

Facilitation collaborative certifiée Innovation Games®

RS3557 · RS · Publiée

L'essentiel

Code(s) NSF	413
Formacode(s)	15098
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'échéance	31/12/2021

Certificateur(s)

CREAGILE · SIRET : 79527866200015

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

La certification Innovation Games valide les compétences des facilitateurs pour la conduite de réunion d'innovation collaborative. Un facilitateur est une personne qui aide un groupe de personnes à travailler ensemble et à discuter d'idées afin de résoudre un problème. Les animateurs sont impartiaux. Leur rôle est d'aider le groupe à suivre un processus convenu pour la discussion ou la résolution de problèmes. Les animateurs s'assurent que tous les membres d'un groupe sont engagés et ont la possibilité de participer pleinement. Les facilitateurs maîtrisent les techniques Innovation Games qui leur permettent de gérer les discussions et d'aider le groupe à atteindre ses objectifs.

COMPÉTENCES ATTESTÉES

La certification valide les compétences en animation d'ateliers avec les techniques Innovation Games pour mener des activités collaboratives, créatives et agiles :

- Expérimenter l'ensemble du processus et des techniques : choisir, préparer, faciliter, débriefier et analyser les contenus ;
- Identifier les jeux à utiliser selon la nature des problèmes et des objectifs cibles ;
- Préparer un plan d'actions personnel pour utiliser ces techniques de jeux sérieux ;
- Optimiser les séquences de travail collaboratif selon le contexte et les objectifs cibles ;
- Partager des idées de pratiques et d'amélioration au sein d'un groupe.

La certification inclut la validation de compétences en animation d'ateliers avec les techniques Innovation Games® pour mener des activités collaboratives, créatives et agiles:

- Expérimenter l'ensemble du processus et des techniques : choisir, préparer, faciliter, débriefier et analyser les contenus ;
- Identifier les jeux à utiliser selon la nature des problèmes et des objectifs cibles ;
- Préparer un plan d'actions personnel pour utiliser ces techniques de jeux sérieux ;
- Optimiser les séquences de travail collaboratif selon le contexte et les objectifs cibles ;
- Partager des idées de pratiques et d'amélioration au sein d'un groupe.

Voies d'accès

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

Aucun pré-requis n'est nécessaire.

Les méthodes permettent aux apprenants, sans prérequis particulier, d'assimiler les techniques agiles par leur expérience pratique, vécue de manière collaborative.

Base légale

Date d'échéance de l'enregistrement 31/12/2021

Liens avec d'autres certifications

NOUVELLE(S) CERTIFICATION(S)
RS5580

Pour plus d'informations

LIEN VERS LE DESCRIPTIF

<https://www.creagile.fr/Formation/certification-innovation-games.html>

Reconnaissance internationale (certification d'origine américaine), avec des instructeurs dans plusieurs pays, cf :
<https://conteneo.co/training/qualified-instructors/>

Il y a plus de 4000 personnes certifiées dans le monde.

Parmi elles, on trouve de nombreux coachs agiles, responsables innovation, consultants.

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rs/3557/>

Entrées et sorties de formation

Entrées en formation	1
Parcours menés à terme	1
Taux d'achèvement	100 %
Période	03/2022 – 04/2022

Entrées et sorties — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.

Demande CPF — formations engagées

Dossiers CPF engagés	52
Montant total engagé	117 607 €
Coût moyen par dossier	2 262 €
Durée moyenne	21 h
Période	02/2020 – 12/2021
France compétences	91 %
Reste à charge titulaire	8 %
Entreprise	1 %

Formations engagées via le CPF — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.