

Ingénieur diplômé de l'Ecole Supérieure d'Informatique, Electronique, Automatique

RNCP39893 · RNCP · Publiée

L'essentiel

Niveau de qualification	Niveau 7
Sigle	Titre ingénieur — Titre ingénieur
Code(s) NSF	255, 326
Formacode(s)	31054, 24354, 24454, 32062
Code(s) ROME	M1803, M1805, H1206, M1801, M1807
Type d'enregistrement	Enregistrement de droit
Date d'échéance	31/08/2029

Certificateur(s)

MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET DE LA RECHERCHE · SIRET : 11004401300040

ECOLE SUP INFORMATIQUE ELECTRON AUTOMAT · SIRET : 31134913800017

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

L'initiative de certification de l'ESIEA émane d'une compréhension profonde des besoins émergents du secteur numérique et de la société dans son ensemble. L'école s'inscrit dans une démarche proactive visant à répondre aux attentes grandissantes des entreprises, des services, et de la société en général. Le contexte actuel du domaine du numérique requiert des professionnels hautement qualifiés, capables d'innover, de résoudre des problèmes complexes et d'anticiper les évolutions technologiques.

Le Rapport annuel de branche 2023 réalisé par Syntec-numérique

confirme cette tendance « Le secteur du numérique se place au 1er rang sur les offres d'emplois publiés dans la branche (...) Près de la moitié des offres publiées dans la branche ciblent un niveau de qualification à Bac+5 » page 25.

Les besoins en formation sont très importants. En proposant cette certification, l'ESIEA s'engage à certifier des ingénieurs dotés des compétences requises pour relever ces défis. Les besoins exprimés par les entreprises sont au cœur de cette démarche. L'accélération des transformations digitales nécessite des ingénieurs capables de s'adapter rapidement, de collaborer efficacement et de déployer des solutions novatrices. La certification vise à fournir aux entreprises des professionnels immédiatement opérationnels et en phase avec les dernières avancées technologiques. Sur le plan sociétal, la certification de l'ESIEA répond aux aspirations croissantes de la société envers la technologie. Les ingénieurs diplômés par l'école contribueront à façonner un avenir numérique éthique, responsable et inclusif. Le Rapport annuel de branche 2023 réalisé par Syntec-numérique affirme pages 6 & 7 que « Le numérique responsable constitue progressivement un choix pour concilier transitions environnementale et numérique (...) Le Syntec Conseil note dans ce sens que les missions dédiées à la RSE sont passées de 5% en 2020 à 10% en 2021 ».

Les enjeux liés à la sécurité, à la protection des données et à la durabilité sont au cœur des compétences visées par cette certification. À l'échelle nationale, l'ESIEA s'inscrit dans la dynamique de renforcement de l'écosystème numérique français. La certification contribuera à la compétitivité de la nation en diplômant des ingénieurs de calibre international, capables de rivaliser sur la scène mondiale. Les évolutions rapides de la société, marquées par des avancées technologiques et des défis inédits, ont incité l'ESIEA à ajuster son offre de formation certifiante. Cette certification reflète l'engagement continu de l'école à évoluer en phase avec les besoins changeants du monde socio-

économique.

En conclusion, l'ESIEA souhaite apporter une réponse stratégique et proactive aux besoins exprimés par les entreprises, la société, la nation, et au-delà. Elle témoigne de l'engagement de l'école à certifier une nouvelle génération d'ingénieurs prêts à relever les défis du numérique et à contribuer de manière significative à l'avancement technologique et sociétal.

ACTIVITÉS VISÉES

L'ingénieur en informatique diplômé de l'ESIEA titulaire de cette certification exercera les activités professionnelles suivantes :

Identification des besoins, contraintes et enjeux technologiques et humains d'une organisation, dans le cadre d'une mise en place d'une solution numérique adaptée au contexte.

Identification de la solution pertinente tenant compte de toutes ses dimensions technologiques, méthodologiques, environnementales, financières, organisationnelles et sociétales.

Implémentation d'une application numérique sobre en ressources à partir de spécifications techniques et fonctionnelles.

