

Analyse logicielle avec UML (Niveau 1)

RS1416 · RS · Publiée

L'essentiel

Code(s) NSF	326n
Formacode(s)	31009
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'échéance	31/12/2021

Certificateur(s)

OPENCLASSROOMS · SIRET : 49386136300064

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

Informatique

La certification permet d'attester de la capacité du candidat à analyser les besoins d'un projet logiciel, réaliser de diagrammes de modélisation avec le langage UML, créer une architecture du projet logiciel dans un environnement professionnel et ainsi, présenter la version visuelle de l'application aux clients ou collègues non experts.

COMPÉTENCES ATTESTÉES

- Identifier et réaliser l'analyse de besoins d'une application
- Maîtriser les démarches d'analyse de besoin
- Analyser les besoins d'un projet logiciel avec le langage UML.
- Réaliser de diagrammes de modélisation avec UML
- Concevoir l'architecture technique d'une application à l'aide de diagrammes UML
- Réaliser un schéma de conception de la base de données de l'application
- Echanger avec le client ou chef de projet non expert en informatique sur la base de schémas illustrant les cas d'usage du fonctionnement de l'application qu'il développera

Être capable de :

- Réaliser la modélisation d'un projet logiciel avec le langage UML
- Identifier la démarche à appliquer avec le langage UML
- Identifier les étapes de l'analyse de besoin du projet logiciel
- Identifier et choisir les diagrammes de modélisation selon les besoins du projet et de ses utilisateurs
- Réaliser les diagrammes (de contexte, package, cas d'utilisation et activités) afin de conceptualiser le projet
- Définir le contexte d'un projet logiciel et réaliser le diagramme de contexte : boîte noire, acteurs et contexte
- Décomposer le système en package afin de visualiser les fonctionnalités de chaque acteur pour réaliser le diagramme de package
- Identifier le détail de chaque fonctionnalité des acteurs afin de réaliser les diagrammes de cas d'utilisation principales ou internes des packages
- Analyser et définir les interactions entre les acteurs et les fonctionnalités en rédigeant les scénarios et réaliser les itérations aux diagrammes de cas d'utilisation si besoin
- Soutenir et échanger ses propositions d'analyse sur la modélisation du projet logiciel avec des personnes non expertes (client ou chef de projet)

Voies d'accès

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

Aucun

Base légale

Date d'échéance de l'enregistrement 31/12/2021

Pour plus d'informations

LIEN VERS LE DESCRIPTIF

et

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rs/1416/>