

Ergonomie des interfaces, UX/UI Design

RS1709 · RS · Publiée

L'essentiel

Code(s) NSF	326m
Formacode(s)	31057
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'échéance	31/12/2021

Certificateur(s)

USABILIS · SIRET : 49132552800033

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

Les secteurs d'application dans lesquels la certification est utilisée sont multiples : banque et assurance, télécommunications, Défense, santé, culture.

La certification est utilisée par des professionnels occupant des postes de webdesigner, graphistes, développeurs, chefs de projet marketing, chefs de produit.

Le certificat « Ergonomie des interfaces, UX/UI design » vise à garantir les compétences de professionnels du domaine informatique impliqués dans la conception d'interfaces. Elle permet aux professionnels titulaires de piloter des projets de conception ou refonte d'interfaces logicielles, web, mobiles et tactiles, ou de concevoir eux-mêmes des interfaces, en respectant les méthodologies et en utilisant les outils adaptés.

COMPÉTENCES ATTESTÉES

1.1 Bloc 1 : Ergonomie des interfaces logicielles et web

IHM01 : Conduire en interne ou auprès des clients un projet de conception d'interface depuis son argumentation jusqu'au contrôle des livrables.

IHM02 : Auditer des interfaces : observer et évaluer.

IHM03 : Conduire des entretiens : tests utilisateurs, focus groups, enquête terrain.

IHM04 : Construire des persona et des scénarii d'usage.

IHM05 : Mettre en place une architecture de l'information par la méthode du tri par cartes.

IHM06 : Scénariser la conception d'une interface.

IHM07 : Elaborer des maquettes papier et des maquettes dynamiques (« wireframing » à l'aide des logiciels type Axure, Balsamiq...).

1.2 Bloc 2 : Ergonomie des interfaces mobiles et tactiles

MT01 : Concevoir en toute autonomie une interface d'application mobile en respectant les standards des principaux systèmes d'exploitation (iOS, Android, Windows Phone).

MT02 : Concevoir une interface en intégrant les spécificités des interactions tactiles.

MT03 : Concevoir des pages web « responsive design » (adaptation de l'affichage aux différents appareils connectés).

1.3 Bloc 3 : Design graphique des interfaces

DG01 : Construire un brief graphique (cahier des charges définissant les attentes graphiques).

DG02 : Mettre en œuvre les règles de mise en page et de guidage visuel.

DG03 : Traduire artistiquement la demande à l'aide des outils de design graphique (Illustrator, Photoshop, Flash, Dreamweaver).

DG04 : Présenter les propositions (pistes graphiques) aux clients internes et/ou externes en justifiant les choix graphiques et fonctionnels.

Les professionnels concernés exercent ces compétences de conception d'interfaces en répondant à une demande

interne ou de clients externes à qui ils se réfèrent et font un rapport final. L'ensemble de ces compétences s'exerce en toute autonomie et en totale responsabilité.

L'ensemble des compétences dans leur totalité est évalué.

IHM01 : Conduire en interne ou auprès des clients un projet de conception d'interface depuis son argumentation jusqu'au contrôle des livrables.

IHM02 : Auditer des interfaces : observer et évaluer.

IHM03 : Conduire des entretiens : tests utilisateurs, focus groups, enquête terrain.

IHM04 : Construire des persona et des scénarii d'usage.

IHM05 : Mettre en place une architecture de l'information par la méthode du tri par cartes.

IHM06 : Scénariser la conception d'une interface.

IHM07 : Elaborer des maquettes papier et des maquettes dynamiques (« wireframing » à l'aide des logiciels type Axure, Balsamiq...).

MT01 : Concevoir en toute autonomie une interface d'application mobile en respectant les standards des principaux systèmes d'exploitation (iOS, Android, Windows Phone).

MT02 : Concevoir une interface en intégrant les spécificités des interactions tactiles.

MT03 : Concevoir des pages web « responsive design » (adaptation de l'affichage aux différents appareils connectés).

DG01 : Construire un brief graphique (cahier des charges définissant les attentes graphiques).

DG02 : Mettre en œuvre les règles de mise en page et de guidage visuel.

DG03 : Traduire artistiquement la demande à l'aide des outils de design graphique (Illustrator, Photoshop, Flash, Dreamweaver).

DG04 : Présenter les propositions (pistes graphiques) aux clients internes et/ou externes en justifiant les choix graphiques et fonctionnels.

Voies d'accès

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

Bon niveau de connaissance de l'outil informatique, des systèmes d'exploitation, et des usages d'internet.

Base légale

Date d'échéance de l'enregistrement 31/12/2021

Liens avec d'autres certifications

NOUVELLE(S) CERTIFICATION(S)

RS6451

Pour plus d'informations

LIEN VERS LE DESCRIPTIF

Notre site internet : www.usabilis.com

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rs/1709/>

Demande CPF — formations engagées

Dossiers CPF engagés	27
Montant total engagé	117 611 €
Coût moyen par dossier	4 356 €
Durée moyenne	70 h

Période	02/2020 – 01/2022
France compétences	57 %
Entreprise	19 %
Reste à charge titulaire	12 %
Régions	6 %
France Travail	6 %

Formations engagées via le CPF — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.