avec le client, afin d'optimiser la charge serveur et les temps de réponse.
- Développer une application en utilisant un langage de programmation adapté afin d'en construire l'architecture et les fonctionnalités côté serveur.
- Développer une application en utilisant la programmation orientée objet et les héritages afin de produire un code réutilisable et structuré
- Développer une application à l'aide d'une architecture Modèle-Vue-Contrôleur (MVC) afin d'assurer un code facile à maintenir et évolutif.
- Identifier un utilisateur et délimiter ses champs d'action dans le but de sécuriser l'application par l'attribution de rôles spécifiques.
- Travailler en équipe en utilisant des outils de collaboration et de gestion des versions afin de construire une application efficacement au sein d'une équipe de développeurs en entreprise.
- Préparer l'application pour la livraison en s'assurant de sa conformité à la demande du client et son bon fonctionnement.
- Confronter ses connaissances en développement avec la documentation d'un framework dans le but de s'approprier l'architecture et les fonctionnalités d'un nouveau cadre de travail.
- Configurer le framework en utilisant un gestionnaire de dépendances afin de préparer l'environnement de développement de l'application.
- Développer une application évolutive avec un framework afin de disposer d'un environnement de développement standardisé pour l'ensemble du projet.
- Comprendre une problématique client et son cahier des charges au moyen d'une grille d'analyse dans le but de

concevoir des interfaces adaptées à l'identité du client et de la cible.

- Préparer la maquette et ses différents composants au moyen d'un schéma (Wireframe) regroupant tous les éléments et leurs positionnement , afin de proposer une expérience utilisateur simple, intuitive, et facilement accessible.
- Concevoir des maquettes en utilisant un logiciel professionnel de création graphique afin de présenter au client un prototype d'interface pour son application ou site internet.
- Faire évoluer le contenu des maquettes afin de l'adapter aux différents périphériques et résolutions en construisant un prototype pour smartphone, tablette et desktop.
- Identifier les points d'automatisation possibles en collaborant avec les développeurs durant les phases du cycle de vie du projet afin de faciliter le développement, le déploiement et l'exploitation de l'application.
- Programmer les actions en utilisant un langage de script afin de construire le processus d'automatisation.
- Créer un environnement de développement indépendant à l'aide d'un système d'exploitation pour conteneur dans une machine virtuelle. (exemple : Docker) afin de s'affranchir des contraintes d'infrastructure.
- Assurer un déploiement continu de l'application en utilisant une plateforme qui permet d'automatiser et de tester le déploiement et la mise à jour. (exemple : Github Action)

Blocs de compétences

RNCP37805BC01 — Développement Front End de sites et applications web.

LISTE DE COMPÉTENCES

Utiliser les langages de balisage html et css (avec et sans framework) pour intégrer les maquettes graphiques en utilisant un éditeur de code.

Produire l'encodage en tenant compte des différentes contraintes imposées par les différentes résolutions d'écrans et les navigateurs afin d'obtenir un affichage optimisé pour smartphones, tablettes et desktop.

Considérer la diversité des publics, notamment en situation de handicap, afin d'améliorer l'expérience utilisateur, en mobilisant les différentes normes d'accessibilité. (Ex: RGAA)

Travailler sur une logique d'intégration réutilisable, organisée et synthétique, à des fins de lisibilité et de performances, en utilisant un système de "classes" génériques et fonctionnelles.

Travailler le référencement naturel d'un site internet tout au long de sa construction pour optimiser son positionnement en appliquant les recommandations pour les différents moteurs de recherche.(hiérarchisation des contenus, sémantique, poids des pages...)

Enrichir l'interface de l'application ou du site internet en utilisant le langage JavaScript afin d'apporter à la partie front end de l'interactivité et des animations.

Valider les saisies utilisateurs dans les formulaires afin de vérifier l'échange de données entre l'utilisateur et le serveur à l'aide de méthodes de validation adaptées. (ex : expressions régulières)

Développer des fonctionnalités mettant en jeu des requêtes asynchrones avec le serveur afin d'apporter de la fluidité et de l'interactivité sans rechargement de page en utilisant des API.