Intégration, maintenance et évolution d'une solution numérique dans une organisation et un système d'information établis.

Pilotage et gestion d'un projet numérique intégrant des enjeux humains, budgétaires, technologiques, temporels et environnementaux.

Contribution à la cohésion et à la collaboration dans une organisation en respectant les spécificités individuelles et collectives.

Pilotage et développement de projets d'ingénierie logicielle au sein d'une organisation.

Développement des solutions d'Intelligence Artificielle ou d'analyse de données pour répondre à une problématique métier d'une organisation.

Création et développement de systèmes immersifs de réalité virtuelle pouvant intégrer des aspects physiques et logiciels.

Conception, développement et maintenance des projets de cybersécurité.

Conception et développement de systèmes embarqués et d'applications embarquées connectées.

COMPÉTENCES ATTESTÉES

Grâce à l'obtention de cette certification l'ingénieur ESIEA sera en mesure :

- d'analyser un besoin pour proposer des solutions numériques innovantes intégrant les exigences et les responsabilités d'une organisation
- de concevoir, mettre en oeuvre, déployer et maintenir des solutions technologiques numériques en mobilisant des connaissances scientifiques
- de conduire des programmes d'innovation de solutions numériques (produits ou services) et des projets complexes dans un contexte multiculturel voire international

Il devra se spécialiser dans l'un des grands domaines du numérique : intelligence & data science, cybersécurité, systèmes embarqués, réalité virtuelle ou software engineering.

Pour mobiliser l'ensemble de ces compétences l'ingénieur ESIEA sera en mesure de travailler en transversalité et transdisciplinarité, et aura une grande capacité d'adaptation.

Les titulaires de cette certification seront en mesure de faire des usages avancés et spécialisés des outils numériques, de développer et d'intégrer des savoirs hautement spécialisés, de communiquer de manière spécifique pour le transfert de connaissances et d'appuyer à la transformation dans un contexte professionnel.

Le socle scientifique et technique est solide et est le fondement de l'acquisition de toutes ces compétences techniques et transversales dans le respect des 14 éléments essentiels d'une formation d'ingénieur énoncés par la CTI.

Compétences attestées :

- Identifier l'ensemble des parties prenantes et conduire les réunions nécessaires avec celles-ci pour spécifier le juste besoin d'une organisation
- Caractériser le périmètre technologique et les contraintes organisationnelles et réglementaires à partir d'un besoin défini et en prenant en compte les aspects RSE
- Rédiger le corpus de documents permettant de cadrer un projet de solution numérique auprès de l'ensemble des parties prenantes
- Identifier les solutions numériques en réponse à un besoin défini en mobilisant l'ensemble de ses connaissances scientifiques et technologiques ; et en utilisant des méthodologies de créativité et d'innovation adaptées

