

Concepteur développeur de solutions informatiques

RNCP39783 · RNCP · Publiée

L'essentiel

Niveau de qualification	Niveau 6
Code(s) NSF	326t
Formacode(s)	31067, 31057, 31084
Code(s) ROME	M1805
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'enregistrement	31/10/2024
Date d'échéance	31/10/2029

Certificateur(s)

42 · SIRET : 79119919300016

Partenaires habilités

50 organismes habilités, d'après la liste publiée par France compétences : 50 à former et organiser l'évaluation.

Organisme	SIRET	Habilitation
42	79119919300016	Former et organiser l'évaluation
42 Belgium	—	Former et organiser l'évaluation
42Belgium	—	Former et organiser l'évaluation
42 MULHOUSE GRAND EST	90239787600019	Former et organiser l'évaluation
42 PERPIGNAN OCCITANIE	91104338800014	Former et organiser l'évaluation
42 Prague z.ù	—	Former et organiser l'évaluation
42 Switzerland	—	Former et organiser l'évaluation
42Switzerland.	—	Former et organiser l'évaluation
42 Tokyo Association	—	Former et organiser l'évaluation
42 Vienna GmbH	—	Former et organiser l'évaluation

Liste complète des 50 partenaires habilités : <https://data.aktaconseil.fr/certifications/rncp39783-concepteur-developpeur-de-solutions-informatiques/partenaires>

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

Le concepteur développeur de solutions informatique sa pour mission de concevoir, développer et mettre au point des projets d'applications informatiques, depuis la phase d'études jusqu'à leur intégration, conformément aux besoins fonctionnels et aux cahiers des charges des clients ou des entreprises. Les développeurs de solutions informatiques peuvent être amenés à conduire des projets de développement ou à coordonner des équipes. La variabilité de leur activité, souvent déterminée par les avancées technologiques, exige qu'ils maîtrisent soit des technologies spécifiques, soit des compétences multiplateformes.

ACTIVITÉS VISÉES

Réalisation d'une veille technologique pour le développement d'une application ou logiciel informatique
Analyse des besoins du commanditaire et étude de l'environnement technique
Rédaction des spécifications fonctionnelles de la solution informatique répondant aux besoins du commanditaire
Planification technique du développement d'une solution informatique
Conception technique et fonctionnelle d'une application web/ mobile
Développement des fonctionnalités de l'application et des interfaces
Conception d'un logiciel applicatif
Réalisation de logiciels selon différents paradigmes de programmation
Préparation et réalisation de tests unitaires fonctionnels
Mise en œuvre des tests environnementaux
Réalisation des corrections nécessaires en fonction des résultats des tests
Mise en production technique
Documentation et transfert de compétences
Mise en œuvre d'une maintenance évolutive de la solution informatique