Optimiser les temps de développement en utilisant des ressources externes (bibliothèques JavaScript) pour résoudre des problématiques de développement complexes.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation professionnelle, projet : Le candidat réalise l'intégration complète du site internet ou de l'application en utilisant les dernières versions des langages de balisage HTML et CSS. Il développe en utilisant le JavaScript les animations et différentes interactions utilisateur demandées dans le cahier des charges. Il réalise le déploiement du site internet ou de l'application sur le serveur. Le candidat présente le résultat de son travail, le code source et argumente son travail effectué concernant le référencement naturel et le respect des normes d'accessibilité (Critères RGAA) auprès des jurys de professionnels.

Éléments fournis :

- Les maquettes à intégrer
- Le cahier des charges
- Les éléments graphiques non optimisés à intégrer
- un espace sur le serveur pour le déploiement.

Éléments attendus :

- Déploiement complet et fonctionnel du site internet ou de l'application sur le serveur.

RNCP37805BC02 — Développement back end d'applications Web

LISTE DE COMPÉTENCES

Synthétiser les données utiles à l'application en analysant le cahier des charges afin de formaliser le modèle de données

Construire la base de données à l'aide d'un outil d'administration de base de données, afin de permettre la bonne circulation des données nécessaires au fonctionnement de l'application.

Interroger la base de données par l'intermédiaire d'un langage de requêtes (SQL) pour permettre la manipulation et l'exploitation des données par l'application.

Respecter le cadre légal en utilisant les normes imposées par le règlement général sur la protection des données (RGPD) afin de garantir l'intégrité des utilisateurs et la protection des données

Conceptualiser l'application, formaliser son schéma fonctionnel, à partir du cahier des charges fourni et des échanges avec le client, afin d'optimiser la charge serveur et les temps de réponse.

Développer une application en utilisant un langage de programmation adapté afin d'en construire l'architecture et les fonctionnalités côté serveur.

Développer une application

en utilisant la programmation orientée objet et les héritages afin de produire un code réutilisable et structuré

Développer une application à l'aide d'une architecture Modèle-Vue-Contrôleur (MVC) afin d'assurer un code facile à maintenir et évolutif.

Identifier un utilisateur et délimiter ses champs d'action dans le but de sécuriser l'application par l'attribution de rôles spécifiques.

Travailler en équipe en utilisant des outils de collaboration et de gestion des versions afin de construire une application efficacement au sein d'une équipe de développeurs en entreprise.

Préparer l'application pour la livraison en s'assurant de sa conformité à la demande du client et son bon fonctionnement.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation professionnelle, projet : Le candidat conceptualise et développe from scratch (Depuis une page blanche sans code préconstruit) l'application web spécifique demandée et sa base de données, à l'aide d'un langage de programmation serveur. L'application est développée en paradigme objet, incluant l'héritage et en utilisant une architecture MVC. L'application est déployée sur le serveur mis à disposition. Le candidat présente son travail aux jurys. Il argumente son modèle de données et ses schémas conceptuels. Le candidat doit être en mesure de modifier son code en direct selon les demandes imprévues des membres du jury.

Éléments fournis :

- cahier des fonctionnalités
- un accès au serveur
- un accès à une base de données

Éléments demandés :

- Les schémas conceptuels et physiques du modèle de données
- Les schémas fonctionnels de l'application
- La base de donnée de l'application
- L'application fonctionnelle déployée sur le serveur

RNCP37805BC03 — Développement avancé : Comprendre et utiliser une architecture de type framework (option 1)

LISTE DE COMPÉTENCES

Confronter ses connaissances en développement avec la documentation d'un framework dans le but de s'approprier l'architecture et les fonctionnalités d'un nouveau cadre de travail.

Configurer le framework en utilisant un gestionnaire de dépendances afin de préparer l'environnement de développement de l'application.

Développer une application évolutive avec un framework afin de disposer d'un environnement de développement standardisé pour l'ensemble du projet.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation professionnelle, projet : Le candidat conceptualise une application dotée de fonctionnalités avancées à partir d'un cahier des charges et un cahier des fonctionnalités fournis. Il construit son environnement de développement en installant un framework et les dépendances inhérentes aux fonctionnalités demandées. Le

candidat développe l'intégralité de l'application avancée demandée dans l'environnement du framework. Lors de la soutenance auprès du jury de professionnels, le candidat présente son application fonctionnelle et déployée sur un serveur. Il argumente le fonctionnement global du framework, ses spécificités et son architecture, les choix des dépendances installées, et sa démarche pour solutionner les problématiques rencontrées. Le jury demande au candidat des modifications ou ajouts de code pour solutionner une problématique inattendue dans l'instant.