- Mesurer l'impact sociétal et environnemental d'une solution numérique et sa pérennité par une approche systémique
- Argumenter le choix d'une solution numérique en se basant sur des critères d'analyse et une méthodologie appropriée
- Concevoir et modéliser une application informatique logicielle et/ou matérielle sécurisée et efficiente intégrant des composantes embarquées, cloud, data et/ou machine learning
- Mettre en oeuvre avec efficience dans une application des composants électroniques, systèmes embarqués, technologies réseaux et objets connectés
- Mettre en oeuvre avec efficience dans une application des composants cloud, data et/ou machine learning
- Appliquer des méthodologies de pilotage de projet, de démarche qualité, de développement d'applications, de gestion du cycle de vie
- Déployer et intégrer une solution numérique en tenant compte du contexte organisationnel, technique et humain
- Maintenir en conditions opérationnelles, assurer le support technologique et méthodologique et piloter les évolutions de la solution numérique
- Assurer une veille technologique et méthodologique des solutions numériques déployées
- Etablir une liste priorisée des fonctionnalités à livrer dans un cadre contractuel en tenant compte des exigences du projet afin de fournir le produit (ou le service) qui permet d'apporter une valeur ajoutée aux besoins du client.
- Planifier l'exécution du projet en déterminant le cadre méthodologique, les rôles des parties prenantes et le planning prévisionnel permettant de converger vers l'atteinte des objectifs du projet.
- Assurer le suivi du projet en mesurant régulièrement l'avancée du projet avec les outils et méthodes appropriés afin d'appliquer des mesures adaptatives et garantir la satisfaction du client et des utilisateurs.
- Faciliter l'organisation et l'environnement de travail de son espace et/ou celui de l'équipe en mettant en oeuvre des actions d'amélioration, de communication et/ou de responsabilisation afin d'impliquer toutes les parties prenantes dans l'atteinte des objectifs du projet.
- Contribuer à un environnement de travail propice à l'émergence et au développement des idées intégrant toutes les diversités (personnalité & culture)
- Piloter l'ensemble des parties prenantes fonctionnelles d'une solution numérique opérant sur les spécifications, l'expérience utilisateur, l'architecture, le développement, le déploiement, l'utilisation et la maintenance de la solution.
- Architecturer, développer, déployer et maintenir une solution numérique complexe intégrant des enjeux technologiques, de qualité et organisationnels.
- Elaborer de nouveaux produits, services ou solutions numériques innovants et générant de la valeur pour l'entreprise ou l'organisation.
- Gérer la donnée à toutes les étapes de son cycle de vie : collecte, préparation, exploration, modélisation, prédiction et déploiement continu.
- Appliquer les règles de gouvernance des données (GDPR, DSA ...) et s'assurer de leur sécurisation et de leur utilisation à des fins éthiques et responsables.
- Mesurer la complétude et la valeur des données en utilisant les techniques d'exploration, de gestion des données manquantes et de visualisation.
- Créer des modèles d'apprentissage statistiques ou symboliques et évaluer leur qualité
- Choisir les modèles appropriés en prenant en compte les grands défis de l'intelligence artificielle, en particulier la soutenabilité, l'explicabilité et l'acceptabilité.
- Concevoir et modéliser des systèmes immersifs et de réalité virtuelle, mixte ou augmentée répondants aux besoins spécifiques des utilisateurs en mobilisant une connaissance large des technologies et outils disponibles sur le marché.
- Développer des environnements physiques et logiciels interactifs de manière efficace en utilisant les principaux langages et logiciels du domaine
- Analyser et évaluer l'efficacité, l'ergonomie et l'exécution technique d'un système immersif et optimiser les interfaces à partir des expérimentations utilisateurs
- Intégrer les enjeux éthiques et sociétaux des technologies dans la conception et l'évaluation d'un système immersif
- Appliquer les référentiels et la réglementation française et européenne en matière de cybersécurité
- Mettre en oeuvre les aspects techniques et organisationnels de la cybersécurité
- Analyser les risques, les menaces, les vulnérabilités et proposer des mesures de protection adaptées
- Concevoir, surveiller et maintenir en sécurité des infrastructures réseaux et des systèmes d'information
- Définir le cahier des charges d'un système embarqué, établir les spécifications et les exigences, en tenant compte des directives, règles et lois de son cycle de vie.

- Développer un système embarqué en réponse à un besoin en déployant une architecture adaptée (consommation, puissance de calcul) : autour d'un microcontrôleur, d'un CPU, d'un GPU ou d'un coeur FPGA (HDL)
- Concevoir, développer et mettre au point une solution embarquée connectée, en utilisant des environnements de programmation dédiés à l'embarqué, en tenant compte de l'optimisation de la consommation, de son autonomie énergétique, de sa sûreté de fonctionnement et de sa cybersécurité.
- Intégrer des algorithmes d'intelligence artificielle dans un système embarqué, en prenant en compte ses spécificités de puissance de calcul et de ressource énergétique réduites.