COMPÉTENCES ATTESTÉES

Réaliser une veille technologique continue sur différents domaines liés au numérique, en suivant la littérature en ligne ou en interagissant avec ses pairs (salons, conférences...) afin d'accroître ses connaissances, de rester au fait des évolutions et d'être agile dans ses projets et force de proposition
Analyser les besoins du commanditaire, en conduisant des entretiens avec les parties prenantes, en synthétisant les informations recueillies et en identifiant les besoins implicites et explicites, dans le but de disposer d'une base précise et exhaustive des attentes du commanditaire pour orienter efficacement le projet
Réaliser une étude de l'environnement technique, en étudiant l'environnement matériel et logiciel de l'organisation, en analysant les sites Internet et les supports de communication du client et en recensant les pratiques courantes du secteur d'activité existantes sur le marché, dans le but de proposer des solutions adaptées aux besoins exprimés
Rédiger les spécifications fonctionnelles de la solution informatique, en traduisant les besoins du commanditaire dans un document structuré, en tenant compte de la réglementation en vigueur, notamment relative à la protection des données et à l'accessibilité informatique et en utilisant des outils de modélisation fonctionnelle, afin de définir les fonctionnalités attendues et de guider le développement du projet
Présenter les spécifications fonctionnelles au commanditaire, en utilisant des maquettes, des diagrammes et des présentations détaillées pour illustrer les fonctionnalités prévues, afin de s'assurer de la compréhension et de l'adhésion du commanditaire aux solutions proposées
Planifier le développement d'une solution informatique, en ordonnant les étapes du développement dans un calendrier logique, en respectant les contraintes, et en répartissant les responsabilités et les tâches en fonction des compétences disponibles et des éventuelles situations de handicap, afin d'optimiser les délais, les coûts et l'efficacité collective
Assurer la qualité du développement d'une solution informatique, en identifiant les risques potentiels, en élaborant des plans de contingence, en définissant des critères de réussite clairs et en établissant des points de contrôle réguliers, afin de garantir un développement robuste, de haute qualité et conforme aux exigences du commanditaire
Concevoir l'architecture et les interfaces utilisateur de l'application web/mobile, en élaborant l'architecture fonctionnelle et logicielle, en créant des maquettes et prototypes interactifs, et en définissant la structure des données et des bases de données relationnelles, afin d'assurer une base solide pour le développement et l'intégration efficace des composantes de l'application
Structurer le flux et le stockage des données nécessaires au traitement des informations réalisées par l'application, en concevant la structure de la base de données, en définissant les interactions entre les différents composants de l'application, dans le respect de la réglementation en vigueur relative à la protection des données, afin d'assurer un traitement efficace des données et de faciliter le développement et les évolutions futures.
Assurer le choix et la maîtrise des technologies pour développer une application web/mobile, en tenant compte des besoins, des objectifs, de l'accessibilité (comme la déficience visuelle), en téléchargeant, configurant et intégrant les outils de développement pour garantir leur compatibilité, afin de répondre aux exigences du commanditaire
Installer l'infrastructure de la future application, en connectant les logiciels et librairies choisis, et en vérifiant leur bonne interopérabilité, afin d'assurer le stockage des données et la création des algorithmes et des interfaces
Utiliser les librairies et/ou les Frameworks correspondants permettant un développement d'une application web/mobile avec des structures et des fonctionnalités déjà existantes, en respectant les standards et les contraintes

de programmation préétablis, afin de faciliter la structuration puis l'intégration et enfin l'installation des applications
Réaliser le code et les algorithmes, en utilisant les outils et technologies sélectionnés, en respectant les spécifications, les règles de codage, la conformité RGPD et les normes de sécurité, et en tenant compte des situations de handicap visuel, afin de garantir une application fonctionnelle, performante et conforme aux spécifications

Mettre en place les éléments graphiques et interactifs de l'application (interfaces), en utilisant des outils de design graphique et des frameworks CSS, en intégrant des composants interactifs avec HTML, CSS et JavaScript, en optimisant l'ergonomie des interfaces et en appliquant les principes d'accessibilité du RGAA, afin de réaliser une interface utilisateur ergonomique, esthétique et accessible

Elaborer l'architecture globale du logiciel, selon les contraintes techniques, les spécifications et les fonctionnalités attendues, en utilisant des outils de modélisation d'architecture, et en choisissant le paradigme de programmation, afin d'assurer une structure cohérente, évolutive et performante pour le développement et la maintenance du logiciel

Concevoir des algorithmes personnalisés, en analysant la problématique et en réalisant un design algorithmique de la solution, en décomposant le problème général en sous-problèmes et en associant chaque sous-problème à un ensemble de données et à un traitement logique, afin de développer des solutions adaptées aux particularités du projet

Modéliser les données, en utilisant des outils de modélisation et des langages de définition de données, afin de structurer efficacement les informations nécessaires au fonctionnement du logiciel applicatif, garantissant ainsi l'intégrité et la performance du système

Réaliser des maquettes et prototypes, en créant des représentations visuelles des interfaces et des fonctionnalités, en utilisant des outils de prototypage et de design UX/UI, afin de valider les concepts et recueillir les retours des parties prenantes

Mettre en œuvre les algorithmes standard, complexes et personnalisés choisis pour la résolution du problème donné en créant une série d'instructions dans le langage de programmation utilisé afin d'effectuer le traitement des informations choisis

Réaliser un projet en programmation impérative, en décomposant la problématique, en appliquant les fondamentaux (syntaxe, variables, fonctions, boucles, etc.), en intégrant l'accessibilité pour les personnes en situation de handicap et en optimisant le code pour réduire l'empreinte carbone, afin de créer un code performant, accessible et éco-responsable

Réaliser un projet en programmation orientée objet, en représentant les concepts avec des objets (classes, héritage, surcharge, ...), en assurant l'accessibilité pour les personnes en situation de handicap, afin de créer un code maintenable et réutilisable conforme aux pratiques de green coding répondant aux besoins du client

Préparer les tests unitaires, en développant des scripts de tests, en utilisant des frameworks de tests tels que JUnit, NUnit, Mocha ou Jasmine, afin de garantir la fiabilité et la conformité des fonctionnalités de la solution informatique aux solutions techniques

Réaliser les tests unitaires, en exécutant des suites de tests sur les composants individuels de la solution afin de détecter et de corriger les erreurs précocement, assurant ainsi la stabilité et la performance optimales de la solution informatique.