Eléments fournis :

- Un cahier des charges
- Un cahier des fonctionnalités
- Un accès au serveur, une base de données ou API

Eléments demandés :

- Tous documents appuyant la conceptualisation et l'argumentation
- l'application livrée fonctionnelle

RNCP37805BC04 — Design d'interfaces utilisateur (option 2)

LISTE DE COMPÉTENCES

Comprendre une problématique client et son cahier des charges au moyen d'une grille d'analyse dans le but de concevoir des interfaces adaptées à l'identité du client et de la cible.

Préparer la maquette et ses différents composants au moyen d'un schéma (Wireframe) regroupant tous les éléments et leurs positionnement, afin de proposer une expérience utilisateur simple, intuitive, et facilement accessible.

Concevoir des maquettes en utilisant un logiciel professionnel de création graphique afin de présenter au client un prototype d'interface pour son application ou site internet.

Faire évoluer le contenu des maquettes afin de l'adapter aux différents périphériques et résolutions en construisant un prototype pour smartphone, tablette et desktop.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation professionnelle, projet : Le candidat réalise en autonomie les maquettes d'interfaces de site web ou d'application, adaptées aux différents périphériques en suivant et analysant le cahier des charges fourni. Durant cette période, le candidat doit être force de proposition auprès du client représenté par la personne supervisant l'examen. Le candidat présente ensuite à l'oral les maquettes aux jurys et argumente ses choix graphiques, ainsi que sa réflexion en termes d'interface / expérience utilisateur.

Documents attendus :

- maquettes
- Liste des propositions validées par le client.
- tous supports permettant d'appuyer l'argumentation
- Sources d'inspiration,
- Analyse de la concurrence
- Schéma de conception (wireframe)
- Fichier validant les choix colorimétriques, typographiques ... (Brand Board)
- Prototypage des différentes interactions des éléments interactifs
- Export des éléments graphiques optimisés en vue de l'intégration (assets)

RNCP37805BC05 — Utilisation de la méthodologie DevOps pour automatiser, conteneuriser et déployer une application en continu (option 3)

LISTE DE COMPÉTENCES

Identifier les points d'automatisation possibles en collaborant avec les développeurs durant les phases du cycle de vie du projet afin de faciliter le développement, le déploiement et l'exploitation de l'application.

Programmer les actions en utilisant un langage de script afin de construire le processus d'automatisation.

Créer un environnement de développement indépendant à l'aide d'un système d'exploitation pour conteneur dans une machine virtuelle. (exemple : Docker) afin de s'affranchir des contraintes d'infrastructure.

Assurer un déploiement continu de l'application en utilisant une plateforme qui permet d'automatiser et de tester le déploiement et la mise à jour. (exemple : Github Action)

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation professionnelle : le candidat reçoit le code source d'une application déjà développée. Il en audite le code afin d'en dégager les adaptations en termes d'architecture et de sécurité nécessaires. Il en identifie les points automatisables et en construit

des processus d'automatisation aussi bien du côté du développement que du déploiement. Il crée l'environnement

conteneurisé nécessaire au fonctionnement de l'application, construit les images avec les services nécessaires, empile les différents services afin d'obtenir une stack fonctionnelle. La stack est testée puis déployée sur un serveur. Le candidat présente auprès du jury le déploiement de l'application et explique les procédés qu'il a mis en place pour automatiser, sécuriser et déployer la stack de l'application demandée.

Eléments fournis :

- Un sujet d'exercice sous forme de demande client
- une ou plusieurs applications selon la demande du client
- un accès à un serveur hôte

Eléments demandés :

- l'application automatisée, conteneurisée et déployée.
- tous supports permettant d'appuyer l'argumentation

Secteur d'activité et type d'emploi

SECTEURS D'ACTIVITÉS

Le métier de développeur web est identifié dans le Référentiel interministériel des métiers et compétences des Systèmes d'Information et de Communication

(SIC) de 2019 (page 10) ainsi que

l'Observatoire des Métiers du Numérique, de l'Ingénierie, du Conseil et de l'Événement

Le développeur Web conceptualise et réalise des sites internet ou des applications web répondant aux exigences du cahier des charges d'un client .

