

Conception et modélisation des interfaces UX/ UI Design

RS6451 · RS · Publiée

L'essentiel

Code(s) NSF	326m
Formacode(s)	31057, 31094
Type d'enregistrement	Enregistrement sur demande
Date d'enregistrement	21/12/2023
Date d'échéance	21/12/2026

Certificateur(s)

USABILIS · SIRET : 49132552800041

Résumé de la certification

OBJECTIFS ET CONTEXTE

La montée du numérique dans les entreprises, les progrès techniques et la transformation digitale demandent aux professionnels intervenant sur des projets de digitalisation d'intégrer de plus en plus la vision utilisateur, client et usager (UX/UI design).

La conception et modélisation des interfaces UX/UI Design vise à garantir les compétences de professionnels du domaine informatique impliqués dans la conception d'interfaces. Elle permet aux professionnels titulaires de piloter des projets de conception ou refonte d'interfaces logicielles, web, mobiles et tactiles, ou de concevoir eux-mêmes des interfaces, en respectant les méthodologies et en utilisant les outils adaptés.

La conception et modélisation des interfaces UX/UI Design permet à tous les professionnels certifiés de réaliser des projets de conception d'interfaces qui font intervenir les utilisateurs dans le processus de conception, en passant par les étapes suivantes : définitions des étapes du projets et des livrables en lien avec les objectifs de son entreprise ou client, le recueil du besoin de l'utilisateur, client ou usager, la création de maquettes, la mise en place de tests utilisateurs et le design graphique de l'interface finale.

COMPÉTENCES ATTESTÉES

Toutes les compétences du référentiel de compétences s'exercent dans le respect de la norme RGAA en vigueur qui comprend des critères et des exigences liés à l'ergonomie et au graphisme des interfaces graphiques.

- Conduire, en interne ou auprès de clients externes, dans une approche pluridisciplinaire et collaborative, un projet UX/UI de conception ou de refonte d'interface graphique, prenant en compte les exigences d'accessibilité, comprenant plusieurs jalons et livrables, en utilisant un modèle de gestion de projet de type Conception Centrée Utilisateur (CCU), de Garrett (UX Layers), "Lean UX" ou "Agile", dans le but d'améliorer l'expérience des utilisateurs ou des usagers, y compris en situation de handicap.
- Évaluer l'ergonomie, le graphisme, la conformité réglementaire et la qualité de l'interface graphique existante, en réalisant un audit s'appuyant sur une grille d'audit, sur les normes RGAA et ISO 92-41, pour rédiger des recommandations dans un rapport d'audit, à l'attention d'un commanditaire interne ou externe.
- Recueillir les besoins, les attentes, les contraintes des utilisateurs, y compris en situation de handicap, et le contexte d'usage, en conduisant des entretiens, des observations de l'activité réelle des utilisateurs et modéliser des personas ou une carte d'expérience ("Experience Map"), dans le but d'intégrer le comportement des utilisateurs et des usages dans la création de l'interface graphique.
- Définir une arborescence, des parcours utilisateurs et des scénarios d'usages, en utilisant les méthodes de "gamifications" et d'idéation, les techniques d'architecture de l'information et la méthode du tri de cartes ou la méthode "OOUX" avec les utilisateurs, y compris en situation de handicap, afin de proposer à l'utilisateur un système de navigation en adéquation avec ses besoins.
- Présenter l'arborescence, les parcours utilisateurs et les scénarios d'usages définis à une équipe pluridisciplinaire

composée d'experts métiers et techniques, afin d'obtenir leur validation.

- Réaliser des maquettes papier, puis des maquettes dynamiques de l'interface graphique, à l'aide d'un outil de maquettage de type Figma ou AdobeXD et en s'appuyant sur les "guidelines" des éditeurs de systèmes d'exploitation, afin de tester les améliorations apportées à l'interface graphique et son fonctionnement sur tous les supports, mobiles et tactiles, web responsive et "desktop".
- Tester la maquette de l'interface auprès d'utilisateurs finaux, y compris en situation de handicap, en utilisant des indicateurs de mesures (mesure de la qualité instrumentale de la maquette) afin de s'assurer de la pertinence des améliorations proposées ou de déceler des axes d'améliorations supplémentaires
- Adapter la charte graphique interne ou celle du client à l'interface, en réalisant un "brief" graphique et une création artistique, dans le but d'améliorer l'accessibilité et les qualités hédoniques de l'interface et de l'expérience de l'utilisateur ou de l'usager.
- Présenter les différentes orientations possibles de design graphique aux équipes pluridisciplinaires internes ou externes pour obtenir leur validation.
- Mettre en couleur l'ensemble des maquettes à l'aide du "brief" graphique et de la création artistique, en utilisant les règles de mise en page et de guidage visuel et un outil de design graphique, afin d'apporter les spécifications nécessaires aux développeurs intégrateurs mobilisés ultérieurement pour le développement informatique de l'interface graphique.
- Présenter à l'oral les résultats du projet en utilisant des arguments permettant de justifier les choix de conception pour convaincre le commanditaire interne ou externe de l'amélioration de l'expérience de l'utilisateur ou de l'usager.
- Maîtriser les critères RGAA et les intégrer dans la conception des maquettes afin de concevoir des systèmes adaptés aux personnes en situation de handicap

Voies d'accès

MODALITÉS D'ACCÈS

Formation continue

PRÉREQUIS À L'ENTRÉE EN FORMATION

Bon niveau de connaissance de l'outil informatique, des systèmes d'exploitation, et des usages d'internet.

COMPOSITION DU JURY — FORMATION CONTINUE

Le jury se compose de 2 membres extérieurs au certificateur sans lien avec les candidats : deux professionnels extérieurs au certificateur exerçant chacun une des fonctions visées UX et UI.

Base légale

Date de décision	21/12/2023
Durée de l'enregistrement	3 ans
Date d'échéance de l'enregistrement	21/12/2026
Date de dernière délivrance possible	21/06/2027

Liens avec d'autres certifications

ANCIENNES VERSIONS

RS1709

Pour plus d'informations

LIEN VERS LE DESCRIPTIF

<https://www.usabilis.com/formation/certificat-ergonomie-des-interfaces-uxui-design/>

Fiche officielle (France Compétences)

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rs/6451/>

Où se former

Formations référencées	2
Organismes	1
Régions couvertes	1
Prix indicatif	4 990 €

Offre de formation — MonCompteFormation (Caisse des Dépôts), licence ouverte.

Entrées et sorties de formation

Entrées en formation	23
Parcours menés à terme	23
Taux d'achèvement	100 %
Période	04/2024 – 04/2026

Entrées et sorties — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.

Demande CPF — formations engagées

Dossiers CPF engagés	26
Montant total engagé	120 152 €
Coût moyen par dossier	4 621 €
Durée moyenne	70 h
Période	02/2024 – 11/2025
France compétences	67 %
Entreprise	18 %
France Travail	8 %
Reste à charge titulaire	5 %
OPCO	2 %

Formations engagées via le CPF — Caisse des Dépôts (open data), tous organismes confondus.