Réaliser les tests de charge / tests de performance environnementaux, en prenant des décisions en collaboration avec les équipes dédiées, en définissant des hypothèses de trafic, et en choisissant et en installant les outils de tests appropriés, afin d'anticiper les évolutions et problèmes possibles de son application, et en vérifier la fiabilité

Réaliser des corrections nécessaires en fonction des anomalies décrites, en échangeant et en prenant les décisions avec les équipes impliquées dans le projet (développeurs, architecte SI, DevOps...) afin de mettre en œuvre les correctifs qui sont en lien avec son domaine de compétence

Réaliser la livraison de la solution, en remettant un package logiciel aux équipes dédiées à la mise en œuvre et au maintien du système d'information de l'entreprise, afin d'en permettre l'accessibilité aux utilisateurs finaux.

Assurer le transfert d'informations et de compétences sur la solution informatique, en réalisant une documentation adaptée pour les utilisateurs finaux et les équipes techniques en charge de la maintenance et de l'évolution, et dans le respect des contraintes de sécurité et des exigences d'accessibilité, afin de garantir une utilisation optimale, sécurisée et inclusive du logiciel

Mettre en œuvre une maintenance évolutive de la solution informatique en assurant les corrections à la suite des problèmes soulevés (bugs) par les utilisateurs ou les équipes dédiées, afin d'assurer une maintenance corrective et évolutive de la solution

Assurer la programmation des évolutions en prenant en compte et en intégrant les évolutions des solutions techniques existantes et celles demandées par les utilisateurs, afin d'avoir une solution optimale.

Blocs de compétences

RNCP39783BC01 — Réaliser l'analyse technique des besoins du commanditaire et planifier le développement d'une application ou logiciel informatique

LISTE DE COMPÉTENCES

Réaliser une veille technologique continue sur différents domaines liés au numérique, en suivant la littérature en ligne ou en interagissant avec ses pairs (salons, conférences...) afin d'accroître ses connaissances, de rester au fait des évolutions et d'être agile dans ses projets et force de proposition

Analyser les besoins du commanditaire, en conduisant des entretiens avec les parties prenantes, en synthétisant les informations recueillies et en identifiant les besoins implicites et explicites, dans le but de disposer d'une base précise et exhaustive des attentes du commanditaire pour orienter efficacement le projet

Réaliser une étude de l'environnement technique, en étudiant l'environnement matériel et logiciel de l'organisation, en analysant les sites Internet et les supports de communication du client et en recensant les pratiques courantes du secteur d'activité existantes sur le marché, dans le but de proposer des solutions adaptées aux besoins exprimés

Rédiger les spécifications fonctionnelles de la solution informatique, en traduisant les besoins du commanditaire dans un document structuré, en tenant compte de la réglementation en vigueur, notamment relative à la protection des données et à l'accessibilité informatique et en utilisant des outils de modélisation fonctionnelle, afin de définir les fonctionnalités attendues et de guider le développement du projet

Présenter les spécifications fonctionnelles au commanditaire, en utilisant des maquettes, des diagrammes et des présentations détaillées pour illustrer les fonctionnalités prévues, afin de s'assurer de la compréhension et de l'adhésion du commanditaire aux solutions proposées

Planifier le développement d'une solution informatique, en ordonnant les étapes du développement dans un calendrier logique, en respectant les contraintes, et en répartissant les responsabilités et les tâches en fonction des compétences disponibles et des éventuelles situations de handicap, afin d'optimiser les délais, les coûts et l'efficacité collective.