Ses principales missions sont :

- le réalisation de l'analyse technique et de l'analyse de la demande client (sous la responsabilité d'un chef de projet)
- La conceptualisation et le développement des applications
- Les tests fonctionnels et corrections des erreurs
- Le déploiement et la mise en ligne du projet
- La maintenance corrective et évolutive des applications

A l'image du secteur du numérique auquel il appartient, le métier de développeur web est en constante évolution. Il doit actualiser ses connaissances au gré des innovations technologiques , et suivre les tendances des langages informatiques les plus courants et les plus demandés. (veilles technologiques)

Le métier de développeur web s'exerce dans différents types de structures aussi bien dans les domaines de la communication que dans le développement de solutions métiers :

- Agences web spécialisées dans la communication et le déploiement de sites Internet vitrines et E-commerce.
- Les entreprises de Services du Numérique (ESN) :

sociétés de services spécialisées en génie informatique, qui ont des missions de conception de solutions spécifiques et d'applications parmi d'autres activités.

- Et plus généralement toute entreprise présentant un besoin de numérisation des processus ,souhaitant gagner en productivité, automatiser leurs différentes tâches et faciliter/accélérer leur déploiement sur plusieurs territoires. Ces évolutions passent par le développement d'outils d'automatisation très spécifiques non limités par à la mise en place de sites internet et d'applications mobiles mais surtout par la construction spécifique d'outils et de fonctionnalités inhérentes à leur métier.

- Les travailleurs indépendants (freelance)

Ce statut répond à une demande croissante des entreprises hors domaine d'activité, d'intervention de prestataires externes pour la réalisation de missions ponctuelles. Ces dernières sollicitent des plateformes dédiées de mise en relation avec des entrepreneurs individuels. Ces plateformes sont dites "de recrutement inversé", en effet , ce sont les entreprises qui viennent contacter les professionnels en freelance dont le profil correspond à leurs besoins. (Exemple: malt.fr, codeur.com, talent.io...)

TYPE D'EMPLOIS ACCESSIBLES

Le niveau d'expertise du développeur Web a une importance dans ses missions et projets. Son expertise sur les différentes technologies, langages, est un élément variable qui le dirige vers des missions clients spécifiques , des postes spécialisés dans son domaine comme des

missions plus globales en tant que DevOps.

Dans les petites et moyennes entreprises, selon son profil et ses compétences, il peut également être l'UI / UX Designer de la solution.

On peut alors distinguer 2 grands domaines :

- Développeur front - end : Il combine technologie et design afin de créer des sites ou applications web ergonomiques et accessibles. Il assure la mise en œuvre des éléments visuels et interactifs d'un site ou d'une application web quel que soit le support (smartphones, tablettes, ordinateurs de bureau), il réalise le codage des fonctionnalités exécutables dans le navigateur web de l'utilisateur (côté client).

- Développeur back end

: Il conçoit tous les éléments techniques nécessaires au fonctionnement d'un site ou d'une application. Il se charge de la structure et de l'organisation des données, de la sécurité, ainsi que du codage des fonctionnalités exécutables sur un serveur (côté serveur) en mobilisant des langages de programmation serveur comme PHP, Ruby, Java, Javascript (NodeJs).

Le développeur full stack , quant à lui, regroupe les compétences du développeur Front-End et celles du développeur Back-End.

Face à la diversité des technologies employées dans chacun de ses domaines et à l'utilisation croissante de systèmes permettant d'uniformiser le cadre de travail (frameworks), la nomenclature des postes en entreprise évolue dans le sens de la spécialisation sur différentes technologies.

On retrouvera par exemple des postes dont l'intitulé se compose du terme "développeur" suivi du langage mis en œuvre : développeur PHP, développeur Javascript, développeur Ruby ...

Ou encore suivi du nom du frameworks utilisé : développeur Symfony, développeur Laravel , développeur Angular, développeur React

Emploi type : Développeur Web

La certification professionnelle de WEBECOM « Développeur Web » vise essentiellement les 3 métiers précédemment décrits :

- Développeur Front End,
- Développeur Back End,
- Développeur Full Stack (qui regroupe les compétences du Front et du Back End)

A la croisée de ces trois métiers, un emploi-type se dessine : celui de Développeur Web.

Cet Emploi-Type se structure autour de 9 grands domaines de compétences (des « macro-compétences » comme les nomme l'OPIIEC) :

Le développeur web œuvre au développement d'une solution numérique (site web, application web , application métier) et combine pour cela un certain nombre de compétences que l'on peut regrouper en 9 grands domaines :

1. Phase de conceptualisation et d'analyse de la problématique client
2. Préparation de l'architecture et mise en place de l'environnement de développement
3. Production du code "from-scratch" ou l'aide d'un framework
4. Sécurisation de l'application
5. Phase de tests, correction de bugs et recettage
6. Prise en compte des contraintes réglementaires liées à la protection des données (RGPD)
7. Faciliter l'accès à la solution numérique aux personnes en situation de handicap en respectant les normes d'accessibilité du W3C, RGAA et WCAG
8. Le déploiement et la gestion des livrables
9. La maintenance de la solution déployée.