Blocs de compétences

RNCP39893BC01 — Analyser en profondeur un besoin pour proposer des solutions numériques innovantes intégrant les exigences et les responsabilités d'une organisation

LISTE DE COMPÉTENCES

- Identifier l'ensemble des parties prenantes et conduire les réunions nécessaires avec celles-ci pour spécifier le juste besoin d'une organisation
- Caractériser le périmètre technologique et les contraintes organisationnelles et réglementaires à partir d'un besoin défini et en prenant en compte les aspects RSE
- Rédiger le corpus de documents permettant de cadrer un projet de solution numérique auprès de l'ensemble des parties prenantes
- Identifier les solutions numériques en réponse à un besoin défini en mobilisant l'ensemble de ses connaissances scientifiques et technologiques ; et en utilisant des méthodologies de créativité et d'innovation adaptées
- Mesurer l'impact sociétal et environnemental d'une solution numérique et sa pérennité par une approche systémique
- Argumenter le choix d'une solution numérique en se basant sur des critères d'analyse et une méthodologie appropriée

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mises en situation (réelles ou simulées) :

- Construire un cahier de spécifications et de cadrage sur une problématique donnée à partir d'échanges entre plusieurs interlocuteurs ou commanditaires
- Réaliser une synthèse des diverses options et argumenter le choix de l'ensemble des outils, langages et logiciels permettant de répondre à un besoin spécifié
- A partir d'un cadre et de contraintes, appliquer une méthodologie de créativité permettant en équipe d'approfondir et détailler une problématique complexe et de générer des idées de solutions

RNCP39893BC02 — Concevoir, mettre en oeuvre, déployer et maintenir des solutions technologiques numériques en mobilisant des connaissances scientifiques

LISTE DE COMPÉTENCES

- Concevoir et modéliser une application informatique logicielle et/ou matérielle sécurisée et efficiente intégrant des composantes embarquées, cloud, data et/ou machine learning
- Mettre en œuvre avec efficacité dans une application des composants électroniques, systèmes embarqués, technologies réseaux, objets connectés
- Mettre en œuvre avec efficacité dans une application des composants cloud, data et/ou machine learning
- Appliquer des méthodologies de pilotage de projet, de démarche qualité, de développement d'applications, de gestion du cycle de vie
- Déployer et intégrer une solution numérique en tenant compte du contexte organisationnel, technique et humain
- Maintenir en conditions opérationnelles, assurer le support technologique et méthodologique et piloter les évolutions de la solution numérique
- Assurer une veille technologique et méthodologique des solutions numériques déployées

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation : à partir d'un projet cadré au périmètre circonscrit, réaliser une solution numérique adaptée (matérielle et/ou logicielle), efficiente (efficacité énergétique, sobriété, RSE) et suivant une démarche qualité (tests, évolutivité et passage à l'échelle

Cas pratiques :

- Déployer une solution numérique dans un système existant

- Réaliser un état de l'art exhaustif sur une thématique technique

RNCP39893BC03 — Conduire des programmes d'innovation de solutions numériques (produits ou services) et des projets complexes dans un contexte multiculturel voire international

LISTE DE COMPÉTENCES

- Etablir une liste priorisée des fonctionnalités à livrer dans un cadre contractuel en tenant compte des exigences du projet afin de fournir le produit (ou le service) qui permet d'apporter une valeur ajoutée aux besoins du client.
- Planifier l'exécution du projet en déterminant le cadre méthodologique, les rôles des parties prenantes et le planning prévisionnel permettant de converger vers l'atteinte des objectifs du projet.
- Assurer le suivi du projet en mesurant régulièrement l'avancée du projet avec les outils et méthodes appropriés afin d'appliquer des mesures adaptatives et garantir la satisfaction du client et des utilisateurs.
- Faciliter l'organisation et l'environnement de travail de son espace et/ou celui de l'équipe en mettant en œuvre des actions d'amélioration, de communication et/ou de responsabilisation afin d'impliquer toutes les parties prenantes dans l'atteinte des objectifs du projet.
- Contribuer à un environnement de travail propice à l'émergence et au développement des idées intégrant toutes les diversités (personnalité & culture)

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation de projet : Dans le cadre d'une réalisation à mener dans un temps contraint, planifier le travail à réaliser, rendre compte de l'avancement, gérer les risques et livrer le projet.

Mise en situation : Dans le cadre d'un projet réalisé en équipe, mettre en place une démarche de réflexivité permettant d'analyser son propre comportement et celui de son équipe.