Assurer la qualité du développement d'une solution informatique, en identifiant les risques potentiels, en élaborant des plans de contingence, en définissant des critères de réussite clairs et en établissant des points de contrôle réguliers, afin de garantir un développement robuste, de haute qualité et conforme aux exigences du commanditaire

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation professionnelle - Rendus de livrables - Soutenance orale

RNCP39783BC02 — Concevoir et développer des applications web & mobile (option 1)

LISTE DE COMPÉTENCES

Concevoir l'architecture et les interfaces utilisateur de l'application web/mobile, en élaborant l'architecture fonctionnelle et logicielle, en créant des maquettes et prototypes interactifs, et en définissant la structure des données et des bases de données relationnelles, afin d'assurer une base solide pour le développement et l'intégration efficace des composantes de l'application

Structurer le flux et le stockage des données nécessaires au traitement des informations réalisées par l'application, en concevant la structure de la base de données, en définissant les interactions entre les différents composants de l'application, dans le respect de la réglementation en vigueur relative à la protection des données, afin d'assurer un traitement efficace des données et de faciliter le développement et les évolutions futures

Assurer le choix et la maîtrise des technologies pour développer une application web/mobile, en tenant compte des besoins, des objectifs, de l'accessibilité (comme la déficience visuelle), en téléchargeant, configurant et intégrant les outils de développement pour garantir leur compatibilité, afin de répondre aux exigences du commanditaire

Installer l'infrastructure de la future application, en connectant les logiciels et bibliothèques choisis, et en vérifiant leur bonne interopérabilité, afin d'assurer le stockage des données et la création des algorithmes et des interfaces

Utiliser les bibliothèques et/ou les Frameworks correspondants permettant un développement d'une application web/mobile avec des structures et des fonctionnalités déjà existantes, en respectant les standards et les contraintes de programmation préétablis, afin de faciliter la structuration puis l'intégration et enfin l'installation des applications

Réaliser le code et les algorithmes, en utilisant les outils et technologies sélectionnés, en respectant les spécifications, les règles de codage, la conformité RGPD et les normes de sécurité, et en tenant compte des situations de handicap visuel, afin de garantir une application fonctionnelle, performante et conforme aux spécifications

Mettre en place les éléments graphiques et interactifs de l'application (interfaces), en utilisant des outils de design graphique et des frameworks CSS, en intégrant des composants interactifs avec HTML, CSS et JavaScript, en

optimisant l'ergonomie des interfaces et en appliquant les principes d'accessibilité du RGAA, afin de réaliser une interface utilisateur ergonomique, esthétique et accessible

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mises en situation professionnelle réelles en mode projet

RNCP39783BC03 — Concevoir et développer des logiciels applicatifs (option 2)

LISTE DE COMPÉTENCES

Elaborer l'architecture globale du logiciel, selon les contraintes techniques, les spécifications et les fonctionnalités attendues, en utilisant des outils de modélisation d'architecture, et en choisissant le paradigme de programmation, afin d'assurer une structure cohérente, évolutive et performante pour le développement et la maintenance du logiciel

Concevoir des algorithmes personnalisés, en analysant la problématique et en réalisant un design algorithmique de la solution, en décomposant le problème général en sous-problèmes et en associant chaque sous-problème à un ensemble de données et à un traitement logique, afin de développer des solutions adaptées aux particularités du projet

Modéliser les données, en utilisant des outils de modélisation et des langages de définition de données, afin de structurer efficacement les informations nécessaires au fonctionnement du logiciel applicatif, garantissant ainsi l'intégrité et la performance du système

Réaliser des maquettes et prototypes, en créant des représentations visuelles des interfaces et des fonctionnalités, en utilisant des outils de prototypage et de design UX/UI, afin de valider les concepts et recueillir les retours des parties prenantes

Mettre en œuvre les algorithmes standard, complexes et personnalisés choisis pour la résolution du problème donné en créant une série d'instructions dans le langage de programmation utilisé afin d'effectuer le traitement des informations choisis

Réaliser un projet en programmation impérative, en décomposant la problématique, en appliquant les fondamentaux (syntaxe, variables, fonctions, boucles, etc.), en intégrant l'accessibilité pour les personnes en situation de handicap et en optimisant le code pour réduire l'empreinte carbone, afin de créer un code performant, accessible et éco-responsable

Réaliser un projet selon le paradigme de la programmation fonctionnelle, en utilisant les outils spécifiques facilitant l'activité de programmation (interpréteurs, compilateurs, contrôleurs de types...), et en appliquant les principes d'accessibilité du RGAA, du green IT et de la protection des données, afin de construire un programme résolvant un problème donné