Tout en mettant en œuvre une démarche agile et innovante.

RÉGLEMENTATIONS D'ACTIVITÉ

Le métier de développeur web n'est pas une profession réglementée. Néanmoins, les développeurs doivent maîtriser certaines compétences liées à la législation en vigueur concernant :

- Le RGPD et la sécurité des données.
- Les dispositifs relatifs à l'accessibilité et rendre ainsi les données et les interfaces compréhensibles et utilisables par les personnes en situation de handicap (W3C, RGAA)
- La sécurité des systèmes d'information

Les référentiels intègrent l'acquisition de ces compétences.

Marché du travail

Indicateurs au niveau des familles professionnelles (FAP) des métiers visés, agrégés au niveau national — France Travail / DARES (open data).

Tension de recrutement (DARES 2024)	Très élevée (5/5) Moyenne pondérée par l'emploi ; les familles ci-dessous s'échelonnent de 4 à 5 sur 5.
Facteurs principaux	Manque de main-d'œuvre disponible, Lien formation-emploi
Salaire médian (mensuel)	2 864 €
Diplôme le plus fréquent	Diplôme de niveau bac+5 ou plus (doctorat, master ou équivalent) en communication et information (41 % des actifs en emploi)
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique · tension 4/5 (Élevée) M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom · tension 5/5 (Très élevée)
Projets de recrutement (BMO 2026)	27 458
Jugés difficiles à recruter	53 %
Emplois saisonniers	1 %
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom

Voies d'accès

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

Les critères d'acceptation ne prennent pas en compte le niveau scolaire mais, plutôt, la curiosité, la motivation, le projet professionnel, la rigueur et la logique ainsi que l'attrait auprès des nouvelles technologies. Les bases de l'anglais sont requises. Cette formation est destinée aux candidats les plus curieux et motivés.

Un entretien individuel est effectué suite à chaque demande de candidature pour valider ces prérequis et évaluer le degré de motivation des candidats.

Suite à l'entretien individuel, si ce dernier est concluant, des tests d'aptitudes sont effectués basés sur de la logique, logique avancée, problèmes mathématiques et bases de l'Anglais.

Une personne est désignée en qualité de référent pour les publics en situation de handicap, un aménagement spécifique des locaux et des matériels sont possibles au cas par cas.

COMPOSITION DU JURY — FORMATION INITIALE, FORMATION CONTINUE, APPRENTISSAGE, CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION, CANDIDATURE INDIVIDUELLE

Le jury d'évaluation est composé de 2 professionnels chefs d'entreprise pouvant justifier d'au moins trois ans d'expérience dans les métiers du développement ; il a pour rôle d'évaluer les compétences de chaque candidat en adéquation avec les critères d'évaluation de la certification enregistrée auprès de France Compétences. Il est sensibilisé aux possibles biais en évaluation. Lors des délibérations, les jurys peuvent argumenter entre eux les choix de notation et conclure sur la note finale du candidat en supprimant par la même occasion toute éventuelle note discriminatoire qui ne serait pas directement liée avec les critères d'évaluation de la certification.

Le jury de certification est piloté par l'organisme certificateur qui met à disposition des organismes de formation habilités une plateforme dédiée permettant de déposer les documents et codes sources nécessaires à l'étude des dossiers des candidats. Il peut ainsi contrôler l'intégralité des processus d'évaluation des organismes habilités. Le jury de certification se compose d'au moins deux professionnels chef d'entreprise extérieurs à l'organisme préparant la certification et au certificateur. Ils doivent pouvoir justifier respectivement d'une expérience supérieure ou égale à trois ans dans les métiers du développement Web. Il rassemble les dossiers complets des candidats transmis par le responsable de l'organisation des épreuves (contrôle continu, stage, épreuves) et statue sur la validation totale ou partielle de la certification par les candidats présentés. Il est la seule entité habilitée à délivrer la certification.