RNCP39893BC04 — Concevoir et réaliser des projets en software engineering (bloc optionnel)

LISTE DE COMPÉTENCES

- Piloter l'ensemble des parties prenantes fonctionnelles d'une solution numérique opérant sur les spécifications, l'expérience utilisateur, l'architecture, le développement, le déploiement, l'utilisation et la maintenance de la solution.
- Architecturer, développer, déployer et maintenir une solution numérique complexe intégrant des enjeux technologiques, de qualité et organisationnels.
- Elaborer de nouveaux produits, services ou solutions numériques innovants et générant de la valeur pour l'entreprise ou l'organisation.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation : Concevoir une solution logicielle, la développer et la déployer, celle-ci répondant à des attentes précises. Mettre en place une démarche permettant d'intégrer les ressources nécessaires à chaque étape du projet

RNCP39893BC05 — Concevoir et réaliser des projets en intelligence artificielle et data science (bloc optionnel)

LISTE DE COMPÉTENCES

- Gérer la donnée à toutes les étapes de son cycle de vie : collecte, préparation, exploration, modélisation, prédiction et déploiement continu.
- Appliquer les règles de gouvernance des données (GDPR, DSA ...) et s'assurer de leur sécurisation et de leur utilisation à des fins éthiques et responsables.
- Mesurer la complétude et la valeur des données en utilisant les techniques d'exploration, de gestion des données manquantes et de visualisation.
- Créer des modèles d'apprentissage statistiques ou symboliques et évaluer leur qualité
- Choisir les modèles appropriés en prenant en compte les grands défis de l'intelligence artificielle, en particulier la soutenabilité, l'explicabilité et l'acceptabilité.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation : A partir d'un corpus de documents de recherche sur des thématiques liées à l'impact de l'IA sur la société (soutenabilité, applications, média sociaux, éthique...) restituer à ses pairs une analyse critique et argumentée.

Etude de cas d'entreprise : Préparer et traiter des données (collecte, structuration et exploitation) afin de répondre à une problématique métier voire de proposer de nouvelles opportunités. Les propositions de solutions seront argumentées notamment en fonction de leur efficience.

RNCP39893BC06 — Concevoir et réaliser des projets en réalité virtuelle et systèmes immersifs (bloc optionnel)

LISTE DE COMPÉTENCES

- Concevoir et modéliser des systèmes immersifs et de réalité virtuelle, mixte ou augmentée répondants aux besoins spécifiques des utilisateurs en mobilisant une connaissance large des technologies et outils disponibles sur le marché.
- Développer des environnements physiques et logiciels interactifs de manière efficace en utilisant les principaux langages et logiciels du domaine
- Analyser et évaluer l'efficacité, l'ergonomie et l'exécution technique d'un système immersif et optimiser les interfaces à partir des expérimentations utilisateurs
- Intégrer les enjeux éthiques et sociétaux des technologies dans la conception et l'évaluation d'un système immersif

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation :

Dans le cadre d'un projet de développement d'un système immersif défini, identifier les briques matérielles et logicielles adaptées et développer un prototype permettant de démontrer la pertinence de la solution proposée.

RNCP39893BC07 — Concevoir et réaliser des projets en cybersécurité (bloc optionnel)

LISTE DE COMPÉTENCES

- Appliquer les référentiels et la réglementation française et européenne en matière de cybersécurité
- Mettre en œuvre les aspects techniques et organisationnels de la cybersécurité
- Analyser les risques, les menaces, les vulnérabilités et proposer des mesures de protection adaptées
- Concevoir, surveiller et maintenir en sécurité des infrastructures réseaux et des systèmes d'information

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation : À partir d'analyses ou de référentiels des techniques et tactiques d'attaques ciblant les systèmes numériques, élaborer, mettre en œuvre et maintenir la documentation et les solutions préventives et curatives de sécurisation conformes aux réglementations françaises et européennes.