Réaliser un projet en programmation orientée objet, en représentant les concepts avec des objets (classes, héritage, surcharge, ...), en assurant l'accessibilité pour les personnes en situation de handicap, afin de créer un code maintenable et réutilisable conforme aux pratiques de green coding répondant aux besoins du client

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation réelle en mode projet avec rendus de livrables

RNCP39783BC04 — Réaliser des tests et corrections en vue du déploiement d'une solution informatique

LISTE DE COMPÉTENCES

Préparer les tests unitaires, en développant des scripts de tests, en utilisant des frameworks de tests tels que JUnit, NUnit, Mocha ou Jasmine, afin de garantir la fiabilité et la conformité des fonctionnalités de la solution informatique aux solutions techniques

Réaliser les tests unitaires, en exécutant des suites de tests sur les composants individuels de la solution afin de détecter et de corriger les erreurs précocement, assurant ainsi la stabilité et la performance optimales de la solution informatique

Réaliser les tests de charge / tests de performance environnementaux, en prenant des décisions en collaboration avec les équipes dédiées, en définissant des hypothèses de trafic, et en choisissant et en installant les outils de tests appropriés, afin d'anticiper les évolutions et problèmes possibles de son application, et en vérifier la fiabilité

Réaliser des corrections nécessaires en fonction des anomalies décrites, en échangeant et en prenant les décisions avec les équipes impliquées dans le projet (développeurs, architecte SI, DevOps...) afin de mettre en œuvre les correctifs qui sont en lien avec son domaine de compétence

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation professionnelle - Cas pratique

RNCP39783BC05 — Mettre en production et réaliser la maintenance de la solution informatique développée

LISTE DE COMPÉTENCES

Réaliser la livraison de la solution, en remettant un package logiciel aux équipes dédiées à la mise en œuvre et au maintien du système d'information de l'entreprise, afin d'en permettre l'accessibilité aux utilisateurs finaux

Assurer le transfert d'informations et de compétences sur la solution informatique, en réalisant une documentation adaptée pour les utilisateurs finaux et les équipes techniques en charge de la maintenance et de l'évolution, et dans le respect des contraintes de sécurité et des exigences d'accessibilité, afin de garantir une utilisation optimale, sécurisée et inclusive du logiciel

Mettre en œuvre une maintenance évolutive de la solution informatique en assurant les corrections à la suite des problèmes soulevés (bugs) par les utilisateurs ou les équipes dédiées, afin d'assurer une maintenance corrective et évolutive de la solution

Assurer la programmation des évolutions en prenant en compte et en intégrant les évolutions des solutions techniques existantes et celles demandées par les utilisateurs, afin d'avoir une solution optimale

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation professionnelle réelle et/ou fictive - rendu de livrables

Secteur d'activité et type d'emploi

SECTEURS D'ACTIVITÉS

Le secteur du développement informatique est en pleine expansion, alimenté par la transformation numérique et les nouvelles technologies. Les développeurs sont très recherchés dans divers secteurs comme les TIC, la finance, la santé, l'industrie et le commerce. Ils peuvent travailler dans des startups, des PME ou des grandes entreprises, chaque type offrant des environnements et des rôles variés. Les méthodologies agiles, le télétravail et les équipes multidisciplinaires sont courants, permettant une grande flexibilité et une approche collaborative.

TYPE D'EMPLOIS ACCESSIBLES

Concepteur-développeur

Développeur full-stack, back-end, IOS, ...

Développeur logiciel applications web et mobile

Développeur de jeux vidéos

Développeur informatique

RÉGLEMENTATIONS D'ACTIVITÉ

En France, la profession de développeur logiciel n'est pas strictement réglementée, ce qui signifie qu'il n'existe pas de législation spécifique exigeant une certification ou un diplôme particulier pour exercer ce métier. Cependant, certaines règles et pratiques influencent l'exercice de cette profession :

Droits d'auteur et propriété intellectuelle : les développeurs doivent respecter les lois sur la propriété intellectuelle. Les logiciels développés peuvent être protégés par le droit d'auteur, et les développeurs doivent souvent céder les droits de leurs créations à leur employeur ou à leurs clients via des contrats spécifiques.

Réglementation RGPD : les développeurs travaillant sur des projets impliquant des données personnelles doivent se conformer au Règlement Général sur la Protection des Données (RGPD), qui impose des obligations strictes en matière de collecte, de traitement et de stockage des données personnelles.