COMPOSITION DU JURY — VAE

Le jury de certification se compose de 2 professionnels pouvant justifier d'au moins 3 ans d'expérience dans les métiers du développement. Son rôle est de mesurer l'adéquation entre les compétences requises du référentiel et les compétences du candidat acquises par l'expérience. Le passage auprès du jury de validation consiste en un entretien

avec le candidat, d'une durée d' une heure, pendant lequel celui-ci présente sa démarche, son parcours, et répond aux questions posées par le jury.

Suite à l'entretien, la délibération du jury se déroule en privé. Le candidat est alors rappelé pour être notifié oralement par le jury de sa décision.

Le jury peut attribuer la certification en totalité, partiellement ou refuser son attribution. En cas de validation totale : la certification est validée et le parchemin est envoyé dans un délai maximum de 15 jours. En cas de validation partielle, une attestation est remise au candidat précisant les blocs de la certification validés, et le jury pourra proposer au candidat des modalités pour obtenir le reste de la certification. Le jury doit clairement motiver au candidat le résultat de sa décision.

Financement en alternance (NPEC)

Niveau de prise en charge d'un contrat d'apprentissage par les OPCO, fixé par France compétences par branche professionnelle (CPNE).

Prise en charge usuelle	8 456 €
Selon la branche	6 000 € – 11 979 €
Prise en charge	Branches concernées
8 456 €	Valeur par défaut · 186 branches
11 979 €	CPNE Entreprises des activités du déchet et de la propreté urbaine, CPNE Travail Temporaire, CPNE autoroutes, CPNE de l'édition de livres, de l'édition phonographique et de l'édition de musique, CPNEF de la Branche des organismes de formation
9 865 €	CPNEFP de l'enseignement privé indépendant, CPNEFP de la Restauration rapide
8 730 €	CPNEFP des commerces et services de l'audiovisuel, de l'électronique et de l'équipement ménager, CPNEFP du Négoce de l'ameublement
10 570 €	CPNE des Télécoms
9 449 €	CPNEFP Mutualité
8 575 €	CPNEFP de la branche des entreprises du bureau et du numérique (commerces et services)
8 508 €	CPNEF de l'audiovisuel
8 500 €	CPNE de l'ingénierie, des services informatiques et du conseil
8 000 €	CPNE chimie
7 951 €	CPNEFP Commerce à distance
7 575 €	CPNEFP de la Branche des Caisses régionales de Crédit Agricole et autres organismes
7 500 €	CPNE des industries de santé (CPNEIS)
7 046 €	CPNEFP Branche du Commerce de Détail Non Alimentaire
6 000 €	CPNEFP de la métallurgie

Base légale

Date de décision	19/07/2023
Durée de l'enregistrement	5 ans
Date d'échéance de l'enregistrement	19/07/2028
Date de dernière délivrance possible	19/07/2032

Statistiques

Année	Certifiés	Dont VAE	Insertion 6 mois	Métier 2 ans
2021	9	0	100 %	83 %
2020	25	0	75 %	79 %

Liens avec d'autres certifications

ANCIENNES VERSIONS

RNCP34779

CORRESPONDANCES (PAR BLOCS)

RNCP35687

Pour plus d'informations

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/37805/>

Où se former

Formations référencées	281
Organismes	21
Régions couvertes	16
Prix indicatif	1 350 € – 8 517 €
Durée	14 – 1668 h

Offre de formation — MonCompteFormation (Caisse des Dépôts), licence ouverte.

Se former en apprentissage

Formations en apprentissage	3
Organismes gestionnaires (CFA)	2
Organismes formateurs	3
Régions couvertes	1
Départements couverts	2
Organismes certifiés Qualiopi	3
Sessions	de 09/2025 à 06/2028

Catalogue des formations en apprentissage — réseau des Carif-Oref. Sans frais pour l'alternant : formation financée par l'OPCO de la branche (NPEC).

Entrées et sorties de formation

Entrées en formation	930
Parcours menés à terme	781
Taux d'achèvement	84 %
Période	09/2023 – 09/2026

Demande CPF — formations engagées

Dossiers CPF engagés	1 015
Montant total engagé	2 346 194 €
Coût moyen par dossier	2 312 €
Durée moyenne	326 h
Période	07/2023 – 08/2026
France compétences	87 %
Reste à charge titulaire	7 %
France Travail	4 %
Entreprise	1 %
OPCO	0 %
Régions	0 %
Compte d'engagement citoyen	0 %

Formations engagées via le CPF — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.