RNCP39893BC08 — Concevoir et réaliser des projets en systèmes embarqués et autonomes (bloc optionnel)

LISTE DE COMPÉTENCES

- Définir le cahier des charges d'un système embarqué, établir les spécifications et les exigences, en tenant compte des directives, règles et lois de son cycle de vie.
- Développer un système embarqué en réponse à un besoin en déployant une architecture adaptée (consommation, puissance de calcul) : autour d'un microcontrôleur, d'un CPU, d'un GPU ou d'un cœur FPGA (HDL)
- Concevoir, développer et mettre au point une solution embarquée connectée, en utilisant des environnements de programmation dédiés à l'embarqué, en tenant compte de l'optimisation de la consommation, de son autonomie énergétique, de sa sûreté de fonctionnement et de sa cybersécurité.
- Intégrer des algorithmes d'intelligence artificielle dans un système embarqué, en prenant en compte ses spécificités de puissance de calcul et de ressource énergétique réduites.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation : À partir de l'analyse d'un besoin, concevoir et réaliser un système embarqué connecté (parties logicielles et matérielles) en tenant compte des critères de consommation énergétique, puissance de calcul, sécurité, sûreté et autonomie.

Secteur d'activité et type d'emploi

SECTEURS D'ACTIVITÉS

La présence d'applications numériques dans tous les secteurs d'activités permet à l'ingénieur ESIEA d'exercer sa profession dans des secteurs professionnels très variés.

La répartition des diplômés dans les secteurs d'activités est la suivante:

Activité informatiques et secteurs d'information (TIC Services) & Développement et édition logiciel : 62,1 %

Société de conseil ou d'ingénierie - Bureaux d'études indépendants : 13 %

Télécommunication & Industrie des technologies et services d'information (TIC Services) : 4 %

Recherche développement scientifique & Enseignement recherche & Autres activités spécialisées, scientifiques et

techniques : 3,1 %

Activités financières et d'assurance : 3 %

Transports (services) & Industrie automobile, aéronautique, navale et ferroviaire : 3 %

Arts, spectacles et activités récréatives & Edition, audiovisuel et diffusion : 2,2 %

Energie (production et distribution d'électricité, de gaz, de vapeur et d'air conditionné)

& Démantèlement de site nucléaire, services aux métiers du nucléaire & Métallurgie et fabrication de produits métalliques, hors machines et équipements & Autres industries (bois, imprimerie, fabrication, réparation et installation de machines et d'équipements)

: 2,2 %

Autres secteurs 6 %

TYPE D'EMPLOIS ACCESSIBLES

Les métiers accessibles sont très variés. On les retrouve principalement dans les activités liées à l'ingénierie, au développement, aux études et au conseil :

Analyste SOC

Architecte intégrateur logiciel

Auditeur - Pentester

Chef de projet

Consultant

Data engineer

Data analyst

Data scientist

Développeur

Embedded software engineer

Engineer cloud devops

Expert sécurité

Ingénieur DevOps

Ingénieur d'études

Ingénieur R&D

Ingénieur robotique

Machine learning engineer

Software engineer

Marché du travail

Indicateurs au niveau des familles professionnelles (FAP) des métiers visés, agrégés au niveau national — France Travail / DARES (open data).

Tension de recrutement (DARES 2024)	Élevée (4/5) Moyenne pondérée par l'emploi ; les familles ci-dessous s'échelonnent de 3 à 5 sur 5.
Facteurs principaux	Manque de main-d'œuvre disponible, Lien formation-emploi
Salaire médian (mensuel)	2 897 €
Diplôme le plus fréquent	Diplôme de niveau bac+5 ou plus (doctorat, master ou équivalent) en communication et information (41 % des actifs en emploi)

Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique · tension 4/5 (Élevée) M1X81 — Techniciens de production, d'exploitation, d'installation, et de maintenance, support et services aux utilisateurs en informatique · tension 4/5 (Élevée) M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom · tension 5/5 (Très élevée) M2X91 — Chefs de projet et directeurs de service informatique · tension 4/5 (Élevée) M2X92 — Responsables et cadres de la production, de l'exploitation et de la maintenance informatique et télécom · tension 3/5 (Modérée) N0X70 — Techniciens d'étude, recherche et développement · tension 5/5 (Très élevée) N1X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement (industrie) · tension 5/5 (Très élevée)
Projets de recrutement (BMO 2026)	54 494
Jugés difficiles à recruter	49 %
Emplois saisonniers	2 %
Familles professionnelles (FAP)	M1X80 — Techniciens d'étude et de développement en informatique M1X81 — Techniciens de production, d'exploitation, d'installation, et de maintenance, support et services aux utilisateurs en informatique M2X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement en informatique et télécom M2X91 — Chefs de projet et directeurs de service informatique M2X92 — Responsables et cadres de la production, de l'exploitation et de la maintenance informatique et télécom N0X70 — Techniciens d'étude, recherche et développement N1X90 — Ingénieurs et cadres d'étude, recherche et développement (industrie)

