

Piloter une équipe de développement agile (Scrum Master)

RS2345 · RS · Publiée

L'essentiel

Code(s) NSF	326, 413, 410
Formacode(s)	31024
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'échéance	31/12/2021

Certificateur(s)

X EXED · SIRET : 42061943900045

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

Domaines où les méthodes agiles apportent une performance supplémentaire pour développer des projets multiples et courts (principalement informatique, mais aussi par extension : innovation, marketing, production, etc.)

Validation de la capacité à animer une équipe de développeurs au sein d'un dispositif opérant en mode agile

COMPÉTENCES ATTESTÉES

- Agir en accord avec les principes et logiques d'action du mode Agile.
- Mettre en place un dispositif de développement agile.
- Définir et adapter le tempo (boîtes de temps) du projet en fonction
- Implémenter le meta-processus Scrum de mesure et l'adapter au cas par cas
- Accompagner les équipes dans la mise en œuvre du dispositif Agile
- Créer un environnement humain propice
- Agir en accord avec les principes et logiques d'action du mode Agile.
- o Agir en appliquant ses valeurs, piliers (Transparence, Inspection et Adaptation, Partage)
- o Respecter les rôles, rituels, et concepts clés
- o Collaborer avec l'équipe, et avec toutes les parties prenantes
- o Anticiper les besoins ou risques des autres acteurs et les communiquer en passant par les procédures décidées par la Scrum Master
- o Inspecter et adapter ses processus en cas de dysfonctionnement
- Mettre en place un dispositif de développement agile.
- o faire comprendre au management ce qu'il peut en attendre, le principe d'autogestion de l'équipe
- o Se mettre d'accord sur les métriques à remonter au management.
- o Faire comprendre et jouer leurs rôles à tous les acteurs du projet – Obtenir l'adhésion de l'équipe au processus ou l'adapter
- Définir et adapter le tempo (boîtes de temps) du projet en fonction
- o De la complexité du projet,
- o Des besoins de visibilité permanente vs le coût de versions
- o Du nombre d'anomalies à traiter en parallèle aux développements nouveaux
- Implémenter le meta-processus Scrum de mesure et l'adapter au cas par cas
- o Mettre en place les rituels adaptés à l'équipe et définir le rôle de chacun dedans (management visuel, propriété collective, partage des compétences, développement en binômes, évaluation par les pairs, etc.)
- o Définir des outils et procédures efficaces de communication permettant l'alimentation et la consultation par tous en fonction de leur rôle des données du projet afin de servir durant les rituels, et de garder une mémoire permettant une rétrospective nourrie.

- o Assurer la bonne compréhension par tous les acteurs du processus de spécification des stories ou de notification sur les tâches avec l'état des tâches, product backlogs ou sprint.
- o Assurer le suivi des métriques Agile qui permettent de manière objective de mesurer la disponibilité réelle et la productivité des équipes pour les estimations futures
- o Savoir placer les corrections d'anomalies et les développements nouveaux en tâches cohérentes ou parallèles (swim lanes) en fonctions des priorités indiquées par le Product Owner.
- Accompagner les équipes dans la mise en œuvre du dispositif Agile
- o Faire estimer et planifier les Releases à l'aide des métriques appropriées et les mesure Agile maintenues
- o Faire améliorer les techniques d'estimation, de priorisation à l'intérieur des sprints, d'introspection sans pression, de partage et critique constructive entre développeurs
- o Faciliter la remontée au Product Owner le besoin de redécouper la production d'une fonctionnalité avec étapes intermédiaires en cas de temps de production dépassant la TimeBox
- o Faciliter la remontée au Product Owner sur les manques dans les spécifications ou surcroits d'explications qui participent du comment et non du quoi
- o Vérifier que les DevOps et Product Owner ont bien les informations sur les besoins à venir au plus tôt
- Créer un environnement humain propice
- o Faire comprendre principales sources d'échec et comment les éviter
- o Gérer avec le Product Owner et le DevOps les dépendances, les adhérences et les conflits internes
- o Reconnaître les apports de chacun et les promouvoir
- o Remettre au management des rapports d'avancement transparents en accord avec l'équipe
- o Agir en facilitateur de la planification des Sprints
- o Développer la performance collective, la collaboration, inspirer et motiver l'équipe
- o Faciliter les revues et rester à l'écoute des besoins de chacun
- o Conduire les rétrospectives

Voies d'accès

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

- Expérience professionnelle d'au moins 5 ans
- Expérience probante de développements agiles dans l'un des autres rôles
- Formation au coaching de développeurs agiles

Base légale

Date d'échéance de l'enregistrement 31/12/2021

Pour plus d'informations

LIEN VERS LE DESCRIPTIF

- Brochure papier et électronique détaillant : les objectifs, les conditions d'accès, le référentiel de compétences, le programme de formation, les conditions de certification
- Site Web : Ecole Polytechnique Executive Education (<http://exed.polytechnique.edu/fr>)

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rs/2345/>

Demande CPF — formations engagées

Dossiers CPF engagés	307
Montant total engagé	309 307 €
Coût moyen par dossier	1 008 €
Durée moyenne	16 h

Période	01/2020 – 12/2021
France compétences	99 %
Reste à charge titulaire	1 %

Formations engagées via le CPF — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.