Freelance et auto-entrepreneurs : les développeurs qui choisissent de travailler en freelance doivent s'enregistrer en tant qu'auto-entrepreneurs ou créer une entreprise, et respecter les obligations fiscales et sociales correspondantes.

Marché du travail

Indicateurs au niveau des familles professionnelles (FAP) des métiers visés, agrégés au niveau national — France Travail / DARES (open data).

Tension de recrutement (DARES 2024)	Très élevée (5/5) Moyenne pondérée par l'emploi ; les familles ci-dessous s'échelonnent de 4 à 5 sur 5.
Facteurs principaux	Manque de main-d'œuvre disponible, Lien formation-emploi

Salaire médian (mensuel)	2 864 €
Diplôme le plus fréquent	Diplôme de niveau bac+5 ou plus (doctorat, master ou équivalent) en communication et information (41 % des actifs en emploi)
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique · tension 4/5 (Élevée) M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom · tension 5/5 (Très élevée)
Projets de recrutement (BMO 2026)	27 458
Jugés difficiles à recruter	53 %
Emplois saisonniers	1 %
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom

Voies d'accès

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

Le candidat devra avoir plus de 18 ans et passer un processus de sélection.

Ce processus est composé de plusieurs étapes : des jeux en ligne, check-in, une réunion d'information, piscine (test de positionnement d'un mois qui se déroule dans les locaux de l'organisme)

COMPOSITION DU JURY — FORMATION INITIALE, FORMATION CONTINUE, APPRENTISSAGE, CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION, VAE

Le jury est composé de 4 membres dont 2 membres externes exerçant à proximité du métier (Directeur technique, Directeur Général, Chef de projet informatique, ...), dont un est désigné président du jury

Financement en alternance (NPEC)

Niveau de prise en charge d'un contrat d'apprentissage par les OPCO, fixé par France compétences par branche professionnelle (CPNE).

Prise en charge usuelle	7 967 €
Selon la branche	6 000 € – 9 480 €
Prise en charge	Branches concernées
7 967 €	Valeur par défaut · 189 branches
9 480 €	CPNE Travail Temporaire, CPNE autoroutes, CPNE de l'ingénierie, des services informatiques et du conseil, CPNE des Télécoms, CPNEF de l'audiovisuel
7 923 €	CPNE FP Branche des magasins du Bricolage, CPNEFP Commerce succursaliste de la Chaussure, CPNEFP Commerce à distance, CPNEFP Grands Magasins/ Magasins Populaires, CPNEFP des commerces et services de l'audiovisuel, de l'électronique et de l'équipement ménager
7 500 €	CPNE des industries de santé (CPNEIS), CPNEFP des industries des tuiles et briques
8 591 €	CPNEF de l'Exploitation cinématographique et de la Distribution de films
8 400 €	CPNEFP de l'habillement, mercerie, chaussure et jouet
8 255 €	CPNEFP Professions de la Photographie
8 189 €	CPNEFP Mutualité
8 134 €	CPNE FP Commerce de Détail de l'Horlogerie Bijouterie

7 700 €	CPNEFP de la Branche des Caisses régionales de Crédit Agricole et autres organismes
7 124 €	CPNEFP de la blanchisserie, laverie, location de linge, nettoyage à sec, pressing et teinturerie
6 000 €	CPNEFP de la métallurgie

Base légale

Date de décision	31/10/2024
Durée de l'enregistrement	5 ans
Date d'échéance de l'enregistrement	31/10/2029
Date de dernière délivrance possible	31/10/2033

Statistiques

Année	Certifiés	Dont VAE	Insertion 6 mois	Métier 2 ans
2023	22	2	100 %	—
2022	6	1	75 %	100 %

Liens avec d'autres certifications

ANCIENNES VERSIONS

RNCP36135

CORRESPONDANCES (PAR BLOCS)

RNCP36135

Pour plus d'informations

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/39783/>

Se former en apprentissage

Formations en apprentissage	1
Organismes gestionnaires (CFA)	1
Organismes formateurs	1
Régions couvertes	1
Départements couverts	1
Organismes certifiés Qualiopi	1
Sessions	de 09/2025 à 04/2028

Catalogue des formations en apprentissage — réseau des Carif-Oref. Sans frais pour l'alternant : formation financée par l'OPCO de la branche (NPEC).