

Graphisme 3D sur Cinema 4D- Fondamentaux et bases techniques - CP FFP

RS1555 · RS · Publiée

L'essentiel

Code(s) NSF	320
Formacode(s)	46003
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'échéance	31/12/2021

Certificateur(s)

CREA IMAGE COMMUNICATION · SIRET : 47973924500047

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

Maîtriser les fonctionnalités de base de Cinema 4D pour mener à bien un projet 3D simple: savoir modéliser, créer et appliquer des textures, mettre en place lumières et caméra, produire l'image ou l'animation finale. S'initier à plusieurs outils complémentaires compris dans le logiciel Cinema 4D.

COMPÉTENCES ATTESTÉES

Maîtrise des fonctionnalités de base de Cinema 4D. Etre en capacité de mener à bien un projet 3D simple: savoir modéliser, créer et appliquer des textures, mettre en place lumières et caméra, produire l'image ou l'animation finale. Initiation à plusieurs outils complémentaires.

Maîtrise des fonctionnalités de base de Cinema 4D. Etre en capacité de mener à bien un projet 3D simple: savoir modéliser, créer et appliquer des textures, mettre en place lumières et caméra, produire l'image ou l'animation finale. Initiation à plusieurs outils complémentaires.

Voies d'accès

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

La pratique d'un logiciel 2D ou 3D (Photoshop, Illustrator, etc...) est requise.

Base légale

Date d'échéance de l'enregistrement	31/12/2021
-------------------------------------	------------

Pour plus d'informations

LIEN VERS LE DESCRIPTIF

<http://www.crea-image.net>

<http://www.crea-image.net/formation/3d-compositing-motion-design/3d/formation-graphiste-3d-sur-cinema-4d-certifiant>

Site CP FFP: <http://www.cpffp.org/>

Orientation pour tous: <http://www.orientation-pour-tous.fr/>

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rs/1555/>