Voies d'accès

MODALITÉS D'ACCÈS

Formation initiale, Apprentissage, Contrat de professionnalisation, VAE

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

Pour accéder au parcours de formation menant à la certification, dont le parcours se déroule sur trois années, les candidats doivent être titulaires d'un diplôme de niveau 5 ou 6 (de type CPGE, BUT...).

Des admissions parallèles seront possibles en 2e année du cycle ingénieur à condition que le candidat ait un Master 1 ou 2 universitaire scientifique et ait suivi un parcours d'enseignement supérieur en informatique. Ces candidats devront posséder les connaissances de base nécessaire pour atteindre les objectifs d'acquisition de compétences durant la durée de formation prévue.

COMPOSITION DU JURY — FORMATION INITIALE, APPRENTISSAGE, CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION

- Le Directeur des études de l'ESIEA
- Le Directeur général de l'ESIEA ou son représentant
- Le Responsable de la formation
- Au moins 2 enseignants en informatique

COMPOSITION DU JURY — VAE

Le jury de certification est composé de 4 membres :

- au moins 2 professionnels du secteur informatique compétents dans le domaine concerné
- le Directeur du cycle ingénieur
- le Directeur général de l'ESIEA ou son représentant

Financement en alternance (NPEC)

Niveau de prise en charge d'un contrat d'apprentissage par les OPCO, fixé par France compétences par branche professionnelle (CPNE).

Prise en charge usuelle	9 112 €
Selon la branche	5 965 € – 9 351 €
Prise en charge	Branches concernées
9 112 €	Valeur par défaut · 185 branches
9 351 €	CPNE Branche ITV, CPNE des industries de santé (CPNEIS), CPNEFP Sports Loisirs, CPNEFP de la branche professionnelle des Entreprises du courtage d'assurances et/ou réassurances
9 132 €	CPNE Travail Temporaire, CPNEF de la Branche des organismes de formation, CPNEFP ICGV entreprises de la viande, CPNEFP des commerces de gros
8 244 €	CPNE industries alimentaires diverses, CPNEFP Transformation Laitière, CPNEFP de la branche des industries de produits alimentaires élaborés
9 239 €	CPNE Personnel navigant technique des exploitants d'hélicoptères, CPNE Transport aérien : personnel au sol
9 090 €	CPNEF de l'audiovisuel, CPNEFP de la Branche des Caisses régionales de Crédit Agricole et autres organismes
7 650 €	CPNEFP de l'enseignement privé indépendant, CPNEFP de la métallurgie
6 393 €	CPNE Branche Caisse d'Epargne, CPNE de la branche Banque Populaire
5 965 €	CNPE de la Plasturgie et des Composites, CPNEFP de la branche de la promotion immobilière
9 350 €	CPNE des Télécoms
9 207 €	CPNE de l'ingénierie, des services informatiques et du conseil
8 973 €	CPNFPE des sociétés d'assurances
8 766 €	CPNEFP dans les établissements d'enseignement privés sous contrat
8 463 €	CPNEFP Commerce à distance
7 801 €	CPNEFP des commerces et services de l'audiovisuel, de l'électronique et de l'équipement ménager
6 840 €	CPNE Banque

Base légale

Date d'échéance de l'enregistrement	31/08/2029
Date de dernière délivrance possible	31/08/2029

Statistiques

Année	Certifiés	Dont VAE	Insertion 6 mois	Métier 2 ans
2023	353	1	100 %	100 %

Liens avec d'autres certifications

ANCIENNES VERSIONS
RNCP4183

Pour plus d'informations

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/39893/>